



# **Regolamento Tecnico e Norme IWF 2013 - 2016**

Approvati dal Congresso IWF - Baku  
in vigore dal 1° gennaio 2013



# Indice

Pag. 4	1	PARTECIPANTI
Pag. 4	1.1	CLASSI DI ETÀ
Pag. 4	1.2	CATEGORIE DI PESO - <i>(Vedi NORMA)</i>
Pag. 5	2	I DUE SOLLEVAMENTI
Pag. 5	2.1	ASPETTI GENERALI
Pag. 5.	2.2	LO STRAPPO
Pag. 5	2.3	LO SLANCIO
Pag. 5	2.4	NORME A CARATTERE GENERALE PER TUTTI I SOLLEVAMENTI
Pag. 6	2.5	MOVIMENTI SCORRETTI
Pag. 6	2.5.1	MOVIMENTI SCORRETTI PER TUTTI I SOLLEVAMENTI
Pag. 6	2.5.2	MOVIMENTI SCORRETTI PER LO STRAPPO
Pag. 6	2.5.3	MOVIMENTI SCORRETTI PER LA GIRATA
Pag. 7	2.5.4	MOVIMENTI SCORRETTI PER LA SPINTA
Pag. 7	2.6	MOVIMENTI E POSIZIONI INCOMPLETI
Pag. 7	3	SEDE, ATTREZZATURA E DOCUMENTI DI GARA
Pag. 7	3.1	AREA DI GARA
Pag. 7	3.1.1	PEDANA DI GARA E PALCO - <i>(Vedi NORMA)</i>
Pag. 7	3.1.2	TAVOLI PER I <i>TECHNICAL OFFICIALS</i> E PER LA DIREZIONE DI GARA
Pag. 7	3.1.2.2	TAVOLI DEGLI ARBITRI
Pag. 8	3.1.3	AREA DI RISCALDAMENTO
Pag. 8	3.2	SEDE – SPAZI AGGIUNTIVI
Pag. 8	3.3	ATTREZZATURA SPORTIVA
Pag. 8	3.3.1	DISPOSIZIONI GENERALI
Pag. 9	3.3.2	PEDANA - <i>(Vedi NORMA)</i>
Pag. 9	3.3.3	BILANCIERE - <i>(Vedi NORMA)</i>
Pag. 10	3.3.4	BILANCE - <i>(Vedi NORMA)</i>
Pag. 10	3.3.5	NUMERI DEGLI ATLETI / <i>PASS</i> PER L'AREA DI RISCALDAMENTO - <i>(Vedi NORMA)</i>
Pag. 10	3.3.6	SISTEMA INFORMATICO (TECHNOLOGY AND INFORMATION SYSTEM, TIS) - <i>(Vedi NORMA)</i>
Pag. 10	3.3.6.1	SISTEMA ELETTRONICO DI ARBITRAGGIO
Pag. 11	3.3.6.12	PANNELLO DI CONTROLLO DELLA GIURIA
Pag. 11	3.3.6.13	IMPIANTO DI COMUNICAZIONE
Pag. 11	3.3.6.14	CRONOMETRO
Pag. 11	3.3.6.15	TABELLONE DEI TENTATIVI
Pag. 11	3.3.6.16	TABELLONE SEGNAPUNTI
Pag. 11	3.3.6.19	TABELLONE DEI RECORD
Pag. 12	3.3.6.20	VIDEO
Pag. 12	3.4	DOCUMENTI UFFICIALI
Pag. 12	3.4.1	REGOLAMENTO PER L'EVENTO
Pag. 12	3.4.2	MODULI DI ISCRIZIONE
Pag. 12	3.4.3	MODULO DI VERIFICA FINALE
Pag. 13	3.4.4	PACCHETTO <i>START LIST</i>
Pag. 13	3.4.5	ELENCO DELLE OPERAZIONI DI PESO
Pag. 13	3.4.6	SCHEDA DELL'ATLETA
Pag. 13	3.4.7	PROTOCOLLO DI GARA
Pag. 14	3.4.8	PACCHETTO DEI RISULTATI FINALI
Pag. 14	4	ABBIGLIAMENTO DEGLI ATLETI
Pag. 14	4.1	COSTUME
Pag. 15	4.2	CALZATURE
Pag. 15	4.3	CINTURA
Pag. 15	4.4	FASCE, CEROTTI ADESIVI E BENDE
Pag. 15	4.5	GUANTI E FASCE DI PROTEZIONE
Pag. 16	4.6	PROTESI DI ARTI
Pag. 16	4.7	DISPOSITIVI ELETTRONICI PERSONALI
Pag. 16	4.8	IDENTIFICAZIONI DELL'AZIENDA PRODUTTRICE
Pag. 16	5	GARE
Pag. 16	5.1	EVENTI DELL'IWF - <i>(Vedi NORMA)</i>
Pag. 16	5.2	CAMPIONATI MONDIALI - <i>(Vedi NORMA)</i>
Pag. 16	5.3	GIOCHI OLIMPICI
Pag. 17	5.4	GIOCHI OLIMPICI <i>YOUTH</i>
Pag. 17	5.5	MANIFESTAZIONI SPORTIVE MULTIDISCIPLINARI TRANNE I GIOCHI OLIMPICI
Pag. 17	5.6	CAMPIONATI MONDIALI UNIVERSITARI
Pag. 18	5.7	UNIVERSIADE
Pag. 18	6	FASI DI UN EVENTO DELL'IWF
Pag. 18	6.1	PROCEDURE PRECEDENTI ALLA GARA – ISCRIZIONI
Pag. 18	6.2	VERIFICA DELLE ISCRIZIONI DEFINITIVE
Pag. 19	6.3	SORTEGGIO DEL NUMERO DI GARA E CONFERENZA / CONGRESSO TECNICO
Pag. 19	6.4	OPERAZIONI DI PESO - <i>(Vedi NORMA)</i>
Pag. 19	6.5	PRESENTAZIONE - <i>(Vedi NORMA)</i>

## Indice

Pag. 19	6.6	SVOLGIMENTO DELLA GARA - <i>(Vedi NORMA)</i>
Pag. 19	6.6.6....	ORDINE DI CHIAMATA - ECCEZIONE - RITIRO -
Pag. 21	6.7	PAUSA
Pag. 21	6.8	CLASSIFICA INDIVIDUALE E A SQUADRE
Pag. 21	6.8.1	CLASSIFICA INDIVIDUALE - <i>(Vedi NORMA)</i>
Pag. 21	6.8.3	CLASSIFICA DELLE SQUADRE
Pag. 22	6.9	CERIMONIA DI PREMIAZIONE - <i>(Vedi NORMA)</i>
Pag. 22	7	<i>TECHNICAL OFFICIAL</i>
Pag. 22	7.1	DEFINIZIONE
Pag. 22	7.2	DISPOSIZIONI GENERALI
Pag. 23	7.3	CATEGORIE DEI <i>TECHNICAL OFFICIAL</i> – ATTESTATI DI SERVIZIO – LICENZA - <i>(Vedi NORMA)</i>
Pag. 24	7.4	<i>TECHNICAL OFFICIALS</i> AI CAMPIONATI MONDIALI E AI GIOCHI OLIMPICI
Pag. 24	7.4.1	PRINCIPI PER LA SELEZIONE DEI <i>TECHNICAL OFFICIALS</i>
Pag. 25	7.5	GIURIA - <i>(Vedi NORMA)</i>
Pag. 26	7.6	DIRETTORE DI GARA
Pag. 26	7.7	ARBITRI
Pag. 27	7.8	CONTROLORE TECNICO
Pag. 28	7.9	RESPONSABILE DEI PASSAGGI - <i>(Vedi NORMA)</i>
Pag. 28	7.10	CRONOMETRISTA
Pag. 28	7.11	SEGRETARIO DI GARA
Pag. 29	7.12	SPEAKER
Pag. 29	7.13	MEDICO DI SERVIZIO
Pag. 29	8	RECORD
Pag. 30	9	CERIMONIALE
Pag. 30	9.1	CERIMONIA DI APERTURA - <i>(Vedi NORMA)</i>
Pag. 30	9.2	CERIMONIA DI CHIUSURA - <i>(Vedi NORMA)</i>
Pag. 30	10	DISPOSIZIONI
Pag. 30	10.1	DISCREPANZE LINGUISTICHE
Pag. 30	10.2	INTERPRETAZIONE

### Pag. 31

### **NORME**

Pag. 31	NORMA PER 1.2 - CATEGORIE DI PESO
Pag. 31	NORMA PER 3.1.1 - PEDANA DI GARA E PALCO
Pag. 31	NORMA PER 3.3.2 - PEDANA
Pag. 32	NORMA PER 3.3.3 - BILANCIERE
Pag. 34	NORMA PER 3.3.3.11 - GRAFICO PER IL CARICAMENTO
Pag. 34	<u>BILANCIERE MASCHILE - CARICAMENTO CORRETTO</u>
Pag. 36	<u>BILANCIERE FEMMINILE - CARICAMENTO CORRETTO</u>
Pag. 38	NORMA PER 3.3.4 – BILANCE
Pag. 38	NORMA PER 3.3.5 - NUMERI DI GARA PER GLI ATLETI / PASS PER L'AREA DI RISCALDAMENTO
Pag. 38	NORMA PER 3.3.6.1 - SISTEMA ELETTRONICO DI ARBITRAGGIO
Pag. 39	NORMA PER 3.3.6.12 - PANNELLO DI CONTROLLO DELLA GIURIA
Pag. 39	NORMA PER 3.3.6.14 - CRONOMETRO
Pag. 39	NORMA PER 5.1 - EVENTI DELL'IWF
Pag. 40	NORMA PER 5.2 - CAMPIONATI MONDIALI
Pag. 42	6. RESPONSABILITÀ - FEDERAZIONE AFFILIATA OSPITANTE/COMITATO ORGANIZZATORE
Pag. 43	7. RESPONSABILITÀ - FEDERAZIONI AFFILIATE PARTECIPANTI:
Pag. 44	NORMA PER 6.4 - OPERAZIONI DI PESO
Pag. 46	NORMA PER 6.5 - PRESENTAZIONE
Pag. 46	<b>NORMA PER 6.6.5 - REGOLA DEI 15/20kg</b>
Pag. 47	NORMA PER 6.6.6 - ORDINE DI CHIAMATA
Pag. 47	NORMA PER 6.8 - CLASSIFICA
Pag. 47	<u>ESEMPIO:</u> Gruppo A e Gruppo B Uomini 56 kg
Pag. 48	NORMA PER 6.9 - CERIMONIA DI PREMIAZIONE
Pag. 48	NORMA PER 7.3 - PROMOZIONE DEI <i>TECHNICAL OFFICIAL</i>
Pag. 50	NORMA PER 7.5 - GIURIA
Pag. 50	NORMA PER 7.9 - RESPONSABILE DEI PASSAGGI
Pag. 50	NORMA PER 7 - ULTERIORE PERSONALE DI SUPPORTO
Pag. 51	2 ADDETTI AL CARICAMENTO / ADDETTI ALLA DISINFEZIONE
Pag. 51	NORMA PER 9 - CERIMONIE
Pag. 51	9.1 CERIMONIA DI APERTURA
Pag. 51	9.2 CERIMONIA DI CHIUSURA
Pag. 52	GLOSSARIO

- **Formule Sinclair e calcoli: 2 pagine**
- **Tabelle coefficienti Sinclair: 6 pagine M / 5 pagine F**

### ● **Articoli e Norme importanti per tutti gli Ufficiali di gara**

## REGOLAMENTI TECNICI

### I PARTECIPANTI ●

#### I.1 CLASSI DI ETÀ

I.1.1 Nella disciplina della Pesistica, le gare vengono organizzate per le categorie maschili e femminili. Gli Atleti gareggiano all'interno di categorie di peso e classi di età specificate.

I.1.2 L'IWF riconosce quattro (4) classi di età:

- i) YOUTH: da 13 a 17 anni **(in Italia Youth = Under 17 ma dai 14 ai 17 anni)**;
- ii) JUNIOR: da 15 a 20 anni;
- iii) SENIOR: da 15 anni a 35 anni;
- iv) MASTER: oltre 35 anni;

Tutte le classi di età sono calcolate dall'anno di nascita dell'Atleta.

I.1.3 Per i Giochi Olimpici ed i Giochi Olimpici Youth si applicano le norme stabilite dal Comitato Olimpico Internazionale (CIO) competente.

I.1.4 Per gli eventi disciplinati dalla Federazione Internazionale Sport Universitari (FISU) si applicano le Norme FISU in vigore.

#### I.2 CATEGORIE DI PESO ●

(Vedi NORMA)

I.2.1 Sono previste otto (8) categorie per le classi Senior e Junior maschili. Tutte le gare disputate ai sensi del Regolamento Tecnico e delle Norme dell'IWF (*IWF Technical and Competition Rules & Regulations, TCRR*) devono svolgersi nelle categorie ed in base alla sequenza indicate di seguito:

**1 - 56 kg / 2. 62 kg / 3. 69 kg / 4 - 77 kg / 5 - 85 kg / 6 - 94 kg / 7 - 105 kg / 8 - +105 kg.**

I.2.2 Sono previste sette (7) categorie per le classi Senior e Junior femminili. Tutte le gare ai sensi dei TCRR dell'IWF devono svolgersi nelle categorie ed in base alla sequenza indicate di seguito:

**1 - 48 kg / 2. 53 kg / 3. 58 kg / 4 - 63 kg / 5 - 69 kg / 6 - 75 kg / 7 - +75 kg.**

I.2.3 Sono previste otto (8) categorie per la classe Youth maschile. Tutte le gare disputate ai sensi dei TCRR dell'IWF devono svolgersi nelle seguenti categorie e con la seguente sequenza, ad eccezione dei Giochi Olimpici Youth, che sono soggetti a disposizioni speciali.

**1 - 50 kg / 2. 56 kg / 3. 62 kg / 4 - 69 kg / 5 - 77 kg / 6 - 85 kg / 7 - 94 kg / 8 - +94 kg.**

I.2.4 Sono previste sette (7) categorie per la classe Youth femminile. Tutte le gare disputate ai sensi dei TCRR dell'IWF devono svolgersi nelle categorie e con la sequenza indicate di seguito, ad eccezione dei Giochi Olimpici Youth, che sono soggetti a disposizioni speciali.

**1 - 44 kg / 2. 48 kg / 3. 53 kg / 4 - 58 kg / 5 - 63 kg / 6 - 69 kg / 7 - +69 kg.**

I.2.5 Categorie per i Giochi Olimpici Youth:

**Ragazzi: 1 - 56 kg / 2. 62 kg / 3. 69 kg / 4 - 77 kg / 5 - 85 kg / 6 - +85 kg.**

**Ragazze: 1 - 48 kg / 2. 53 kg / 3. 58 kg / 4 - 63 kg / 5 - +63 kg.**

I.2.6 *In occasione di tutti gli eventi dell'IWF ogni Federazione affiliata può iscrivere una squadra composta da un massimo di dieci (10) Atleti e nove (9) atlete ma può partecipare solo con non più di otto (8) Atleti e sette (7) atlete. La squadra partecipante massima composta da otto (8) Atleti e sette (7) atlete deve essere **distribuita** tra le categorie di peso con non più di due (2) Atleti per categoria.*

#### ECCEZIONI: ●

- Giochi Olimpici;
- Giochi Olimpici Youth;
- Manifestazioni sportive multidisciplinari tranne i Giochi Olimpici.

I.2.7 Durante lo svolgimento di una gara, un Atleta può gareggiare solo in una (1) categoria di peso ad eccezione del caso in cui gli eventi Youth si svolgono in combinazione con eventi Juniores/Seniores.

## 2 I DUE SOLLEVAMENTI ●

### 2.1 ASPETTI GENERALI ●

Nella disciplina della Pesistica l'IWF riconosce due (2) sollevamenti che devono essere eseguiti in questa sequenza:

- a) Lo Strappo (*Snatch*);
- b) Lo Slancio (*Clean & Jerk*).

Entrambi i sollevamenti devono essere eseguiti con due mani. Per ogni sollevamento viene concesso un massimo di tre (3) tentativi.

### 2.2 LO STRAPPO ●

- 2.2.1. *Il bilanciere è centrato orizzontalmente sulla pedana di gara. L'Atleta assume la posizione di partenza dietro al bilanciere afferrandolo e piegando le ginocchia. L'Atleta impugna il bilanciere, e si piega all'altezza delle ginocchia. Il bilanciere viene impugnato con i palmi rivolti verso il basso e sollevato in un unico movimento dalla pedana alla massima distensione di entrambe le braccia fino a sopra la testa, divaricando o piegando le gambe. Durante questo movimento ascendente continuo il bilanciere dovrebbe rimanere vicino al corpo o scivolare lungo le cosce. Durante l'esecuzione del sollevamento, nessuna parte del corpo, tranne i piedi, può toccare la pedana. Quando si riterrà pronto, l'Atleta può risalire da una posizione split (divaricata sagittale) o squat (massima raccolta/accosciata). Il peso che è stato sollevato deve essere mantenuto immobile nella posizione finale, con braccia e gambe in estensione, piedi sulla stessa linea e paralleli al piano del tronco e al bilanciere. L'Atleta attende il segnale degli Arbitri per appoggiare il bilanciere sulla pedana di gara. Gli Arbitri danno il segnale di abbassare il bilanciere non appena l'Atleta rimane immobile con ogni parte del corpo.*

### 2.3 LO SLANCIO ●

- 2.3.1 La prima parte, la girata (*clean*):

*Il bilanciere è centrato orizzontalmente al centro della pedana di gara. L'Atleta assume la posizione di partenza dietro al bilanciere. L'Atleta impugna il bilanciere e si piega all'altezza delle ginocchia. L'Atleta impugna il bilanciere, con i palmi delle mani rivolti verso il basso e, dalla pedana, lo solleva in un unico movimento fino alle spalle, divaricando o piegando le gambe. Durante questo movimento ascendente continuo il bilanciere dovrebbe rimanere vicino al corpo e può scivolare lungo le cosce. Il bilanciere non deve toccare il petto prima di fermarsi nella posizione finale sulle clavicole, sul petto o sulle braccia completamente piegate. I piedi dell'Atleta devono tornare sulla stessa linea e le gambe devono essere raddrizzate completamente prima di effettuare la spinta. Nessuna parte del corpo tranne i piedi può essere a contatto con la pedana durante l'esecuzione della girata. L'Atleta può effettuare la risalita quando si riterrà pronto e deve terminare con i piedi sulla stessa linea, paralleli al piano del tronco e del bilanciere.*

- 2.3.2 La seconda parte, la spinta (*Jerk*):

*Dopo la girata e prima di iniziare la spinta l'Atleta deve rimanere immobile. L'atleta piega e stende in modo dinamico le gambe e le braccia simultaneamente per portare il bilanciere in un movimento con le braccia completamente distese, mentre divarica o piega le gambe. L'Atleta posiziona i piedi sulla stessa linea del piano del tronco e del bilanciere con le braccia e le gambe completamente distese e attende il segnale degli Arbitri per appoggiare il bilanciere sulla pedana di gara.*

*Gli Arbitri danno il segnale di abbassare il bilanciere non appena l'Atleta rimane immobile con ogni parte del corpo.*

*Prima della spinta, l'Atleta può correggere la posizione del bilanciere per i seguenti motivi:*

- a) *Per ritirare i pollici o per "sganciarli";*
- b) *Qualora la respirazione sia impedita;*
- c) *Qualora il bilanciere provochi dolore;*
- d) *Per cambiare l'ampiezza dell'impugnatura.*

*Le correzioni del bilanciere sopra indicate non sono considerate come un ulteriore tentativo di spinta.*

## 2.4 NORME A CARATTERE GENERALE PER TUTTI I SOLLEVAMENTI ●

- 2.4.1 È consentita la tecnica denominata “impugnatura a gancio (*hooking*)”. Si tratta di coprire l'ultima articolazione del pollice con le altre dita della stessa mano nel momento in cui si impugna il bilanciere.
- 2.4.2 In entrambi i sollevamenti, gli Arbitri devono considerare nulle le prove non portate a termine in cui il bilanciere ha raggiunto l'altezza delle ginocchia.
- 2.4.3 Successivamente al segnale degli Arbitri di abbassare il bilanciere, l'Atleta deve riportarlo a terra di fronte a sé. L'impugnatura sul bilanciere deve essere lasciata solo dopo che ha superato il livello delle spalle.
- 2.4.4 *Un Atleta che per qualsiasi motivo non può distendere completamente il(i) gomito(i), deve segnalare/mostrare tale situazione a tutti gli Arbitri di servizio ed alla Giuria prima dell'inizio della gara e può ricordare tale circostanza prima dell'inizio di ogni sollevamento quando si trova in pedana. Tale segnalazione è di esclusiva responsabilità dell'Atleta.*
- 2.4.5 Per l'esecuzione di uno Strappo (*snatch*) o di uno slancio (*clean*) nello stile *squat*, l'Atleta può aiutarsi a rialzarsi con ondeggiamenti o oscillazioni del corpo mentre si trova nella posizione di *squat*.
- 2.4.6 È consentito l'utilizzo di gesso (carbonato di magnesio).
- 2.4.7 È vietato l'utilizzo, sulle cosce dell'Atleta, di grasso, olio, acqua, talco o altri lubrificanti simili. Ad un Atleta che utilizza lubrificanti vietati viene ordinato di rimuoverli immediatamente. Qualora durante l'operazione di rimozione per l'Atleta in questione, il cronometro sia già stato avviato, continua a funzionare.
- 2.4.8 È esclusiva responsabilità dell'Atleta completare ogni sollevamento in conformità ai TCRR dell'IWF ed in modo ritenuto soddisfacente dai *Technical Officials* di servizio.

## 2.5 MOVIMENTI SCORRETTI ●

### 2.5.1 MOVIMENTI SCORRETTI PER TUTTI I SOLLEVAMENTI ●

- 2.5.1.1 Tirare in sospensione, definito come: arresto del movimento verso l'alto del bilanciere durante la tirata.
- 2.5.1.2 Toccare la pedana con qualsiasi parte del corpo, ad eccezione dei piedi.
- 2.5.1.3 Fare una pausa durante la distensione delle braccia.
- 2.5.1.4 Terminare con una distensione, definita come: continuare a distendere le braccia dopo che l'Atleta ha raggiunto il punto più basso della sua posizione in *squat* o divaricata sia per lo Strappo sia per la Spinta.
- 2.5.1.5 Piegare e distendere i gomiti mentre l'Atleta torna in posizione eretta.
- 2.5.1.6 Lasciare la pedana di gara durante l'esecuzione del sollevamento, vale a dire toccare l'area esterna alla pedana con una parte del corpo.
- 2.5.1.7 Lasciar cadere il bilanciere da sopra le spalle.
- 2.5.1.8 Non riposizionare sulla pedana di gara il bilanciere completo.
- 2.5.1.9 Non stare di fronte all'Arbitro centrale all'inizio del sollevamento.
- 2.5.1.10 Rimettere a terra il bilanciere prima del segnale degli arbitri.

### 2.5.2 MOVIMENTI SCORRETTI PER LO STRAPPO ●

- 2.5.2.1 Fare una pausa durante il sollevamento del bilanciere.
- 2.5.2.2 Ogni contatto della barra con la testa dell'Atleta; i capelli e ogni indumento indossato sulla testa sono ritenuti come parte della testa.

### 2.5.3 MOVIMENTI SCORRETTI PER LA GIRATA ●

- 2.5.3.1 Posare o appoggiare il bilanciere sul petto in un punto intermedio prima di raggiungere la posizione finale realizzando una “girata doppia”, a cui spesso si fa riferimento come “girata sporca”.
- 2.5.3.2 Toccare le cosce o le ginocchia con i gomiti o gli avambracci.

## **2.5.4 MOVIMENTI SCORRETTI PER LA SPINTA ●**

- 2.5.4.1 Ogni movimento accennato e non completato per effettuare la spinta, incluso il piegamento di tronco o ginocchia.
- 2.5.4.2 Ogni oscillazione deliberata del bilanciere per trarne beneficio. L'Atleta deve rimanere immobile prima di iniziare la Spinta.

## **2.6 MOVIMENTI E POSIZIONI INCOMPLETI ●**

- 2.6.1 Distensione incompleta o irregolare della braccia al completamento del sollevamento.
- 2.6.2 Non terminare con i piedi e il bilanciere in linea e paralleli al piano del tronco.
- 2.6.3 Non distendere in modo completo le ginocchia al completamento del sollevamento.

## **3 SEDE, ATTREZZATURA E DOCUMENTI DI GARA ●**

### **3.1 AREA DI GARA ●**

Per la disciplina della Pesistica il FOP (*Field of Play=Area di Gara*) si riferisce all'area contenente:

- Pedana di gara e palco;
- Tavoli dei *Technical Officials* e della Direzione di gara;
- Area di riscaldamento.

#### **3.1.1 PEDANA DI GARA E PALCO ●**

**(Vedi NORMA)**

- 3.1.1.1 Tutti i sollevamenti vanno eseguiti sulla pedana di gara.
- 3.1.1.2 Intorno alla pedana di gara è obbligatoria un'area sgombra di cento (100) centimetri. Tale area deve essere in piano e libera da ostacoli, inclusi i dischi.
- 3.1.1.3 Nel caso in cui la pedana di gara sia posizionata su un palco, questo deve essere conforme alle specifiche indicate nella Norma per 3.1.1.
- 3.1.1.4 In prossimità della pedana di gara devono essere disponibili carbonato di magnesio e pece greca.
- 3.1.1.5 Antisettico / disinfettante per la pulizia, spazzole metalliche, stracci, scopa, guanti ed altro materiale / strumenti per la pulizia devono essere forniti e riposti in modo ordinato accanto alla pedana di gara/palco a disposizione degli addetti al caricamento e alla disinfezione.
- 3.1.1.6 Una barella o una tavola spinale devono essere disponibili in prossimità della pedana di gara / palco.
- 3.1.1.7 Si deve prevedere un'area, riservata per i Dirigenti delle Squadre, in prossimità dell'area di gara ma non sul palco.

#### **3.1.2 TAVOLI PER I TECHNICAL OFFICIALS E PER LA DIREZIONE DI GARA ●**

La collocazione di tutti i tavoli e le sedie dei *Technical Officials* e della Direzione di gara è analoga in tutti gli Eventi IWF.

- 3.1.2.1 Tavolo della Giuria. La Giuria è collocata in una posizione con visuale chiara e non ostruita della pedana di gara e del palco. Il tavolo della Giuria deve essere posizionato non oltre mille (1000) cm dal centro della pedana, tra il tavolo dell'Arbitro centrale e quello degli Arbitri laterali, e collocato sul lato di ingresso degli Atleti.

#### **3.1.2.2 TAVOLI DEGLI ARBITRI: ●**

- a) L'Arbitro centrale deve essere seduto ad una distanza di quattrocento (400) cm (misurati dalla parte anteriore) dalla pedana di gara al bordo posteriore del tavolo dell'Arbitro centrale e in linea con il centro della pedana di gara;
  - b) Gli Arbitri laterali devono essere seduti sulla stessa linea e in parallelo con l'Arbitro centrale, ad una distanza da quest'ultimo compresa tra trecento e quattrocento (300-400) cm;
  - c) Gli Arbitri di riserva prendono posto in un apposito spazio dell'area di gara.
- 3.1.2.3 Tavolo del Medico di servizio. Un tavolo e delle sedie vanno predisposti per i Medici di servizio vicino al punto di ingresso degli Atleti alla pedana di gara / palco e nell'area di riscaldamento in relazione alla

disposizione degli spazi della sede.

- 3.1.2.4 Tavoli della Direzione di gara. Tavoli e sedie in quantità adeguata devono essere disponibili per la Direzione di gara e posizionati sul lato del punto di ingresso degli Atleti alla pedana di gara / palco.
- 3.1.2.5 Posizione degli addetti al caricamento e alla disinfezione. Per gli addetti al caricamento e alla disinfezione va predisposta un'apposita area con sedie sul lato opposto rispetto al punto di ingresso degli Atleti alla pedana di gara / palco.
- 3.1.2.6 Tavolo dei Dirigenti dell'IWF. In occasione dei Campionati mondiali e dei Giochi Olimpici un tavolo per tre/cinque (3-5) persone, completo di sedie, dovrà essere predisposto in posizione simmetrica rispetto al tavolo della Giuria.

### 3.1.3 AREA DI RISCALDAMENTO

- 3.1.3.1 Per prepararsi per la gara, gli Atleti devono avere a disposizione un'area di riscaldamento posizionata nelle immediate vicinanze della pedana di gara/palco in relazione alla disposizione degli spazi della sede.

L'area di riscaldamento deve essere dotata di:

- Una quantità adeguata di pedane numerate per il riscaldamento (i numeri partono da uno (1));
- Bilancieri, carbonato di magnesio, pece greca, ecc. in funzione del numero di Atleti in gara;
- Altoparlanti collegati all'impianto audio dello *Speaker*;
- Tabellone segnapunti in tempo reale;
- Tabellone dei tentativi;
- Display del cronometro ufficiale;
- Segnale video in diretta dell'attività che si svolge sulla pedana di gara;
- Tavoli per Incaricati ai passaggi e Medico di servizio;
- Acqua/*snack*;
- Ghiaccio per infortuni;
- Altri tavoli operativi, secondo necessità;
- Servizi igienici (**preferibile**).

- 3.1.3.2 Le pedane di riscaldamento numerate sono assegnate dal Segretario di Gara al termine delle operazioni di peso in base al numero di gara dell'Atleta.

### 3.2 SEDE - SPAZI AGGIUNTIVI

- 3.2.1 Presso la sede di gara vanno resi disponibili i seguenti spazi aggiuntivi resi:

- Postazione per il controllo antidoping;
- Spogliatoi con doccia;
- Area ristoro per gli Atleti;
- Uffici per la Direzione di gara;
- Pronto soccorso / Sala medica;
- Sala riunioni dell'IWF;
- Uffici dell'IWF (Presidente, Segretario Generale e Segreteria);
- Centro stampa;
- Sauna;
- Sala per i *Technical Officials*;
- Area per l'allenamento (può trovarsi in una sede diversa, ma sarebbe preferibile che fosse presso la sede di gara);
- Sala *VIP*;
- Sale per le operazioni di peso ufficiale e di prova.

### 3.3 ATTREZZATURA SPORTIVA ●

#### 3.3.1 DISPOSIZIONI GENERALI ●

- 3.3.1.1 *Ai Giochi Olimpici, ai Giochi Olimpici Youth, ai Giochi Regionali, Continentali e ad altri Giochi sportivi multidisciplinari, ai Campionati Regionali, Continentali e Mondiali agli Eventi FISU, è consentito l'utilizzo solo di attrezzature sportive autorizzate dall'IWF.*

- 3.3.1.2 Per i Giochi Olimpici e i Giochi *Youth*, il Comitato esecutivo dell'IWF seleziona, tra le aziende autorizzate,



il fornitore del bilanciere e della pedana.

3.3.1.3 L'applicazione del programma informatico (*Technology and Information System, TIS*) dell'IWF è obbligatorio ai Campionati mondiali (*Youth, Juniores e Seniores*), ai Campionati Mondiali Universitari, al *Gran Prix* e agli Eventi Continentali per la qualificazione olimpica.

### 3.3.2 **PEDANA** ● (Vedi NORMA)

3.3.2.1 Due tipi di pedana sono autorizzati all'uso dall'IWF: pedane da gara e da riscaldamento/allenamento. Entrambi i tipi di pedana devono soddisfare le specifiche autorizzate.

#### 3.3.2.2 **Pedana da gara:** ●

- Quadrata;
- Misura quattrocento (400) cm su ogni lato;
- Misura dieci (10) cm di altezza.

#### 3.3.2.3 **Pedana da riscaldamento/allenamento:**

- Misura trecento (300) cm di larghezza;
- Misura da duecentocinquanta a trecento (250-300) cm di lunghezza.

### 3.3.3 **BILANCIERE** ● (Vedi NORMA)

#### 3.3.3.1 **Il bilanciere è formato dai seguenti elementi:**

- Barra;
- Dischi;
- Morsetti ferma dischi.

#### 3.3.3.2 **Barra** ●

**Le barre sono di due (2) tipi: maschile e femminile. Entrambi i tipi di barre devono soddisfare le seguenti specifiche autorizzate:**

3.3.3.3 La barra maschile pesa venti (20) kg.

3.3.3.4 **La barra femminile pesa quindici (15) kg.**

#### 3.3.3.5 **Dischi** ●

L'IWF consente l'uso di due tipi di dischi: dischi da gara e da allenamento. Entrambi i tipi di dischi devono essere conformi alle specifiche autorizzate indicate di seguito:

#### 3.3.3.6 **Dischi da gara:** (pesi in chilogrammi con il colore corrispondente) ●

<b>30</b>	kg nero *
<b>25</b>	kg rosso
<b>20</b>	kg blu
<b>15</b>	kg giallo
<b>10</b>	kg verde
<b>5</b>	kg bianco
<b>2,5</b>	kg rosso
<b>2</b>	kg blu
<b>1,5</b>	kg giallo
<b>1</b>	kg verde
<b>0,5</b>	kg bianco

\*) Nota: I dettagli per l'introduzione dei dischi da 30 kg sono soggetti ad ulteriore coordinamento.

#### 3.3.3.7 **Dischi di allenamento**

- Prodotti in pesi colorati in base all'elenco sopra indicato;
- Possono essere prodotti in nero con il bordo del colore corrispondente e contrassegnati con la dicitura "Allenamento".

#### 3.3.3.8 **Morsetti ferma dischi** ●

Per fissare i dischi alla barra, questa deve essere dotata di morsetti ferma dischi, che devono soddisfare le

seguenti specifiche autorizzate:

- Due (2) morsetti ferma dischi per bilanciere;
- Peso = 2,5 kg ciascuno.

3.3.3.9 I dischi di gara devono essere usati sulla pedana di gara ed anche nell'Area di riscaldamento.

3.3.3.10 I dischi di allenamento si possono usare nella sede di allenamento, eccetto che per Giochi Olimpici, Giochi Olimpici *Youth* oppure come diversamente stabilito dall'IWF.

3.3.3.11 I dischi sono caricati e fissati dai morsetti ferma dischi sul manicotto della barra. La barra viene caricata posizionando i dischi più pesanti all'interno e quindi caricando quelli più leggeri, in ordine decrescente di peso, verso l'estremità esterna della barra. Il caricamento dei dischi deve avvenire in modo da consentire agli Arbitri di servizio e alla Giuria di identificare il peso indicato su ogni disco.

3.3.3.12 Per ogni gara va predisposto un numero congruo di kit di bilancieri maschili e femminili e di dischi aggiuntivi.

### **3.3.4 BILANCE ●**

3.3.4.1 In occasione di Campionati mondiali, Giochi Olimpici e di altri Eventi dell'IWF selezionati, sono necessarie più bilance identiche.

### **3.3.5 NUMERI DEGLI ATLETI / PASS PER L'AREA DI RISCALDAMENTO (Vedi NORMA)**

3.3.5.1 I numeri sono indossati dagli Atleti per l'identificazione durante la gara, sono forniti agli Atleti di ogni gruppo ed indicano i numeri di ingresso loro assegnati.

3.3.5.2 I *pass* per l'area di riscaldamento sono indossati per consentire l'identificazione dei Dirigenti della squadra durante la gara. I *pass* per l'area di riscaldamento sono rilasciati ai Dirigenti della squadra in ogni gruppo e sono validi solo per il gruppo specificato.

### **3.3.6 SISTEMA INFORMATICO (TECHNOLOGY AND INFORMATION SYSTEM, TIS) (Vedi NORMA)**

Il TIS è un'applicazione complessa ed integrata per la Direzione di gara comprendente il software della Direzione di gara e il seguente hardware:

#### **3.3.6.1 SISTEMA ELETTRONICO DI ARBITRAGGIO ●**

3.3.6.2 Il Sistema elettronico di arbitraggio è lo strumento utilizzato dagli Arbitri per decidere l'esito dei sollevamenti.

3.3.6.3 Il Sistema elettronico di arbitraggio è composto da un (1) quadro di controllo per ciascuno dei tre (3) Arbitri e da un pannello di controllo per la Giuria.

3.3.6.4 Ogni Arbitro deve dare il segnale "GIÙ" premendo il tasto bianco per un sollevamento "Valido" oppure il tasto rosso per sollevamento "Non Valido", in conformità alle norme in vigore.

3.3.6.5 Quando due (2) Arbitri hanno fornito le stesse decisioni all'Atleta viene dato un segnale, visivo e acustico, "GIÙ" per consentirgli di appoggiare il bilanciere sulla pedana di gara.

3.3.6.6 Qualora un (1) Arbitro preme il tasto bianco e un altro il tasto rosso, mentre il terzo Arbitro non ne preme nessuno, quest'ultimo udrà un segnale acustico intermittente proveniente dal quadro di controllo, che lo sollecita a comunicare la propria decisione.

3.3.6.7 Il segnale rappresenta solo un promemoria per l'Arbitro; gli Arbitri devono essere sicuri della loro decisione di sollevamento "Valido" o "Non Valido". Il segnale non deve obbligare l'Arbitro a prendere una decisione. Quando due (2) luci bianche o due (2) luci rosse sono state date da due (2) dei tre (3) Arbitri ed il segnale "GIÙ" è stato visto ed ascoltato, all'Arbitro che non ancora ha fornito la decisione, viene ricordato di farlo mediante un segnale acustico intermittente.

3.3.6.8 Tre (3) secondi dopo che i tre (3) Arbitri hanno comunicato la propria decisione; si accendono le "luci di decisione", che indicano la decisione di ciascuno degli Arbitri mediante il colore corrispondente, rosso o bianco. Le luci di decisione rimangono accese per almeno (3) secondi.

3.3.6.9 Dopo il segnale visivo e acustico "GIÙ" e prima che si accendano le luci di decisione, gli arbitri hanno a disposizione una finestra di tre (3) secondi per cambiare la propria decisione. Qualora un Arbitro non lo faccia durante la finestra di tre (3) secondi, questi deve alzare la bandierina che gli è stata fornita per indicare tale cambiamento della decisione.

3.3.6.10 Quando è stato dato il segnale “GIÙ” e le “luci di decisione” sono accese e l’Atleta non abbassa il bilanciere, l’Arbitro centrale deve dire “GIÙ” e fare segno all’Atleta di appoggiare il bilanciere sulla pedana di gara.

3.3.6.11 Durante lo svolgimento della gara, la Giuria controlla l’operato degli Arbitri attraverso un pannello di controllo. È possibile verificare ogni decisione degli arbitri poiché le luci del pannello si accendono immediatamente quando gli Arbitri prendono la decisione. È possibile individuare decisioni lente, veloci o assenti per adottare le misure del caso subito o successivamente. Qualora la Giuria desideri convocare uno degli Arbitri al proprio tavolo, il Presidente della Giuria può farlo premendo il tasto del pannello di controllo, che emette un segnale acustico che avvisa l’Arbitro in questione.

### 3.3.6.12 PANNELLO DI CONTROLLO DELLA GIURIA

I membri della Giuria danno la loro decisione su ogni sollevamento usando l’apparecchiatura posizionata sul tavolo della Giuria. Ogni membro della Giuria ha un dispositivo con un tasto rosso e bianco da premere.

### 3.3.6.13 IMPIANTO DI COMUNICAZIONE

Va predisposto un sistema di comunicazione telefonica o di interfono per consentire la comunicazione diretta tra la Giuria, la Direzione di gara e il Responsabile dei passaggi.

### 3.3.6.14 CRONOMETRO ●

Si deve utilizzare un cronometro elettronico con modalità di conto alla rovescia con incrementi di un (1) secondo. Il cronometro si deve poter impostare per funzionare su qualsiasi tempo fino a quindici (15) minuti.

### 3.3.6.15 TABELLONE DEI TENTATIVI ●

Le seguenti informazioni devono essere visualizzate sul Tabellone dei tentativi:

- Nome (cognome visualizzato in maiuscolo, seguito dal nome di battesimo con l’iniziale maiuscola ed il resto del nome in minuscolo);
- Codice IWF/CIO;
- Peso con cui si effettua il tentativo;
- Numero di tentativo;
- Numero di gara dell’Atleta;
- Decisione degli arbitri, *se non è visibile altrove*
- Cronometro, *nel caso in cui non sia visibile*

### 3.3.6.16 TABELLONE SEGNAPUNTI ●

Un tabellone segnapunti deve essere collocato in posizione preminente nell’area di gara per registrare e mostrare la situazione ed i risultati di una specifica categoria durante lo svolgimento della gara.

3.3.6.17 Il tabellone segnapunti deve contenere le seguenti informazioni per tutti gli Atleti del gruppo in gara **e per i primi tre (3) atleti del gruppo precedente**, deve essere visibile per tutta la durata della stessa:

- Il numero di gara dell’Atleta, in ordine numerico;
- Il nome di ogni Atleta in base al numero di gara assegnato;
- La data di nascita;
- Il peso corporeo;
- Il codice IWF/IOC;
- I tre (3) tentativi per lo Strappo;
- I tre (3) tentativi per lo Slancio;
- Il Totale;
- La classifica finale.
- **Indicazione dell’atleta chiamato e dell’atleta successivo**

3.3.6.18 I tentativi riusciti e falliti devono essere contrassegnati in modo diverso (mediante carattere barrato o con colori differenti).

### 3.3.6.19 TABELLONE DEI RECORD ●

Nell’area di gara si devono mostrare i record della categoria per la quale si sta gareggiando. Le informazioni sui record devono essere disponibili per la durata dell’intero gruppo e vanno aggiornate

ogni volta che si stabilisce un nuovo record.

### **3.3.6.20 VIDEO**

Schermi video devono essere disponibili presso il FOP (*Field of Play* = Area di Gara); sia nell'area di gara che nell'area di riscaldamento.

## **3.4 DOCUMENTI UFFICIALI**

### **3.4.1 REGOLAMENTO PER L'EVENTO**

3.4.1.1 Quattro (4) mesi prima della data dell'Evento dell'IWF, la Federazione affiliata ospitante / Comitato organizzatore distribuisce il Regolamento per l'Evento dell'IWF pubblicandolo online e facendolo pervenire via email/posta a tutte le parti interessate.

3.4.1.2 Il Regolamento per l'Evento dell'IWF contiene le seguenti informazioni:

- Data esatta dell'Evento dell'IWF, con un programma dettagliato della gara e delle attività connesse;
- Sede di gara e di allenamento;
- Condizioni finanziarie;
- Sistemazione e trasporto terrestre offerti;
- Moduli di accredito per i media;
- Moduli di iscrizione preliminare;
- Moduli di iscrizione definitiva;
- Informazioni per contattare il Comitato organizzatore;
- Ogni altra informazione di rilievo.

### **3.4.2 MODULI DI ISCRIZIONE**

3.4.2.1 Il Modulo di iscrizione preliminare comprende:

- Federazione affiliata;
- Nomi degli Atleti;
- Data di nascita degli Atleti;
- Categoria di peso degli Atleti;
- Totale (una prestazione di riferimento per l'assegnazione ai gruppi, tenendo conto di quanto indicato in 6.6.5);
- Nomi e funzioni dei Dirigenti Accompagnatori della squadra (allenatore, manager, medico, ecc.);
- data e firma.

3.4.2.2 Nel Modulo di iscrizione preliminare possono essere inseriti un massimo di nove (9) donne e dieci (10) uomini.

3.4.2.3 Il Modulo di iscrizione definitiva comprende:

- Federazione affiliata;
- Nomi degli Atleti;
- Data di nascita degli Atleti;
- Categoria di peso degli Atleti;
- Totale (una prestazione di riferimento per l'assegnazione ai gruppi, tenendo conto di quanto indicato in 6.6.5);
- Nomi e funzioni dei Dirigenti Accompagnatori della squadra (allenatore, manager, medico, ecc.)
- Data e firma.

3.4.2.4 Nel Modulo di iscrizione definitiva possono essere inseriti un massimo di nove (9) donne e dieci (10) uomini; vale a dire una squadra completa (sette (7) donne e otto (8) uomini) più due (2) Atleti di riserva per sesso. Gli Atleti di riserva vanno indicati come tali nel Modulo di iscrizione definitiva.

### **3.4.3 MODULO DI VERIFICA FINALE ●**

3.4.3.1 Il Modulo di verifica finale comprende – con dati in linea con le indicazioni inserite nel Modulo di iscrizione definitiva:

- Federazione affiliata;

- Nomi degli Atleti;
- Data di nascita degli Atleti;
- Categoria di peso degli Atleti;
- Totale di partenza;
- Riga per data e firma.

3.4.3.2 Sul Modulo di verifica finale devono essere indicati un massimo di sette (7) donne e otto (8) uomini (squadra completa per sesso), con un massimo di due (2) Atleti per categoria di peso, a meno che le gare *Youth* e *Juniores* non si svolgano insieme.

### 3.4.4 PACCHETTO START LIST

3.4.4.1 Il Libretto *Start List* comprende:

- Programma Orario, con l'indicazione di data e ora delle gare, dei gruppi e della designazione dei *Technical Officials*;
- Elenco dei *Technical Officials* e rispettiva assegnazione ai gruppi;
- *Start List* per ogni gruppo, comprensiva di numeri di gara sorteggiati, nomi, date di nascita, codici IWF / CIO, totali di partenza degli Atleti.

### 3.4.5. ELENCO DELLE OPERAZIONI DI PESO ●

3.4.5.1 Preparato per ogni gruppo, l'Elenco delle operazioni di peso deve contenere le seguenti informazioni per tutti gli Atleti:

- Numero di gara sorteggiato;
- Nome;
- Data di nascita;
- Codice IWF / CIO;
- Totale di partenza;
- Peso corporeo;
- Primi tentativi di Strappo e Slancio;
- Firme dei *Technical Officials* presenti alle operazioni di peso.

### 3.4.6 SCHEDA DELL'ATLETA ●

3.4.6.1 La Scheda dell'Atleta viene rilasciata per ogni Atleta, *al termine delle operazioni di peso*, e rappresenta il documento ufficiale per registrare le dichiarazioni *del carico di partenza* degli Atleti, i tentativi successivi e la firma, o la sigla del Dirigente della squadra o dell'Atleta, come consentito dai TCRR.

Ogni Scheda contiene le seguenti informazioni sull'Atleta:

- Nome;
- Data di nascita;
- Codice IWF / CIO;
- Peso corporeo;
- Categoria di peso;
- Gruppo, se del caso;
- Totale di partenza (*1<sup>a</sup> prova di Strappo e 1<sup>a</sup> prova di Slancio dichiarate alle operazioni di peso*);
- Numero di gara, assegnato al termine delle operazioni di peso.

### 3.4.7 PROTOCOLLO DI GARA ●

3.4.7.1 Il protocollo di gara, compilato a mano o al computer, rappresenta il documento ufficiale che certifica i risultati di ogni gruppo e contiene le seguenti informazioni di ogni Atleta:

- Numero di gara;
- Numero di sorteggio;
- Nome;
- Data di nascita;
- Codice IWF / CIO;
- Peso corporeo;
- Tutti i tentativi per entrambi i sollevamenti;
- Totale;

- Record, se del caso;
- Firme del Presidente di Giuria e del Direttore di gara (DG) / Delegato Tecnico (DT).

3.4.7.2 I tentativi riusciti e falliti vanno indicati in modo diverso (mediante carattere barrato o con colori differenti).

### 3.4.8 PACCHETTO DEI RISULTATI FINALI

3.4.8.1 Il Pacchetto dei risultati finali realizzato in formato stampato o elettronico/digitale viene distribuito alle delegazioni e a tutte le parti interessate al termine dell'Evento e deve contenere:

- Classifica delle squadre; con l'inclusione di piazzamenti delle squadre, codici dei paesi IWF / CIO, punti di classifica, numero di Atleti
- Risultati nello Strappo, nello Slancio e nel Totale per ogni categoria di peso; con l'inclusione di piazzamento, nome, data di nascita, codice IWF/CIO, peso corporeo, tentativi (con tentativi riusciti e falliti indicati in modo diverso) e risultato
- Nuovi record; con l'inclusione di categoria di peso, nome, data di nascita, codice IWF/CIO, peso del record

## 4 ABBIGLIAMENTO DEGLI ATLETI ●

### 4.1 COSTUME ●

4.1.1 Gli Atleti devono indossare un costume per la Pesistica che soddisfi i seguenti criteri:

- Deve essere intero;
- Deve essere senza colletto;
- Può essere di qualsiasi colore;
- Non deve coprire i gomiti;
- Non deve coprire le ginocchia.

4.1.2 Sotto al costume è consentito indossare un body aderente che deve soddisfare i seguenti criteri:

- Deve essere intero (su tutto il corpo)
- Deve essere aderente;
- Deve essere senza colletto;
- Può coprire gomiti e ginocchia;
- Può essere di qualsiasi colore;
- Non sono consentiti motivi o fantasie.

4.1.3 Sotto al costume è consentito indossare una maglietta che deve soddisfare i seguenti criteri:

- Deve essere senza colletto;
- Non deve coprire i gomiti;
- Può essere di qualsiasi colore.

4.1.4 Sotto o sopra al costume è consentito indossare dei calzoncini che devono soddisfare i seguenti criteri:

- Devono essere aderenti;
- Non devono coprire le ginocchia;
- Possono essere di qualsiasi colore.

4.1.5 Non è consentito indossare una maglietta e dei calzoncini al posto del costume.

4.1.6 I capelli ed eventuali indumenti indossati sulla testa vengono considerati come parte della testa.

4.1.7 Durante le gare, gli Atleti partecipano indossando la tenuta fornita o approvata dalla loro Federazione di appartenenza. A tale scopo, la Cerimonia di premiazione viene considerata parte della gara.

4.1.8 È consentito indossare i calzini, ma non devono coprire le ginocchia.

4.1.9 I costumi possono essere decorati o contrassegnati con:

- Nome;
- Soprannome;
- Nome del club;
- Federazione affiliata / Comitato Olimpico Nazionale (CON) ;

- Stemma nazionale dell'Atleta.

## 4.2 CALZATURE ●

4.2.1 Gli Atleti devono indossare scarpe sportive (scarpe/stivaletti per la Pesistica) che servono a proteggere i piedi e a dare stabilità sulla pedana di gara.

## 4.3 CINTURA

4.3.1 È consentito indossare una cintura per la Pesistica. Se utilizzata, deve essere indossata sopra il costume.

4.3.2 La cintura deve avere una larghezza massima di dodici (12) cm.

## 4.4 FASCE, CEROTTI ADESIVI E BENDE ●

4.4.1 Le Fasce sono coperture non adesive realizzate in diversi materiali, tra cui, i più comuni sono *garza*, *crepe* medica, *neoprene/gomma* o *pelle*.

4.4.1.1 Per la lunghezza delle fasce non viene fissato alcun limite.

4.4.1.2 Le fasce ai polsi non devono coprire un'area superiore a dieci (10) cm dell'area del polso, sia sulla pelle che sul body aderente.

4.4.1.3 Le fasce alle ginocchia non devono coprire un'area superiore a trenta (30) cm dell'area del ginocchio, sia sulla pelle che sul body aderente.

4.4.1.4 È consentito indossare sulle ginocchia fasce elastiche in un pezzo unico, ginocchiere in *neoprene/gommate*, o protezioni per le rotule che consentono il movimento. Non è consentito rinforzare le fasce / protezioni per le ginocchia con fibbie, fascette, stecche di balena, plastica o filo.

4.4.1.5 È consentito l'uso di fasce sulla superficie sia interna che esterna delle mani e possono essere attaccate al polso.

4.4.1.6 Le fasce non devono essere mai attaccate al bilanciere.

4.4.1.7 Sui gomiti non è consentito indossare alcuna fascia o prodotto sostitutivo.

4.4.2 I cerotti sono delle fasce adesive di dimensioni ridotte che normalmente sono realizzati in tessuto, plastica o in lattice con un cuscinetto assorbente. I cerotti si usano per proteggere piccole ferite.

4.4.2.1 I cerotti possono essere indossati per proteggere piccole ferite, secondo necessità, ma non sui gomiti.

4.4.2.2 I cerotti indossati sulle dita e sul pollice non devono sporgere oltre la punta della dita.

4.4.2.3 I cerotti non devono mai essere attaccati al bilanciere.

4.4.3 Le Bende sono realizzate in cotone rigido o in *rayon* e sono conosciute come bende Atletiche, mediche e/o sportive. Le bende possono essere anche bende adesive elastiche (*Kinesio*). Si tratta di strisce adesive elastiche in cotone di vari colori.

4.4.3.1 Le bende indossate sulle dita e sul pollice non devono sporgere oltre la punta della dita.

4.4.3.2 Le bende indossate sulla superficie sia interna che esterna delle mani possono essere attaccate al polso.

4.4.3.3 Bende o prodotti sostitutivi non devono mai essere attaccati al bilanciere.

4.4.3.4 Sui gomiti non è consentito indossare alcuna benda o prodotto sostitutivo.

4.4.3.5 La benda può essere indossata sotto ogni capo dell'abbigliamento dell'Atleta comprese altre fasce su qualsiasi parte del corpo, ad eccezione dei gomiti.

## 4.5 GUANTI E FASCE DI PROTEZIONE ●

4.5.1 Per proteggere il palmo delle mani, è consentito usare guanti senza dita (ad es.: guanti di protezione per il palmo da ginnastica, guanti da ciclista).

4.5.2 I guanti possono coprire solo la prima falange delle dita.

4.5.3 Se si indossano cerotti o bende sulle dita, deve essere ben visibile la separazione tra i cerotti o la benda e il guanto o la protezione per il palmo delle mani.

## **4.6 PROTESI DI ARTI ●**

4.6.1 Sono permesse le protesi di arti che non devono essere alimentate o in grado di immagazzinare energia che possa essere utilizzata durante l'esecuzione del sollevamento.

## **4.7 DISPOSITIVI ELETTRONICI PERSONALI ●**

4.7.1 L'uso di dispositivi elettronici personali (vale a dire *iPod*, *tablet*, telefoni cellulari, ecc.) è vietato su pedana di gara / palco. È consentito usare tali dispositivi nell'area di riscaldamento. L'IWF, la Federazione affiliata ospitante / Comitato organizzatore o eventuali Comitati organizzatori dei Giochi non sono responsabili dei beni personali di Atleti, Dirigenti della squadra e *Technical Official*.

## **4.8 IDENTIFICAZIONI DELL'AZIENDA PRODUTTRICE**

4.8.1 In occasione di tutti gli eventi dell'IWF le seguenti identificazioni sono consentite su ogni articolo dell'abbigliamento degli Atleti con una dimensione massima totale di cinquecento (500) cm<sup>2</sup> per articolo:

- a) l'identificazione (logo, nome o una combinazione di entrambi) dell'azienda produttrice del prodotto e/o
  - b) l'identificazione dello sponsor commerciale dell'Atleta (logo, nome o una combinazione di entrambi)
- Eventuali motivi distintivi dell'azienda produttrice non sono presi in considerazione per l'applicazione della presente norma.

4.8.2 In occasione di Giochi Olimpici e Giochi Olimpici *Youth*, per quanto attiene l'identificazione dell'azienda produttrice, prevalgono le norme CIO in materia.

## **5 GARE**

### **5.1 EVENTI DELL'IWF**

**(Vedi NORMA)**

5.1.1 Tutte le gare internazionali di Pesistica inserite nel Calendario dell'IWF sono considerate Eventi dell'IWF. Salvo diversa indicazione, ci si deve attenere ai Regolamenti tecnici dell'IWF.

5.1.2 Gli Organizzatori di Eventi dell'IWF devono garantire l'iscrizione senza riserve a tutti i partecipanti appartenenti a tutte le Federazioni affiliate all'IWF in possesso dei requisiti necessari.

5.1.3 Tutti gli Eventi dell'IWF devono includere i due (2) sollevamenti individuali.

5.1.4 Nessun altro Evento dell'IWF può essere organizzato entro i trenta (30) giorni precedenti o successivi ai Campionati mondiali IWF/FISU o ai Giochi Olimpici/GOG, salvo approvazione in tal senso da parte dell'IWF.

### **5.2 CAMPIONATI MONDIALI**

**(Vedi NORMA)**

5.2.1 I Campionati mondiali si svolgono con cadenza annuale, ad eccezione degli anni in cui sono previsti Giochi Olimpici estivi.

5.2.2 I Campionati Mondiali Juniores si svolgono con cadenza annuale.

5.2.3 I Campionati mondiali *Youth* si svolgono con cadenza annuale, ad eccezione degli anni in cui sono previsti i Giochi Olimpici estivi.

5.2.4 Possono prendere parte ai Campionati Mondiali, solo gli Atleti la cui idoneità a partecipare è confermata dall'IWF.

5.2.5 Le medaglie d'oro, d'argento e di bronzo, sono assegnate rispettivamente agli Atleti che si sono aggiudicati i primi tre (3) posti nello Strappo, nello Slancio e nel Totale per ogni categoria di peso.

### **5.3 GIOCHI OLIMPICI**

5.3.1 L'IWF comunicherà le informazioni in merito a tutte le Federazioni affiliate non appena disponibili ma comunque non oltre ventiquattro (24) mesi prima dell'apertura dei Giochi Olimpici e dopo aver consultato il Comitato esecutivo dell'IWF, il CIO, i Delegati Tecnici (DT) dell'IWF e il Comitato Organizzatore dei Giochi Olimpici (*Organising Committee of Olympic Games, OCOG*).

5.3.2 Tutti i documenti sportivi e relativi ai TCRR devono essere approvati dall'IWF prima della pubblicazione.

5.3.3 Un Comitato Olimpico Nazionale (*National Olympic Committee, NOC*) può iscrivere gli Atleti ai Giochi



Olimpici e ai Giochi Olimpici *Youth* in conformità alla corrispondente “Norma per la qualificazione ai Giochi Olimpici”.

5.3.4 Le medaglie olimpiche d’oro, d’argento e di bronzo, sono assegnate rispettivamente agli Atleti che si sono aggiudicati i primi tre (3) posti nel Totale per ogni categoria di peso.

5.3.5 Il Comitato esecutivo dell’IWF nomina due (2) Delegati Tecnici (DT) per i Giochi Olimpici con il compito di coordinare e prestare assistenza per l’organizzazione tecnica della gara di Pesistica.

#### **5.4 GIOCHI OLIMPICI YOUTH**

5.4.1 Si applicano le disposizioni di cui al punto 5.3, ogniqualvolta ciò sia possibile.

5.4.2 Per i Giochi Olimpici *Youth* viene designato un Delegato per l’Evento (Event Delegate, ED) che ha il compito di coordinare e prestare assistenza per l’organizzazione tecnica della gara di Pesistica.

#### **5.5 MANIFESTAZIONI SPORTIVE MULTIDISCIPLINARI TRANNE I GIOCHI OLIMPICI ●**

5.5.1 Le gare di Pesistica che si svolgono in tutte le Manifestazioni sportive multidisciplinari (Continentali, Regionali o di altro tipo) devono essere supervisionate dall’IWF.

5.5.2 Tutti i documenti sportivi e relativi ai TCRR devono essere approvati dall’IWF prima della pubblicazione. Il Regolamento della Manifestazione sportiva multidisciplinare deve essere fornito in inglese ed in qualsiasi altra lingua ritenuta opportuna dal Comitato Organizzatore dei Giochi.

5.5.3 L’IWF riesamina tutte le sedi e le attrezzature sportive ed approva i *Technical Officials* Internazionali (ITO) per la Pesistica, dopo aver consultato la Federazione Regionale o Continentale interessata e/o il Comitato Organizzatore dei Giochi.

5.5.4 Un Delegato Tecnico (DT) dell’IWF sarà nominato per prestare assistenza al Comitato Organizzatore dei Giochi. Il DT deve essere presente prima dell’apertura dei Giochi per garantire l’adeguatezza delle sedi e le attrezzature sportive e l’osservanza del TCRR dell’IWF in vigore.

5.5.5 L’IWF può essere rappresentata dal Presidente, dal Segretario Generale oppure da un delegato designato in consultazione con il Presidente e il Segretario Generale dell’IWF.

5.5.6 Il Comitato organizzatore dei Giochi deve farsi carico delle spese per il viaggio, la sistemazione ed i pasti del delegato dell’IWF per i Giochi.

5.5.7 Le medaglie d’oro, d’argento e di bronzo, sono assegnate rispettivamente agli Atleti che si sono aggiudicati i primi tre (3) posti nello Strappo, nello Slancio e nel Totale per ogni categoria di peso, salvo ove diversamente specificato e disposto dal Comitato Organizzatore dei Giochi e dall’IWF.

#### **5.6 CAMPIONATI MONDIALI UNIVERSITARI**

5.6.1 A seguito dell’assegnazione da parte della FISU ad un’Organizzazione sua affiliata, i Campionati Mondiali Universitari di Pesistica sono organizzati negli anni pari con il patrocinio / controllo della FISU e delle Norme e dei regolamenti vigenti.

5.6.2 L’IWF è rappresentata da un suo Delegato designato per ogni Campionato Mondiale Universitario.

5.6.3 Per tutti gli aspetti dell’organizzazione tecnica e specifici per lo sport dell’Evento, si applica il TCRR dell’IWF, in tutti i casi in cui ciò è possibile.

5.6.4 L’idoneità alla partecipazione è in conformità al Regolamento FISU in materia di idoneità in combinazione con la Costituzione, il Regolamento organico e il TCRR dell’IWF.

5.6.5 L’IWF parteciperà all’assegnazione, preparazione e conduzione dei Campionati con una capacità consultiva.

5.6.6 Il coinvolgimento della relativa Federazione affiliata nell’organizzazione dei Campionati è sia incoraggiato che atteso.

5.6.7 Previo accordo con il Comitato Organizzatore, un numero congruo di TO internazionali sarà designato per prestare assistenza in occasione dei Campionati.

## **5.7 UNIVERSIADE**

5.7.1 Le gare di Pesistica alle Universiadi estive (Giochi FISU), organizzate negli anni dispari e con il patrocinio della FISU sono realizzate in conformità al Regolamento FISU-IWF in vigore per le discipline sportive dell'Universiade ed elaborate dopo aver consultato e aver ricevuto il consenso di entrambe le organizzazioni.

## **6 FASI DI UN EVENTO DELL'IWF ●**

### **6.1 PROCEDURE PRECEDENTI ALLA GARA - ISCRIZIONI ●**

6.1.1 I partecipanti possono essere ufficialmente iscritti solo dalla rispettiva Federazione affiliata di appartenenza mediante i Moduli di iscrizione preliminare e definitiva.

6.1.2 Il Modulo di iscrizione preliminare va restituito alla Federazione affiliata ospitante / Comitato Organizzatore (via fax o e-mail) con copia alla Segreteria dell'IWF non oltre sessanta (60) giorni prima della Conferenza / del Congresso Tecnico.

6.1.3 Il Modulo di iscrizione definitiva va restituito alla Federazione affiliata ospitante / Comitato organizzatore (via fax o e-mail) con copia alla Segreteria dell'IWF non oltre quattordici (14) giorni prima della Conferenza / del Congresso Tecnico.

6.1.4 La Federazione affiliata ospitante / Comitato organizzatore avrà diritto ad usare i nomi indicati da ogni Federazione affiliata nel Modulo di iscrizione definitiva per prenotare la sistemazione presso uno degli hotel ufficiali designati. In caso di mancato utilizzo delle camere prenotate, la Federazione affiliata interessata sarà responsabile del pagamento alla Federazione affiliata ospitante / Comitato Organizzatore di una commissione per l'annullamento per l'intera durata di ogni prenotazione.

6.1.5 I Moduli di iscrizione definitiva devono essere confermati dall'IWF. Non saranno accettati Moduli di iscrizione non confermati, incompleti e/o sbagliati.

6.1.6 Gli Atleti che non figurano nel Modulo di iscrizione definitiva non possono partecipare all'Evento.

6.1.7 Per i Campionati Mondiali (Youth, Juniores e Seniores), un'Entry List per Categoria deve essere pubblicata sul sito internet dell'IWF non oltre cinque (5) giorni prima della data della Verifica delle iscrizioni definitive (*Verification of Final Entries, VFE*).

### **6.2 VERIFICA DELLE ISCRIZIONI DEFINITIVE ●**

6.2.1 Prima del Congresso Tecnico, si terrà una riunione per la Verifica delle iscrizioni definitive (VFE) presieduta dal Direttore di gara/Delegato tecnico.

6.2.2 Alla Riunione VFE, i Dirigenti della squadra interessata devono consegnare una copia del passaporto di ogni Atleta partecipante.

6.2.3 Nel corso della Riunione VFE ogni squadra partecipante riceve il Modulo di verifica nel quale le viene richiesto / ha la possibilità di fare quanto segue:

- Correggere la grafia del nome degli Atleti;
- Correggere la data di nascita degli Atleti;
- Modificare la categoria di peso degli Atleti;
- Modificare il Totale di partenza degli Atleti.

6.2.4 Non sarà accettata alcuna sostituzione degli Atleti.

6.2.5 Massimo sette (7) donne e otto (8) uomini rimarranno nel Modulo di verifica con non più di due (2) Atleti per categoria di peso, a meno che non si svolgano insieme gare *Youth* e *Juniores*. Tutti gli ulteriori Atleti devono essere cancellati.

6.2.6 Una volta che il Modulo di verifica è stato controllato, firmato e restituito le Iscrizioni vengono considerate definitive.

6.2.7 La mancata partecipazione alla Riunione VFE del Dirigente di una squadra comporta che la stessa deve accettare come finali e vincolanti le informazioni contenute nel Modulo di iscrizione definitivo presentato.

### **6.3 SORTEGGIO DEL NUMERO DI GARA E CONFERENZA / CONGRESSO TECNICO ●**

- 6.3.1 Dopo la verifica delle iscrizioni definitive per ogni Atleta verificato viene estratto a sorte un numero. Gli Atleti mantengono il numero estratto a sorte per tutta la durata dell'Evento. Tale numero stabilisce l'ordine delle operazioni di peso e l'ordine di sollevamento durante la gara nel gruppo in cui l'Atleta gareggia.
- 6.3.2 Le categorie di peso possono essere suddivise in due (2) o più gruppi dal Direttore di gara / Delegato tecnico in base ai Totali. Ogni gruppo potrà avere un numero massimo di diciotto (18) Atleti.
- 6.3.3 Qualora due (2) o più Atleti abbiano gli stessi Totali, gli Atleti possono essere assegnati a gruppi diversi in base al loro numero estratto a sorte (ad esempio l'Atleta con il numero estratto a sorte più basso va nel Gruppo A; l'Atleta con il numero estratto a sorte più alto va nel Gruppo B).
- 6.3.4 Prima dell'inizio dell'Evento, si deve svolgere una Conferenza / Congresso Tecnico in cui le squadre partecipanti ed altre parti interessate riceveranno informazioni esaurienti sull'Evento.

### **6.4 OPERAZIONI DI PESO ● (Vedi NORMA)**

- 6.4.1 Le operazioni di peso di ciascuna gara cominciano due (2) ore prima dell'inizio del gruppo interessato. Le operazioni di peso durano un'ora.
- 6.4.2 Non appena l'Atleta ha completato le operazioni di peso nell'ambito della categoria di peso a cui è ufficialmente iscritto, i Dirigenti della squadra che lo accompagnano devono ricevere degli appositi *pass* per accedere all'area di riscaldamento in base allo schema seguente – per gruppo:
- Un (1) Atleta – tre (3) *pass*;
  - Due (2) Atleti – quattro (4) *pass*;
  - Ogni ulteriore Atleta (*per categorie/Eventi combinati*) – due (2) *pass* per Atleta.

### **6.5 PRESENTAZIONE ● (Vedi NORMA)**

- 6.5.1 La gara inizia ufficialmente con la presentazione degli Atleti. Dopo la presentazione degli Atleti e prima della presentazione dei *Technical Official*, il cronometro inizia il conto alla rovescia di dieci (10) minuti.
- 6.5.2 La presentazione degli Atleti del gruppo avviene nell'ordine del loro numero di gara.
- 6.5.3 Si procede con la presentazione dei *Technical Official* del gruppo, i quali successivamente consegnano i loro Tesserini da *Technical Officials* al Presidente della Giuria.

### **6.6 SVOLGIMENTO DELLA GARA ● (Vedi NORMA)**

- 6.6.1 Il bilanciere viene caricato progressivamente. Ad iniziare è l'Atleta che richiede il peso minore. Una volta che il peso annunciato è stato caricato sul bilanciere ed il cronometro è partito, il peso non può essere diminuito. L'Atleta o il Dirigente della squadra deve quindi rispettare la progressione del carico ed essere pronto ad eseguire il tentativo al peso scelto. Tale responsabilità spetta esclusivamente all'Atleta / Dirigente della squadra.
- 6.6.2 Il peso del bilanciere deve sempre essere multiplo di un (1) kg.
- 6.6.3 La progressione automatica dopo ogni tentativo riuscito per lo stesso Atleta deve essere di almeno un (1) chilogrammo. In caso di sollevamento non riuscito il peso sul bilanciere rimane automaticamente invariato.
- 6.6.4 **I pesi minimi che possono essere sollevati in Eventi dell'IWF sono: ●**
- Uomini = ventisei (26) kg (barra da 20 kg, morsetti ferma dischi e due dischi da 0,5kg);
  - **Donne = ventuno (21) kg (barra da 15 kg, morsetti ferma dischi e due dischi da 0,5kg).**
- 6.6.5 Il peso totale dei tentativi di inizio dichiarati e realmente effettuati nello Strappo e nello Slancio non possono essere meno di quindici (15) kg al di sotto del Totale verificato (*Totale di partenza dichiarato nella riunione per la verifica delle iscrizioni definitive*) per le donne e di venti (20) kg al di sotto del Totale verificato per gli uomini. La Giuria escluderà dalla gara l'Atleta che non rispetterà tale regola. Alla regola descritta in precedenza si fa riferimento comunemente come la "Regola 15/20kg".

## 6.6.6 ORDINE DI CHIAMATA ●

I seguenti quattro (4) fattori, elencati in ordine di priorità, devono essere considerati quando si chiamano i concorrenti:

1. **Il peso del bilanciere** (prima il peso minore);
2. **Il numero del tentativo** (il numero più basso per primo);
3. **La sequenza/l'ordine dei tentativi precedenti** (è primo l'Atleta che ha sollevato prima);
4. **Il numero di ingresso dell'Atleta** (il più basso per primo) - Per l'assegnazione dei numeri di ingresso; fare riferimento alla Norma per 6.4 – Operazioni di peso.

6.6.7 Ad ogni Atleta viene concesso un (1) minuto (60 secondi) tra l'annuncio del suo nome e l'inizio della prova. Trascorsi trenta (30) secondi, viene emesso un segnale acustico.

Quando un Atleta effettua due (2) sollevamenti in successione, ha a disposizione due minuti (120 secondi) per il tentativo successivo (per le eccezioni fare riferimento a 6.6.8).

Trenta (30) secondi dopo l'inizio del tempo concesso e trenta (30) secondi prima della fine dello stesso, viene emesso un segnale acustico. Se al termine del tempo concesso il concorrente non ha sollevato il bilanciere dalla pedana di gara per effettuare il tentativo, tale prova è dichiarata "Non valida" dai tre (3) Arbitri.

Il cronometro viene avviato al termine dell'annuncio in inglese del tentativo da parte dello *Speaker* oppure quando il bilanciere viene caricato e gli addetti al caricamento hanno lasciato alla pedana, a seconda di quale dei due eventi termina per ultimo.

6.6.8 ● **ECCEZIONE.** Ad in ogni Atleta viene concesso solo un (1) minuto nel caso in cui mentre effettua due sollevamenti in successione l'ordine di chiamata cambia e il cronometro viene avviato per un altro Atleta.

6.6.9 Il peso annunciato dallo *Speaker* deve comparire immediatamente sul Tabellone dei tentativi.

6.6.10 Qualora un Atleta desideri aumentare o diminuire il peso inizialmente scelto, il Dirigente della squadra / Atleta deve darne comunicazione al Responsabile dei passaggi firmando la Scheda dell'Atleta (*Scheda dei passaggi*). Per aumentare il peso il Dirigente della Squadra/Atleta deve firmare la Scheda dell'Atleta prima della chiamata finale (con l'eccezione del TCRT 6.6.12). Per diminuire il peso, non deve essere ancora stato avviato il cronometro per l'Atleta.

6.6.11 La chiamata finale è il segnale dato dal cronometro trenta (30) secondi prima del termine del tempo concesso.

6.6.12 Prima del primo tentativo e nell'intervallo tra due tentativi, il Dirigente della Squadra/Atleta deve comunicare e firmare il tentativo successivo sulla Scheda dell'Atleta; sia per la dichiarazione che per l'incremento automatico. La firma consente due (2) cambi.

In caso di omissione di tale adempimento da parte del Dirigente della Squadra/Atleta prima della chiamata finale (30 secondi), l'Atleta sarà chiamato in base all'incremento automatico.

Quando un Atleta esegue due tentativi consecutivi (tempo concesso 2 minuti), il Dirigente della Squadra/Atleta deve dichiarare il tentativo successivo entro i primi trenta (30) secondi successivi alla chiamata in pedana, anche nel caso in cui si tratti di un incremento automatico.

L'omissione di tale adempimento non consentirà di eseguire i due (2) cambi consentiti. L'Atleta sarà quindi costretto ad effettuare l'incremento automatico. (Fare riferimento al TCRR 7.9)

6.6.13 Quando il Dirigente della Squadra/Atleta chiede una modifica del peso e deve ancora sollevare il peso maggiore, il cronometro viene fermato mentre si cambia il peso caricato. Una volta modificato il peso, il cronometro riprende a funzionare. Quando il Dirigente della Squadra/Atleta chiede una modifica del peso e, così facendo, segue un altro Atleta, il normale lasso di tempo di un (1) minuto (60 secondi) si applica per il tentativo successivo. (Fare riferimento al TCRR 7.9)

6.6.14 **RITIRO.** ● Il Dirigente della Squadra/Atleta deve firmare la Scheda dell'Atleta qualora intenda ritirarsi dal sollevamento durante le fasi dello Strappo o dello Slancio della gara, o da entrambe. Il ritiro dal sollevamento in questione deve essere annotato sulla Scheda dell'Atleta e firmato. Una volta che la Scheda dell'Atleta è stata firmata il ritiro diventa ufficiale e l'Atleta non può rientrare in gara per il sollevamento in questione. Lo *Speaker* annuncia quindi il ritiro.

6.6.15 Durante la gara, nell'area di gara, è consentita la presenza solo dei *Technical Officials* in servizio, del

personale autorizzato, dei Dirigenti della squadra autorizzati (fare riferimento a TCRR 6.4) e degli Atleti del gruppo specifico.

6.6.16 Solo a tre (3) Dirigenti della Squadra è consentito rimanere nell'area designata/entrata della pedana di gara/palco.

## 6.7 PAUSA ●

6.7.1 Dopo la gara di Strappo, è prevista una pausa di dieci (10) minuti per consentire agli Atleti di effettuare il riscaldamento per lo Slancio.

6.7.2 La durata della pausa può essere allungata o abbreviata dalla Giuria, a sua discrezione e di concerto con il DG/DT (Direttore di Gara/Delegato Tecnico). In tal caso deve essere fatto un apposito annuncio a tutte le parti interessate (Atleti, Dirigenti della squadra, *Technical Officials*, Comitato Organizzatore, produzione televisiva, spettatori, ecc.).

## 6.8 CLASSIFICA INDIVIDUALE E A SQUADRE ●

### 6.8.1 CLASSIFICA INDIVIDUALE ● (Vedi NORMA)

Il titolo di Campione è conferito per i singoli sollevamenti per lo Strappo, lo Slancio e per il Totale (la somma dei risultati del miglior Strappo e del miglior Slancio). Agli Atleti che si sono aggiudicati il primo, il secondo ed il terzo posto nei due (2) sollevamenti e nel Totale in tutti gli Eventi dell'IWF sono assegnate rispettivamente la medaglia d'oro, d'argento e di bronzo.

#### 6.8.2 Fattori per determinare la classifica individuale nello Strappo e nello Slancio:

1. **Il miglior risultato** - il più alto si classifica al primo posto; nel caso in cui due o più Atleti sollevino gli stessi Kg si prende in considerazione;
2. **Il peso corporeo** - l'Atleta con peso inferiore si classifica al primo posto; in caso di ulteriore parità si prende in considerazione;
3. **Il numero di tentativi effettuati per raggiungere il risultato migliore** - il più basso al primo posto; in caso di ulteriore parità si prende in considerazione;
4. **Il tentativo/i precedente/i** - il più basso al primo posto; in caso di ulteriore parità si prende in considerazione;
5. **Il numero di sorteggio** - il più basso per primo.

#### Fattori per decidere la classifica degli Atleti nel Totale:

1. **Il miglior risultato** - il più alto si classifica al primo posto; nel caso in cui due o più Atleti sollevino gli stessi kg si prende in considerazione;
2. **Il peso corporeo** - l'Atleta con peso inferiore si classifica al primo posto; in caso di ulteriore parità si prende in considerazione;
3. **Il miglior risultato nello Slancio** - il più basso al primo posto; in caso di ulteriore parità si prende in considerazione;
4. **Il numero del tentativo del risultato migliore nello Slancio** - il più basso al primo posto; in caso di ulteriore parità si prende in considerazione;
5. **Il tentativo/i precedente/i** - il più basso al primo posto; in caso di ulteriore parità si prende in considerazione;
6. **Il numero di gara** - il più basso per primo.

La sequenza/l'ordine di gara si applica anche quando una categoria di peso è suddivisa in più gruppi. (Fare riferimento alla Norma per 6.8)

### 6.8.3 CLASSIFICA DELLE SQUADRE ●

In occasione dei Campionati Continentali e Mondiali e di altri Eventi dell'IWF, la classifica delle squadre è calcolata sommando il punteggio conseguito da ogni Atleta in base alla seguente distribuzione:

1° posto	28 punti	14° posto	12 punti
2° posto	25 punti	15° posto	11 punti
3° posto	23 punti	16° posto	10 punti
4° posto	22 punti	17° posto	9 punti
5° posto	21 punti	18° posto	8 punti
6° posto	20 punti	19° posto	7 punti
7° posto	19 punti	20° posto	6 punti

8° posto	18 punti	21° posto	5 punti
9° posto	17 punti	22° posto	4 punti
10° posto	16 punti	23° posto	3 punti
11° posto	15 punti	24° posto	2 punti
12° posto	14 punti	25° posto	1 punto
13° posto	13 punti		

- 6.8.4 In occasione dei Campionati mondiali e di altri Eventi dell'IWF il punteggio delle squadre in base al piazzamento in Strappo, Slancio e Totale sarà assegnato a ciascuna squadra per la classifica a squadre.
- 6.8.5 In caso di parità di punteggio di due (2) o più squadre nella Classifica a squadre, la squadra con il maggior numero di piazzamenti più alti si classificherà per prima.
- 6.8.6 Gli Atleti senza sollevamenti validi nello Strappo non saranno eliminati dalla gara (tranne nel caso di cui al TCRR 6.8.8.) ma viene loro consentito di gareggiare nello Slancio e, in caso di tentativi validi, ricevono punti per la classifica a squadre in base al piazzamento ottenuto nello Slancio. Gli Atleti non conseguiranno punti per il Totale.
- 6.8.7 Gli Atleti con sollevamenti validi nello Strappo ma senza sollevamenti validi nello Slancio ricevono punti per la classifica a squadre in base al piazzamento ottenuto nello Strappo ma non conseguiranno punti per il Totale.
- 6.8.8 *Negli Eventi che prevedono l'assegnazione di medaglie solo per il Totale gli Atleti che non hanno sollevamenti validi nello Strappo sono eliminati dalla gara e non possono continuare nello Slancio. **A tali Atleti, nonché agli Atleti che non hanno sollevamenti validi nello Slancio non sarà assegnato alcun punto per la classifica a squadre.***

## 6.9 CERIMONIA DI PREMIAZIONE ● (Vedi NORMA)

- 6.9.1 In occasione di tutti gli Eventi dell'IWF, al termine di ogni categoria di peso, si svolge la Cerimonia di premiazione.

## 7 TECHNICAL OFFICIAL ●

### 7.1 DEFINIZIONE

Per *Technical Official* si intende ogni persona che controlla lo svolgimento di una gara applicando il regolamento sportivo, pronunciandosi in merito ad eventuali infrazioni alle regole, alle modalità di esecuzione, al tempo o alla classifica. Un *Technical Official* agisce come giudice imparziale della gara sportiva. Nell'assolvimento dei propri doveri è tenuto ad essere preciso, coerente, obiettivo e ad agire con la massima onestà.

### 7.2 DISPOSIZIONI GENERALI ●

- 7.2.1 Un numero congruo di *Technical Officials* (TO) deve essere nominato per prestare servizio ad ogni Evento dell'IWF. Solo i *Technical Officials* internazionali possono lavorare agli Eventi dell'IWF. I TO selezionati per lavorare agli Eventi dell'IWF non devono essere coinvolti nella preparazione o nell'assistenza ad alcun Atleta nel corso dell'Evento.

#### 7.2.2 Agli Eventi dell'IWF devono prestare servizio:

- Giuria;
- Direttore di gara;
- Arbitri;
- Ispettori tecnici;
- Responsabile/i dei passaggi;
- Cronometrista/i;
- Segretario di gara;
- *Speaker*;
- Medico/i di servizio.

#### 7.2.3 I *Technical Officials* devono indossare la divisa ufficiale composta da:

- Giacca blu scuro;
- Camicia a righe blu e bianche;
- Cravatta / sciarpa dell'IWF;

- Pantaloni / gonna beige;
- Scarpe nere;
- *Badge* OT in metallo dell'IWF; appuntato sul risvolto sinistro della giacca.

In presenza di temperature elevate anche all'interno sedi, e previa autorizzazione del Presidente Giuria, è possibile togliere la giacca e/o la cravatta/sciarpa. Le giacche, le cravatte/sciarpe vanno sempre indossate in occasione della presentazione e della Cerimonia di premiazione, salvo diversa indicazione da parte dell'IWF.

In occasione dei Giochi Olimpici e di altre Manifestazioni sportive multidisciplinari, si può indossare solo la divisa fornita dall'OCOG / Comitato organizzatore. Qualora per i Giochi non sia fornita alcuna divisa, i TO devono indossare la divisa dell'IWF, ove previsto.

- 7.2.4 Prima della riunione dei *Technical Official*, i TO nominati vengono assegnati alle posizioni ed ai gruppi.
- 7.2.5 Prima dell'inizio dell'Eventi, si deve svolgere una Riunione dei *Technical Official*. Ogniqualvolta ciò sia possibile, si dovrebbe tenere una seconda riunione dei TO all'incirca a metà dell'Evento. La partecipazione ad entrambe le riunioni è obbligatoria per i *Technical Official* designati.
- 7.2.6 Quando possibile, i membri di ogni gruppo di *Technical Official* devono provenire da paesi diversi e devono comprendere delle donne.
- 7.2.7 I TO devono essere presenti alle rispettive posizioni / sedi di lavoro assegnate non oltre trenta (30) minuti prima dell'inizio del compito loro assegnato.
- 7.2.8 Dopo la presentazione, i TO devono consegnare i loro tesserini al Presidente della Giuria e riprenderli al termine di ogni gara.

### 7.3 CATEGORIE DEI TECHNICAL OFFICIAL ● (Vedi NORMA)

- 7.3.1 L'IWF rilascia e registra i Tesserini dei *Technical Officials* internazionali, gli Attestati di servizio (*Certificate of Duty*) e le licenze.
- 7.3.2 I *Technical Officials* internazionali sono classificati in tre (3) categorie ed i tesserini vengono rilasciati di conseguenza come segue:
- a) Categoria 1: I titolari di questo tesserino possono dirigere a tutti i livelli Eventi internazionali, compresi i Giochi Olimpici, i Giochi Olimpici *Youth*, i Campionati mondiali e le Universiadi;
  - b) Categoria 2: I titolari di questo tesserino possono dirigere a tutti i livelli Eventi internazionali, con l'esclusione dei Giochi Olimpici, dei Giochi Olimpici *Youth*, dei Campionati Mondiali e le Universiadi;
  - c) **Attestato di servizio**: I titolari di questo tesserino possono prestare assistenza a tutti i livelli Eventi internazionali, inclusi i Giochi Olimpici, i Giochi Olimpici *Youth*, i Campionati Mondiali ed Universiadi, ad eccezione delle posizioni per le quali è necessario un Tesserino TO dell'IWF di Categoria 1 o 2 in conformità ai Regolamenti Tecnici dell'IWF.
- 7.3.3 I Tesserini e gli Attestati di servizio dei *Technical Officials* internazionali sono rilasciati su richiesta delle Federazioni affiliate.
- 7.3.4 **LICENZA**. ● Su richiesta delle Federazioni affiliate, l'IWF rilascia le licenze *Technical Official* /Attestato di Servizio valide per ogni Olimpiade, fino al termine dell'anno olimpico successivo (ad es.: 1° gennaio 2013 – 31 dicembre 2016). Una licenza valida rappresenta il requisito per dirigere in occasione di Eventi dell'IWF.
- 7.3.5 Affinché un *Technical Official* nazionale possa essere promosso alla carica di *Technical Official* internazionale di Categoria 2, si devono applicare le seguenti condizioni.

I candidati:

- a) Devono essere *Technical Officials* nazionali da almeno cinque (5) anni;
- b) La loro candidatura deve essere proposta dalla Federazione affiliata di appartenenza;
- c) Devono avere una conoscenza approfondita del TCRR dell'IWF;
- d) Devono dimostrare la loro competenza nel corso di un esame di pratica dalla Federazione affiliata di appartenenza in conformità al TCRR dell'IWF;
- e) Devono conseguire un punteggio almeno del 90% nell'esame pratico;
- f) Devono conseguire un punteggio almeno dell'85% nel Questionario di esame per *Technical Official* dell'IWF in vigore; come stabilito e modificato di volta in volta dal Comitato Tecnico dell'IWF.

7.3.6 Affinché un *Technical Official* internazionale di Categoria 2 possa essere promosso alla Categoria 1, si devono applicare le seguenti condizioni.

I candidati:

- a) Devono essere *Technical Officials* di Categoria 2 da almeno due (2) anni;
- b) Devono dimostrare la loro competenza\preparazione pratica davanti a tre (3) *Technical Officials* di Categoria 1 durante una gara che si svolge in conformità al TCRR dell'IWF; possono essere esaminati in occasione di qualsiasi evento dell'IWF, ad eccezione di Campionati Mondiali, Giochi Olimpici ed Eventi Master;
- c) Devono conseguire un punteggio almeno dell'95% nel corso dell'esame di pratica;
- d) Devono conseguire un punteggio almeno dell'90% nel Questionario di esame per *Technical Officials* dell'IWF in vigore; come stabilito e modificato di volta in volta dal Comitato Tecnico dell'IWF; devono avere una comprensione di base dell'Inglese e devono essere in grado di esprimersi in inglese.

## **7.4 TECHNICAL OFFICIALS AI CAMPIONATI MONDIALI E AI GIOCHI OLIMPICI ●**

### **7.4.1 PRINCIPI PER LA SELEZIONE DEI TECHNICAL OFFICIALS:**

Si indicano di seguito i principi dell'IWF per la selezione dei *Technical Officials* in occasione di Eventi dell'IWF:

1. Uguaglianza di genere; utilizzando come linea-guida i principi del CIO;
2. Equilibrio / Rappresentanza continentale;
3. Federazione affiliata che partecipa all'Evento;
4. Condizioni precedenti alla designazione:
  - Adeguata qualifica;
  - Licenza valida;
  - Divisa TO ufficiale;
  - Disponibilità per la durata dell'Evento;
  - Serie di competenze / responsabilità.

7.4.2 Ove richiesto dall'IWF, le Federazioni affiliate possono proporre un *Technical Official* per officiare in occasione dei Campionati Mondiali. Il Comitato tecnico / la Commissione Medica dell'IWF scelgono dall'elenco dei TO proposti, dopo aver consultato il Presidente dell'IWF e il Presidente del Comitato Tecnico per la designazione definitiva.

Il numero di TO da selezionare viene stabilito dall'IWF nel momento in cui è a conoscenza del programma dettagliato dei Campionati. Le Federazioni affiliate che presentano le candidature dei TO vengono informate della designazione o meno dei rispettivi *Technical Officials*.

Ove richiesto e a sua totale discrezione, l'IWF si riserva il diritto di nominare *Technical Official* al di fuori di quelli designati dalle Federazione affiliata. Il *Technical Official* designato in base a queste modalità e la Federazione affiliata di appartenenza saranno debitamente informati.

7.4.3 Prima dell'inizio della gara, il Presidente del Comitato tecnico dell'IWF, di concerto con il Direttore di gara, assegna i TO selezionati / nominati alle categorie o ai gruppi stabiliti.

7.4.4 Per i Giochi Olimpici, i *Technical Officials* vengono selezionati sei (6) mesi prima dell'inizio dei Giochi dal Comitato esecutivo dell'IWF, dall'elenco di candidati presentati dalle Federazioni affiliate e su raccomandazione del Comitato tecnico dell'IWF.

Ove richiesto e a sua totale discrezione, l'IWF si riserva il diritto di nominare *Technical Official* al di fuori di quelli designati dalle Federazione affiliata. Il *Technical Official* designato in base a queste modalità e la Federazione affiliata di appartenenza saranno debitamente informati.

7.4.5 I *Technical Officials* designati possono non essere membri delle rispettive squadre olimpiche nazionali.

7.4.6 I Membri della Giuria e gli Arbitri che appartengono alla stessa Federazione affiliata/NOC di un Atleta in gara non possono essere selezionati per officiare nello stesso gruppo dove gareggia l'Atleta stesso.

7.4.7 Il *Technical Official* designato che non si presenta all'Evento, senza un motivo valido e senza darne comunicazione alla Segreteria dell'IWF e al Presidente del Comitato tecnico, può essere escluso dalla selezione di Eventi futuri per un periodo fino a due (2) anni.



## 7.5 GIURIA ●

(Vedi NORMA)

- 7.5.1 La Giuria detiene il controllo finale sull'area di gara e la sua funzione principale consiste nell'assicurare la corretta osservanza ed applicazione del TCRR.
- 7.5.2 Tutti i membri della Giuria devono essere *Technical Officials* di Categoria I.
- 7.5.3 In occasione degli Eventi dell'IWF, ogni Giuria è composta da tre (3) o da cinque (5) membri, uno dei quali è il Presidente. Si possono nominare fino a due (2) Membri di riserva della Giuria.
- 7.5.4 Durante lo svolgimento della gara/dell'Evento, dopo aver osservato l'operato dei TO, i Membri della Giuria possono evidenziare delle situazioni particolari mediante una relazione scritta. Il Presidente della Giuria può consegnare tali relazioni al Presidente del Comitato tecnico, al Presidente e/o al Segretario generale dell'IWF.
- 7.5.5 Nel corso della gara e dopo un primo ammonimento, la Giuria ha facoltà, purché con unanime consenso, di sostituire eventuali *Technical Officials* le cui decisioni ne dimostrino l'incompetenza.
- 7.5.6 L'imparzialità di tutti i *Technical Officials* non deve essere messa in dubbio; tuttavia, involontariamente, si può incorrere in un errore di arbitraggio. In tal caso, viene concesso al TO di motivare la propria decisione alla Giuria, qualora lo desideri o gli venga richiesto.
- 7.5.7 La Giuria ha il potere di annullare una decisione degli Arbitri quando questa è stata unanimemente accettata dalla Giuria come tecnicamente errata. Per prendere in esame l'annullamento di una decisione, la Giuria deve convocare gli Arbitri interessati e chiedere loro spiegazioni. In caso di accettazione della spiegazione indicata, non viene adottata alcuna azione, in caso contrario, la Giuria annullerà la decisione. Tale decisione e la sua motivazione devono essere comunicate all'Atleta / Dirigente della squadra interessato mediante l'Ispettore tecnico o qualsiasi altro TO, in base alle indicazioni del Presidente della Giuria, e annunciata dallo *Speaker*.
- Quando la decisione della maggioranza dei membri della Giuria differisce da quella delle decisioni degli Arbitri, la Giuria può convocare gli Arbitri interessati e chiedere loro spiegazioni. In caso di accettazione della spiegazione indicata, non viene adottata alcuna azione, qualora invece la spiegazione non venga accettata e la Giuria concordi all'unanimità, la decisione degli Arbitri sarà annullata.
- Negli Eventi in cui è prevista la designazione di una Giuria composta da tre (3) membri, a meno che non si raggiunga l'unanimità in un primo tempo, la Giuria non può adottare alcuna azione.
- 7.5.8 Per poter applicare la regola sopra indicata, i membri della Giuria devono esprimere il proprio giudizio su ciascun sollevamento utilizzando l'apposito Pannello di controllo posizionato sul loro tavolo. I membri della Giuria giudicano il sollevamento una volta che l'Atleta ha appoggiato il bilanciere sulla pedana di gara. (Fare riferimento alla TCRR 3.3.6)
- I membri della Giuria non devono influenzare o cercare di influenzare la decisione degli altri membri.
- 7.5.9 La Giuria non è una Giuria di appello; non è possibile appellarsi contro la decisione della Giuria.
- La Giuria ha il potere di ammonire e/o sanzionare un Atleta/Dirigente della squadra che si rende responsabile di cattiva condotta all'interno dell'area di gara. In particolare nel caso in cui tale comportamento, che può riguardare azioni o parole, costituisce una minaccia per qualsiasi *Technical Official* o per il personale dell'IWF nell'adempimento dei propri doveri. Il Presidente della Giuria, di concerto con il Presidente, il Segretario generale o il Direttore di gara dell'IWF sarà responsabile dell'adozione di eventuali ammonizioni e/o sanzioni.
- 7.5.10 Durante lo svolgimento della gara, la Giuria deve controllare e far rispettare il TCRR 6.6.5.
- 7.5.11 I membri di riserva della Giuria prendono posto in uno spazio definito dell'area di gara e non siedono al tavolo della Giuria a meno che non vengano chiamati per sostituire uno degli altri membri della Giuria.
- 7.5.12 I membri della Giuria devono restare al proprio posto per la Cerimonia di premiazione e devono inoltre fare in modo che gli Arbitri restino nelle rispettive posizioni.
- 7.5.13 Il Presidente della Giuria deve valutare l'esigenza di riconvocare gli Atleti del Gruppo "B" o di qualsiasi altro Gruppo per essere presenti alla gara del Gruppo "A" qualora gli Atleti del Gruppo "B" siano ritenuti potenziali candidati alle medaglie.
- 7.5.14 Qualora un tentativo sia dichiarato "Non Valido" perché il bilanciere non è caricato in modo bilanciato, la pedana è danneggiata oppure il bilanciere si scompone durante il sollevamento; o si verifica un'intrusione

o qualsiasi altra interferenza esterna, la Giuria deve concedere un ulteriore tentativo all'Atleta interessato.

- 7.5.15 Qualora si sia verificato un errore nel caricamento del bilanciere oppure lo *Speaker* commetta un grave errore durante l'annuncio del nome di un Atleta o dell'indicazione del peso la Giuria deve concedere un altro tentativo. (Fare riferimento alla Norma per 7.5)
- 7.5.16 Il Presidente della Giuria controlla e firma tutti i Cartellini dei *Technical Official*.
- 7.5.17 In occasione di tutti gli Eventi dell'IWF, il Presidente della Giuria designerà una persona che si occupi di compilare un Referto manuale come documento di riserva.
- 7.5.18 Il Presidente della Giuria verifica e firma il Protocollo di gara finale.

## **7.6 DIRETTORE DI GARA ●**

- 7.6.1 Il Direttore di gara ha il controllo dello svolgimento della gara e adempie al proprio compito in stretta collaborazione con la Giuria ed il Delegato tecnico (in caso di sua designazione).

### **Il Direttore di gara ha le seguenti mansioni:**

- 7.6.2 Assegna i TO ai gruppi / incarichi.
- 7.6.3 Verifica gli elenchi degli Atleti e, se necessario, li suddivide in gruppi in funzione dei Totali verificati. (*Totali di partenza dichiarati durante la verifica finale delle iscrizioni*)
- 7.6.4 Sovrintende al Sorteggio dei numeri di gara.
- 7.6.5 Supervisiona l'ordine di sollevamento in base alla sequenza di gara, compreso il funzionamento del Sistema per la Direzione di gara e l'emissione di tutti i documenti di gara ufficiali dell'IWF.
- 7.6.6 Controlla la registrazione dei nuovi record stabiliti nel corso dell'Evento.
- 7.6.7 Controlla e fa rispettare il TCRR 6.6.5. (*Regola dei 15\20kg*)
- 7.6.8 Verifica e firma il Protocollo di gara finale.

## **7.7 ARBITRI ●**

- 7.7.1 Il compito principale degli Arbitri consiste nel giudicare i sollevamenti eseguiti dagli Atleti.
- 7.7.2 A tutti gli Eventi dell'IWF sono designati quattro (4) Arbitri per ogni gruppo. Le posizioni degli Arbitri prevedono l'Arbitro centrale, due (2) Arbitri laterali ed un (1) Arbitro di riserva. Gli Arbitri all'interno di un gruppo devono avvicinarsi nelle varie posizioni. In ogni gruppo di Arbitri ci devono essere almeno due (2) donne.
- 7.7.3 Prima della gara, gli Arbitri devono accertarsi, sotto la guida del Segretario di gara e in collaborazione con uno o più Controllori tecnici:

- Che le necessarie attrezzature sportive siano in ordine;
- Che tutti gli Atleti rientrino nei limiti di peso della propria categoria verificata all'interno del tempo concesso.

### **Durante la gara, gli Arbitri assicurano: ●**

- Che il peso del bilanciere corrisponda al peso annunciato dallo *Speaker*;
- Che nessun altro, ad eccezione dell'Atleta, tocchi il bilanciere durante l'esecuzione di un sollevamento;
- Che solo l'Atleta o gli addetti al caricamento spostino il bilanciere in una nuova posizione sulla pedana di gara. È proibito al Dirigente della squadra spostare, aggiustare o pulire il bilanciere;
- Qualora, durante l'esecuzione del sollevamento, lo spostamento del bilanciere da parte dell'Atleta ostruisca la visuale dell'Arbitro, l'Arbitro in questione può spostarsi in modo da poter osservare con chiarezza il sollevamento. Qualora uno o più arbitri si spostino per tale motivo, devono portare le bandierine rossa / bianca per comunicare la loro decisione una volta che l'Atleta ha completato il sollevamento;
- Il rispetto del TCRR 6.6.5. (*Regola dei 15\20kg*)

- 7.7.5 I tre (3) Arbitri hanno pari diritti nel esprimere il proprio giudizio sul sollevamento. Essi svolgono tale funzione servendosi del Sistema luminoso di arbitraggio, in conformità alle procedure indicate nel TCRR 3.3.6. Gli Arbitri devono essere sicuri di lasciare all'Atleta ogni possibilità di completare il sollevamento.

Una volta che l'Arbitro è sicuro che l'Atleta ha completato il sollevamento; indica la sua decisione utilizzando il segnale che ritiene opportuno.

- 7.7.6 Non appena l'Arbitro decide che un sollevamento è "Valido", preme immediatamente il tasto bianco sul quadro di controllo.
- 7.7.7 Non appena l'Arbitro decide che un sollevamento è "Non Valido", preme immediatamente il tasto rosso sul quadro di controllo. Un Arbitro, che rileva un errore o un fallo durante l'esecuzione del sollevamento, deve premere immediatamente il tasto rosso.
- 7.7.8 Un sollevamento è "Valido" in presenza di due (2) o tre (3) luci bianche; un sollevamento è "Non Valido" in presenza di due (2) o tre (3) luci rosse.
- 7.7.9 Non è possibile appellarsi contro la decisione degli Arbitri.
- 7.7.10 Quando il Sistema luminoso di arbitraggio non è disponibile, l'Arbitro centrale dà il segnale ("GIÙ") di appoggiare il bilanciere e gli Arbitri esprimono la loro opinione utilizzando le bandierine rossa e bianca. Il segnale di appoggiare il bilanciere deve essere sia acustico che visivo, vale a dire che l'Arbitro centrale deve dire "GIÙ" e, contemporaneamente, accompagnare le parole con un gesto discendente del braccio. Prima di dare il segnale di "GIÙ", l'Arbitro centrale deve richiedere la conferma dei due (2) Arbitri laterali. Analogamente, qualora uno (1) degli Arbitri laterali rilevi una grave irregolarità durante l'esecuzione di un sollevamento, solleverà un braccio per richiamare l'attenzione sull'irregolarità. Se l'altro Arbitro laterale o l'Arbitro centrale concordano con lui, ciò costituisce un'opinione maggioritaria e l'Arbitro centrale interrompe il sollevamento e segnala al concorrente di abbassare il bilanciere sulla pedana di gara.
- 7.7.11 L'Arbitro di riserva deve prendere posto in un apposito spazio dell'area di gara, in modo da essere pronto in caso di chiamata da parte del Presidente di Giuria.
- 7.7.12 Durante la Cerimonia di premiazione gli Arbitri devono rimanere ai rispettivi posti.

## **7.8 CONTROLLORE TECNICO ●**

- 7.8.1 I Controllori tecnici sono tenuti a coadiuvare il Direttore di gara e il Presidente della Giuria nella supervisione dello svolgimento della gara.
- 7.8.2 In occasione dei Giochi Olimpici, dei Giochi Olimpici Youth, dei Campionati Mondiali e delle Universiadi sono designati almeno due (2) Controllori Tecnici per gruppo.

### **I Controllori tecnici hanno le seguenti mansioni:**

- 7.8.3 Garantiscono la conformità dell'area di gara e delle attrezzature sportive al TCRR dell'IWF.
- 7.8.4 Assicurano che tutti i TO di servizio indossino la divisa regolamentare e segnalano al Presidente di Giuria, eventuali TO che non lo fanno.
- 7.8.5 Prima dell'inizio della gara, ispezionano l'abbigliamento degli Atleti e, ove necessario, fanno rispettare il TCRR dell'IWF in vigore. Qualora vadano effettuate delle correzioni nell'abbigliamento dell'Atleta o si debba rimuovere del lubrificante e l'Atleta è stato già chiamato, si devono applicare le norme previste.
- 7.8.6 Durante lo svolgimento della gara, si accertano che ad accompagnare gli Atleti nell'area di gara siano solo i Dirigenti della squadra autorizzati.
- 7.8.7 Si accertano che ad andare sulla pedana di gara / palco sia effettivamente l'Atleta annunciato dallo *Speaker*; anche durante il caricamento del bilanciere.
- 7.8.8 Verificano la pulizia della barra e della pedana di gara in collaborazione con gli Addetti al caricamento ed alla disinfezione.
- 7.8.9 Ove richiesto, prestano assistenza per la distribuzione e per la corretta applicazione delle spille e dei numeri di gara per gli Atleti nell'area di riscaldamento.
- 7.8.10 Se necessario, prestano assistenza al personale antidoping in base alle indicazioni ricevute.
- 7.8.11 Controllano e fanno rispettare il TCRR 6.6.5. (*Regola dei 15\20kg*)

## **7.9 RESPONSABILE DEI PASSAGGI ●**

**(Vedi NORMA)**

- 7.9.1 Il compito principale del Responsabile dei passaggi consiste nell'accettare o rifiutare eventuali modifiche fatte da Dirigenti della squadra / Atleti sulle dichiarazioni o sui tentativi nelle Schede degli Atleti, in conformità a tutti i TCRR in vigore.
- 7.9.2 Il Responsabile dei passaggi comunica le informazioni relative in merito a dichiarazioni e tentativi accettati al tavolo della Direzione di gara utilizzando un telefono diretto o un sistema di interfono.
- 7.9.3 In occasione dei Giochi Olimpici, dei Giochi Olimpici *Youth*, dei Campionati Mondiali e delle Universiadi, il Responsabile dei passaggi deve essere un *Technical Official* di Categoria I che parla inglese, designato dall'IWF.
- 7.9.4 In base alle esigenze, sono nominati anche degli Assistenti.
- 7.9.5 Controlla e fa rispettare il TCRR 6.6.5.

## **7.10 CRONOMETRISTA ●**

- 7.10.1 In occasione di tutti gli Eventi dell'IWF, la Federazione affiliata ospitante/Comitato organizzatore deve nominare i Cronometristi.
- 7.10.2 I Cronometristi devono essere in possesso di un tesserino da *Technical Official* nazionale o internazionale o di un Attestato di servizio dell'IWF ad eccezione degli Eventi di cui al punto 7.3.2.
- 7.10.3 I Cronometristi azionano il cronometro in conformità a tutti i TCRR dell'IWF in vigore.
- 7.10.4 All'inizio di ogni tentativo, i Cronometristi regolano e azionano il cronometro ad un (1) minuto (60 secondi) oppure a due (2) minuti (120 secondi), in conformità al TCRR 6.6 relativo. Il cronometro viene avviato nel momento in cui lo *Speaker* termina l'annuncio del tentativo in inglese oppure quando il bilanciere viene caricato e gli addetti al caricamento si allontanano dalla pedana, a seconda di quale dei due eventi si verifica per ultimo.
- 7.10.5 Il Cronometrista ferma il cronometro non appena il bilanciere viene sollevato dalla pedana di gara.
- 7.10.6 Il Cronometrista riavvia il cronometro se il bilanciere non ha raggiunto l'altezza delle ginocchia dell'Atleta.
- 7.10.7 Per svolgere correttamente le sue mansioni, il Cronometrista lavora a stretto contatto con lo *Speaker* e con il Presidente della giuria.

## **7.11 SEGRETARIO DI GARA ●**

- 7.11.1 Il Segretario di gara è responsabile di esaminare e riunire le informazioni necessarie per il corretto svolgimento della gara e di divulgare le informazioni ufficiali firmate necessarie.
- 7.11.2 Il Segretario di gara deve assumere il pieno controllo della sala per le operazioni di peso e delle procedure che si svolgono in essa.
- 7.11.3 Al termine della procedura delle operazioni di peso al Segretario di gara può essere richiesto di prestare assistenza in altre aree di gara.
- 7.11.4 Tutti le mansioni sono svolte in stretta collaborazione con la Giuria, il Direttore di gara e i controllori tecnici.
- 7.11.5 Il Segretario di gara sovrintende alle operazioni di peso e assegna gli incarichi ai *Technical Officials* nella sala per le operazioni di peso.
- 7.11.6 Il Segretario di gara assegna, controlla e/o distribuisce trenta (30) minuti prima dell'inizio della gara, nella sede delle operazioni di peso oppure nell'area di riscaldamento, i seguenti articoli:
  - *Pass* per l'area di riscaldamento;
  - Numero di gara dell'Atleta e spille;
  - Adesivi numerati per Dirigenti della squadra (facoltativo);
  - Ritira l'accredito dell'Atleta per il controllo antidoping, se necessario;
  - *Pass* per gli Atleti, se necessario.
- 7.11.7 Il Segretario di gara controlla e fa rispettare TCRR 6.6.5.

## 7.12 **SPEAKER** ●

- 7.12.1 Lo *Speaker* ha il compito di fare gli annunci necessari per un efficiente svolgimento della gara, per ogni tentativo, incluso a titolo esemplificativo:
- Istruzioni agli addetti al caricamento per caricare il peso necessario;
  - Il nome dell'Atleta;
  - La Federazione affiliata / NOC di appartenenza dell'Atleta;
  - Il numero del tentativo dell'Atleta;
  - Comunicazione in anticipo del nome dell'Atleta successivo;
  - La decisione degli Arbitri di "Valido" o "Non Valido".
- 7.12.2 Ove necessario, può essere nominato un Assistente dello *Speaker* la cui funzione consiste nel prendere in consegna le modifiche del peso comunicate dal Responsabile dei passaggi, informandone lo *Speaker*.
- 7.12.3 Lo *Speaker* annuncia la presentazione degli Atleti e dei *Technical Officials* e fa tutti gli annunci necessari in relazione allo svolgimento della gara.
- 7.12.4 Lo *Speaker*, qualora il tempo e l'andamento della gara lo consentano, può fare annunci non a carattere sportivo per informare il pubblico o altre parti interessate.
- 7.12.5 Lo *Speaker* conduce la Cerimonia di premiazione in conformità alla Norma 6.9.
- 7.12.6 Qualora non venga usato alcun TIS, lo *Speaker* deve essere un *Technical Official* internazionale di Categoria 1 o 2.

## 7.13 **MEDICO DI SERVIZIO** ●

- 7.13.1 In occasione di Eventi dell'IWF i Medici di servizio devono essere medici qualificati in possesso di un'iscrizione valida in vigore e di un'assicurazione professionale. I Medici di servizio devono avere una convalida di Pronto Soccorso Avanzato (*Advanced Life Support, ALS*) o una qualifica professionale equivalente. I Medici devono possedere un Tesserino da *Technical Official* internazionale oppure un Attestato di servizio.
- 7.13.2 I Medici di servizio devono essere presenti presso la sede dall'inizio della gara e fino alla conclusione della stessa.
- 7.13.3 I Medici di servizio devono conoscere ed utilizzare le attrezzature mediche della sede / locali e, ove richiesto, prestare assistenza nelle procedure di controllo antidoping.
- 7.13.4 I Medici di servizio devono essere pronti a prestare cure mediche in caso di infortunio o infermità.
- 7.13.5 I Medici di servizio devono collaborare con i medici delle squadre e fornire il proprio parere ai Dirigenti della squadra ed agli Atleti sulla possibilità di continuare la gara dopo un infortunio.
- 7.13.6 Durante i Campionati mondiali e i Giochi Olimpici due (2) Medici devono essere di servizio contemporaneamente. I Medici di servizio si trovano nel FOP (*Field of Play = Area di Gara*); uno (1) presso l'area di riscaldamento, mentre l'altro in prossimità della pedana di gara / palco in posizione compatibile con la disposizione degli spazi della sede.
- 7.13.7 Ove necessario, può essere richiesto ai medici di squadra di assistere il/i Medico/i di servizio. In caso di necessità medica, l'Atleta darà il suo consenso a farsi curare dal/i Medico/i di servizio IWF.
- 7.13.8 I Medici di servizio IWF designati sono responsabili all'interno dell'area di gara e la loro responsabilità cessa al di fuori della stessa.
- 7.13.9 In caso di incidente o infortunio, il Medico di servizio deve valutare la situazione e decidere la necessità di ulteriori cure da parte delle autorità mediche locali o del medico della squadra. Qualora il medico della squadra non sia disponibile, sarà il Medico di servizio a prestare assistenza o a decidere il trasferimento presso le autorità mediche locali per le cure.

## 8 **RECORD** ●

- 8.1 Un record è un sollevamento che supera il record precedente di almeno un (1) kg.
- 8.2 L'IWF riconosce i record mondiali degli *Youth*, dei *Juniores*, dei *Seniores* dei Giochi Olimpici e delle Universiadi, in ciascuna delle categorie di peso maschile e femminile nello Strappo, nello Slancio e nel Totale.

- 8.3 *Gli Atleti appartenenti alla classe Youth possono stabilire record mondiali Youth, Junior, Senior e Olimpici.*
- 8.4 *Gli Atleti appartenenti alla classe Junior possono stabilire record mondiali Junior, Senior e Olimpici.*
- 8.5 *Gli Atleti appartenenti alla categoria Senior possono stabilire record mondiali Senior.*
- 8.6 *I record mondiali possono essere stabiliti solo in Eventi inseriti nel Calendario dell'IWF.*
- 8.7 *I record Olimpici possono essere stabiliti solo durante i Giochi Olimpici.*
- 8.8 *I record delle Universiadi possono essere stabiliti solo durante le Universiadi.*
- 8.9 *I record devono essere registrati nel Protocollo di gara e comprendere le seguenti informazioni:*
- *Nome dell'Atleta;*
  - *Federazione affiliata / NOC dell'Atleta;*
  - *Peso dell'Atleta;*
  - *Data di nascita dell'Atleta (gg/mm/aa);*
  - *Peso del record;*
  - *Categoria di peso;*
  - *Tipo di sollevamento (Strappo, Slancio o Totale);*
  - *Tipo di record (classe di età, mondiale / Olimpico);*
  - *Nome dell'evento, data e luogo;*
  - *Firma del Presidente della Giuria e del Direttore di gara.*
- 8.10 *Qualora due (2) o più Atleti ottengano lo stesso risultato stabilendo lo stesso nuovo record, il tempo rappresenta il fattore più importante. Il detentore del nuovo record è colui che ha completato il sollevamento per primo, indipendentemente dal peso dell'Atleta in questione o dalla sequenza di gara, se la categoria di peso è suddivisa in gruppi.*
- 8.11 *I nuovi record mondiali vengono omologati solo quando l'Atleta supera il controllo antidoping in base a quanto stabilito dalla Politica antidoping dell'IWF.*

## **9 CERIMONIALE**

**9.1 CERIMONIA DI APERTURA** **(Vedi NORMA)**  
All'inizio di tutti gli Eventi dell'IWF, si svolge una Cerimonia di apertura in conformità alla Norma per 9.1 e agli accordi intercorsi tra l'IWF e la Federazione affiliata ospitante / Comitato organizzatore.

**9.2 CERIMONIA DI CHIUSURA** **(Vedi NORMA)**  
A termine di tutti gli Eventi dell'IWF, si svolge una Cerimonia di chiusura in conformità alla Norma per 9.2 e agli accordi intercorsi tra l'IWF e la Federazione affiliata ospitante / Comitato organizzatore.

## **10 DISPOSIZIONI**

### **10.1 DISCREPANZE LINGUISTICHE**

Qualora si verificasse una discrepanza o un'incongruenza tra la versione in lingua inglese e la versione in qualsiasi altra lingua del TCRR dell'IWF ed i suoi contenuti, materiali e/o risorse, ad essere prevalente, a disciplinare e a decidere sarà la versione inglese.

### **10.2 INTERPRETAZIONE**

Qualora si dovesse presentare la necessità di un chiarimento in merito all'interpretazione o all'applicazione del TCRR dell'IWF, questo deve essere sottoposto al Comitato tecnico dell'IWF.

## NORME

### NORMA PER 1.2 - CATEGORIE DI PESO ●

Categoria di peso <b>DONNE</b>	Peso corporeo ammissibile	Categoria di peso <b>UOMINI</b>	Peso corporeo ammissibile	Categoria di peso <b>Giovanile FEMMINILE</b>	Peso corporeo ammissibile	Categoria di peso <b>Giovanile MASCHILE</b>	Peso corporeo ammissibile
<b>48kg</b>	≤ 48,00	<b>56kg</b>	≤ 56,00	<b>44kg</b>	≤ 44,00	<b>50kg</b>	≤ 50,00
<b>53kg</b>	48,01 – 53,00	<b>62kg</b>	56,01 - 62,00	<b>48kg</b>	44,01 - 48,00	<b>56kg</b>	50,01 - 56,00
<b>58kg</b>	53,01 – 58,00	<b>69kg</b>	62,01 - 69,00	<b>53kg</b>	48,01 - 53,00	<b>62kg</b>	56,01 - 62,00
<b>63kg</b>	58,01 – 63,00	<b>77kg</b>	69,01 - 77,00	<b>58kg</b>	53,01 - 58,00	<b>69kg</b>	62,01 - 69,00
<b>69kg</b>	63,01 – 69,00	<b>85kg</b>	77,01 - 85,00	<b>63kg</b>	58,01 - 63,00	<b>77kg</b>	69,01 - 77,00
<b>75kg</b>	69,01 – 75,00	<b>94kg</b>	85,01 - 94,00	<b>69kg</b>	63,01 - 69,00	<b>85kg</b>	77,01 - 85,00
<b>+75kg</b>	> 75,00	<b>105kg</b>	94,01 - 105,00	<b>+69kg</b>	> 69,00	<b>94kg</b>	85,01 - 94,00
		<b>+105kg</b>	> 105,00			<b>+94kg</b>	> 94,00

### NORMA PER 3.1.1 - PEDANA DI GARA E PALCO ●

#### I Il palco deve:

- Essere realizzato in materiale solido
- Misurare un minimo di mille (1.000) x mille (1.000) cm
- Misurare un massimo di cento (100) cm di altezza misurati dal livello in cui si trovano i posti della Giuria e degli Arbitri
- Essere dotato di gradini specificati in base allo standard del Codice Internazionale per la Costruzione (*International Building Code, IBC*) che siano fissati saldamente al palco
- Avere due barre di contenimento fissate al palco; tali barre di contenimento devono:
  - ✓ Misurare 500 cm di lunghezza;
  - ✓ Misurare un massimo di venti (20) cm di altezza;
  - ✓ Misurare un massimo di venti (20) cm larghezza;
  - ✓ Essere fissate saldamente alla parte anteriore del palco a minimo duecentocinquanta (250) cm dal bordo della pedana di gara;
  - ✓ Essere fissate saldamente alla parte posteriore del palco a minimo duecento (200) cm dal bordo della pedana di gara.

### NORMA PER 3.3.2 - PEDANA ●

#### I La pedana di gara deve essere:

- Piana;
- Quadrata;
- Misurare quattrocento (400) cm su ogni lato;
- Prodotta o fabbricata in legno duro, massiccio o laminato; usando un massimo di venti (20) assi a dente e canale in legno duro;
- Le assi in legno duro devono essere unite insieme da almeno tre (3) tondini in acciaio;
- Dieci (10) cm di altezza; (se posta su un palco, la pedana deve superarlo di dieci (10) cm);
- Dieci (10) cm di demarcazione; (se il pavimento circostante è di colore simile, la parte superiore della pedana deve essere di un colore diverso che delimita il bordo della pedana);

#### 2 La pedana per il riscaldamento / allenamento deve:

- Misurare trecento (300) cm di larghezza per duecentocinquanta (250) / trecento (300) cm di lunghezza;
- La superficie deve essere realizzata con un materiale antiscivolo;

- Numerata, a partire da uno (1).

### NORMA PER 3.3.3 - BILANCIERE ●

#### 1 Composizione del kit bilanciante maschile – 190 kg

- 1 x 20 kg barra
- 2 x 25 kg dischi
- 2 x 20 kg dischi
- 2 x 15 kg dischi
- 2 x 10 kg dischi
- 2 x 5 kg dischi
- 2 x 2,5 kg dischi
- 2 x 2 kg dischi
- 2 x 1,5 kg dischi
- 2 x 1 kg dischi
- 2 x 0,5 kg dischi
- 2 x morsetti ferma dischi 2,5 kg

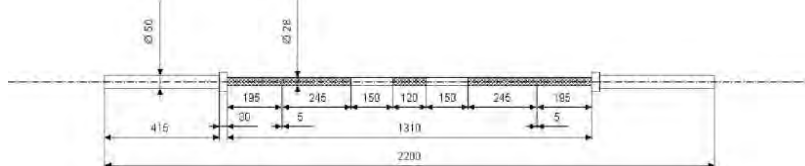
#### 2 Composizione del kit bilanciante femminile – 185 kg

- 1 x 15 kg barra
- 2 x 25 kg dischi
- 2 x 20 kg dischi
- 2 x 15 kg dischi
- 2 x 10 kg dischi
- 2 x 5 kg dischi
- 2 x 2,5 kg dischi
- 2 x 2 kg dischi
- 2 x 1,5 kg dischi
- 2 x 1 kg dischi
- 2 x 0,5 kg dischi
- 2 x morsetti ferma dischi 2,5 kg

#### 3 Ulteriori dischi **necessari** saranno messi a disposizione presso la pedana di gara / palco:

- Un (1) kit di dischi di dimensioni standard [quarantacinque (45) cm] di 5 kg
- Un (1) kit di dischi dimensioni standard [quarantacinque (45) cm] of 2,5 kg

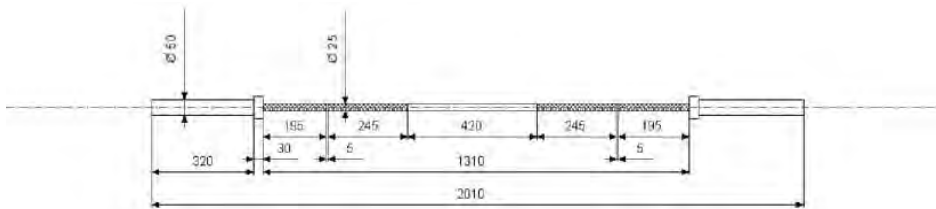
#### 4 **Barra maschile** ●



- Realizzata in acciaio cromato;
- Lavorata a macchina con zigrinatura nella sezione per l'impugnatura;
- Peso = 20 kg;
- Lunghezza = 220 cm;
- Estremità esterne (manicotti) = diametro di 5 cm / lunghezza 41,5 cm;
- Sezione per l'impugnatura = diametro di 2,8 cm / lunghezza 131 cm;
- 2 sezioni per l'impugnatura = 44,5 cm con striscia di 0,5 cm non zigrinata a 19,5 cm dal manicotto interno;
- Zigrinatura centrale = lunghezza 12 cm;
- Contrassegnata con marcatura di identificazione blu su ogni estremità e al centro della barra
- Tolleranza = da +0,1% a -0,05%;
- Kit da gara completo = 190 kg.



## 5 Barra femminile ●



- Realizzata in acciaio cromato
- Lavorata a macchina con zigrinatura nella sezione per l'impugnatura
- Peso = 15 kg
- Lunghezza = 201 cm
- Estremità esterne (manicotti) = diametro di 5 cm / lunghezza 32 cm
- Sezione per l'impugnatura = diametro di 2,5 cm / lunghezza 131 cm
- 2 sezioni per l'impugnatura distanziate di 42 cm con striscia non zigrinata di 0,5 cm a 19,5 cm dal manicotto interno
- Contrassegnata con marcatura di identificazione gialla su ogni estremità e al centro della barra
- Tolleranza = da +0,1% a -0,05%
- Kit da gara completo = 185 kg

## 6 Dischi da competizione ●

### a) Diametro

- *Dischi \_ 10 kg : 45 cm ± 0,1 cm di tolleranza*
- *Dischi < 10 kg \_ 45 cm ± 0,1 cm di tolleranza*

### b) Materiale

- *Dischi \_ 10 kg: coperti con gomma o plastica e rivestiti su entrambi i lati con colore permanente*
- *Dischi < 10 kg: possono essere realizzati in metallo o in altro materiale omologato dalla IWF*

### c) Tolleranza

- *Dischi > 5 kg: da +0,1% a -0,05%*
- *Dischi \_ 5 kg: da +10 grammi a -0 grammi per parte*

### d) Marcatura

- *su tutti i dischi deve essere chiaramente indicato il peso in chilogrammi*

## 7 Dischi da allenamento ●

- Tolleranza = da +0,8% a -0,8%;
- Realizzati nei colori per i pesi corrispondenti elencati in TCRR 3.3.3.6;
- Possono essere prodotti in nero con il bordo del colore corrispondente e contrassegnati con la dicitura "Allenamento".

## 8 Morsetti ferma dischi ●

- Realizzati in acciaio cromato;
- Foro = 5 cm di diametro;
- Possono essere realizzati per il caricamento esterno o interno per 2 kg o meno;
- Tolleranza = da +10 grammi a -0 grammi per parte.

**Grafico per la tolleranza**

Peso kg	Gara		Allenamento	
	kg min	kg max	kg min	kg max
<b>BARRA</b>				
<b>20</b>	19,9900	20,0200	N / A	N / A
<b>15</b>	14,9925	15,0150	N / A	N / A
<b>DISCO</b>	kg min	kg max	kg min	kg max
<b>25</b>	24,9875	25,0250	24,800 kg	25,200 kg
<b>20</b>	19,9900	20,0200	19,840 kg	20,160 kg
<b>15</b>	14,9925	15,0150	14,880 kg	15,120 kg
<b>10</b>	9,9950	10,0100	9,920 kg	10,080 kg
<b>5</b>	5,0000	5,0100	4,960 kg	5,040 kg
<b>2,5</b>	2,5000	2,5100	2,480 kg	2,520 kg
<b>2</b>	2,0000	2,0100	1,984 kg	2,016 kg
<b>1,5</b>	1,5000	1,5100	1,488 kg	1,512 kg
<b>1</b>	1,0000	1,0100	0,992 kg	1,008 kg

<b>0,5</b>	0,5000	0,5100	0,496 kg	0,504 kg
<b>MORSETTO ferma disco</b>	kg min	kg max	kg min	kg max
<b>2,5</b>	2.5000	2.5100	N / A	N / A

-0,05% / +0,1%
-0 g / +10g
-0,8% / +0,8%

## NORMA PER 3.3.3.11 – GRAFICO PER IL CARICAMENTO ●

### BILANCIERE MASCHILE

<b>26</b>	0,5, morsetto ferma disco	<b>85</b>	<b>25, 5, morsetto ferma disco</b>
<b>27</b>	1, morsetto ferma disco	<b>86</b>	25, 5, 0,5, morsetto ferma disco
<b>28</b>	1,5, morsetto ferma disco	<b>87</b>	25, 5, 1, morsetto ferma disco
<b>29</b>	2, morsetto ferma disco	<b>88</b>	25, 5, 1,5, morsetto ferma disco
<b>30</b>	2,5, morsetto ferma disco	<b>89</b>	25, 5, 2, morsetto ferma disco
<b>31</b>	2,5, 0,5, morsetto ferma disco	<b>90</b>	25, 5, 2,5, morsetto ferma disco
<b>32</b>	2,5, 1, morsetto ferma disco	<b>91</b>	25, 5, 2,5, 0,5, morsetto ferma disco
<b>33</b>	2,5, 1,5, morsetto ferma disco	<b>92</b>	25, 5, 2,5, 1, morsetto ferma disco
<b>34</b>	2,5, 2, Morsetto ferma disco	<b>93</b>	25, 5, 2,5, 1,5, morsetto ferma disco
<b>35</b>	5, morsetto ferma disco	<b>94</b>	25, 5, 2,5, 2, morsetto ferma disco
<b>36</b>	5, 0,5, morsetto ferma disco	<b>95</b>	25, 10, morsetto ferma disco
<b>37</b>	5, 1, morsetto ferma disco	<b>96</b>	25, 10, 0,5, morsetto ferma disco
<b>38</b>	5, 1,5, morsetto ferma disco	<b>97</b>	25, 10, 1, morsetto ferma disco
<b>39</b>	5, 2, morsetto ferma disco	<b>98</b>	25, 10, 1,5, morsetto ferma disco
<b>40</b>	5, 2,5, morsetto ferma disco	<b>99</b>	25, 10, 2, morsetto ferma disco
<b>41</b>	5, 2,5, 0,5, morsetto ferma disco	<b>100</b>	25, 10, 2,5, morsetto ferma disco
<b>42</b>	5, 2,5, 1, morsetto ferma disco	<b>101</b>	25, 10, 2,5, 0,5, morsetto ferma disco
<b>43</b>	5, 2,5, 1,5, morsetto ferma disco	<b>102</b>	25, 10, 2,5, 1, morsetto ferma disco
<b>44</b>	5, 2,5, 2, morsetto ferma disco	<b>103</b>	25, 10, 2,5, 1,5, morsetto ferma disco
<b>45</b>	10, morsetto ferma disco	<b>104</b>	25, 10, 2,5, 2, morsetto ferma disco
<b>46</b>	10, 0,5, morsetto ferma disco	<b>105</b>	25, 15, morsetto ferma disco
<b>47</b>	10, 1, morsetto ferma disco	<b>106</b>	25, 15, 0,5, morsetto ferma disco
<b>48</b>	10, 1,5, morsetto ferma disco	<b>107</b>	25, 15, 1, morsetto ferma disco
<b>49</b>	10, 2, morsetto ferma disco	<b>108</b>	25, 15, 1,5, morsetto ferma disco
<b>50</b>	10, 2,5, morsetto ferma disco	<b>109</b>	25, 15, 2, morsetto ferma disco
<b>51</b>	10, 2,5, 0,5, morsetto ferma disco	<b>110</b>	25, 15, 2,5, morsetto ferma disco
<b>52</b>	10, 2,5, 1, morsetto ferma disco	<b>111</b>	25, 15, 2,5, 0,5, morsetto ferma disco
<b>53</b>	10, 2,5, 1,5, morsetto ferma disco	<b>112</b>	25, 15, 2,5, 1, morsetto ferma disco
<b>54</b>	10, 2,5, 2, morsetto ferma disco	<b>113</b>	25, 15, 2,5, 1,5, morsetto ferma disco
<b>55</b>	15, morsetto ferma disco	<b>114</b>	25, 15, 2,5, 2, morsetto ferma disco
<b>56</b>	15, 0,5, morsetto ferma disco	<b>115</b>	25, 20, morsetto ferma disco
<b>57</b>	15, 1, morsetto ferma disco	<b>116</b>	25, 20, 0,5, morsetto ferma disco
<b>58</b>	15, 1,5, morsetto ferma disco	<b>117</b>	25, 20, 1, morsetto ferma disco
<b>59</b>	15, 2, morsetto ferma disco	<b>118</b>	25, 20, 1,5, morsetto ferma disco
<b>60</b>	15, 2,5, morsetto ferma disco	<b>119</b>	25, 20, 2, morsetto ferma disco
<b>61</b>	15, 2,5, 0,5, morsetto ferma disco	<b>120</b>	25, 20, 2,5, morsetto ferma disco
<b>62</b>	15, 2,5, 1, morsetto ferma disco	<b>121</b>	25, 20, 2,5, 0,5, morsetto ferma disco
<b>63</b>	15, 2,5, 1,5, morsetto ferma disco	<b>122</b>	25, 20, 2,5, 1, morsetto ferma disco
<b>64</b>	15, 2,5, 2, morsetto ferma disco	<b>123</b>	25, 20, 2,5, 1,5, morsetto ferma disco
<b>65</b>	20, morsetto ferma disco	<b>124</b>	25, 20, 2,5, 2, morsetto ferma disco
<b>66</b>	20, 0,5, morsetto ferma disco	<b>125</b>	25, 25, morsetto ferma disco
<b>67</b>	20, 1, morsetto ferma disco	<b>126</b>	25, 25, 0,5, morsetto ferma disco
<b>68</b>	20, 1,5, morsetto ferma disco	<b>127</b>	25, 25, 1, morsetto ferma disco
<b>69</b>	20, 2, morsetto ferma disco	<b>128</b>	25, 25, 1,5, morsetto ferma disco
<b>70</b>	20, 2,5, morsetto ferma disco	<b>129</b>	25, 25, 2, morsetto ferma disco
<b>71</b>	20, 2,5, 0,5, morsetto ferma disco	<b>130</b>	25, 25, 2,5, morsetto ferma disco
<b>72</b>	20, 2,5, 1, morsetto ferma disco	<b>131</b>	25, 25, 2,5, 0,5, morsetto ferma disco

<b>73</b>	20, 2,5, 1,5, morsetto ferma disco
<b>74</b>	20, 2,5, 2, morsetto ferma disco
<b>75</b>	25, morsetto ferma disco
<b>76</b>	25, 0,5, morsetto ferma disco
<b>77</b>	25, 1, morsetto ferma disco
<b>78</b>	25, 1,5, morsetto ferma disco
<b>79</b>	25, 2, morsetto ferma disco
<b>80</b>	25, 2,5, morsetto ferma disco
<b>81</b>	25, 2,5, 0,5, morsetto ferma disco
<b>82</b>	25, 2,5, 1, morsetto ferma disco
<b>83</b>	25, 2,5, 1,5, morsetto ferma disco
<b>84</b>	25, 2,5, 2, morsetto ferma disco
<b>144</b>	25, 25, 5, 2,5, 2, morsetto ferma disco
<b>145</b>	25, 25, 10, morsetto ferma disco
<b>146</b>	25, 25, 10, 0,5, morsetto ferma disco
<b>147</b>	25, 25, 10, 1, morsetto ferma disco
<b>148</b>	25, 25, 10, 1,5, morsetto ferma disco
<b>149</b>	25, 25, 10, 2, morsetto ferma disco
<b>150</b>	25, 25, 10, 2,5, morsetto ferma disco
<b>151</b>	25, 25, 10, 2,5, 0,5, morsetto ferma disco
<b>152</b>	25, 25, 10, 2,5, 1, morsetto ferma disco
<b>153</b>	25, 25, 10, 2,5, 1,5, morsetto ferma disco
<b>154</b>	25, 25, 10, 2,5, 2, morsetto ferma disco
<b>155</b>	25, 25, 15, morsetto ferma disco
<b>156</b>	25, 25, 15, 0,5, morsetto ferma disco
<b>157</b>	25, 25, 15, 1, morsetto ferma disco
<b>158</b>	25, 25, 15, 1,5, morsetto ferma disco
<b>159</b>	25, 25, 15, 2, morsetto ferma disco
<b>160</b>	25, 25, 15, 2,5, morsetto ferma disco
<b>161</b>	25, 25, 15, 2,5, 0,5, morsetto ferma disco
<b>162</b>	25, 25, 15, 2,5, 1, morsetto ferma disco
<b>163</b>	25, 25, 15, 2,5, 1,5, morsetto ferma disco
<b>164</b>	25, 25, 15, 2,5, 2, morsetto ferma disco
<b>165</b>	25, 25, 20, morsetto ferma disco
<b>166</b>	25, 25, 20, 0,5, morsetto ferma disco
<b>167</b>	25, 25, 20, 1, morsetto ferma disco
<b>168</b>	25, 25, 20, 1,5, morsetto ferma disco
<b>169</b>	25, 25, 20, 2, morsetto ferma disco
<b>170</b>	25, 25, 20, 2,5, morsetto ferma disco
<b>171</b>	25, 25, 20, 2,5, 0,5, morsetto ferma disco
<b>172</b>	25, 25, 20, 2,5, 1, morsetto ferma disco
<b>173</b>	25, 25, 20, 2,5, 1,5, morsetto ferma disco
<b>174</b>	25, 25, 20, 2,5, 2, morsetto ferma disco
<b>175</b>	25, 25, 25, morsetto ferma disco
<b>176</b>	25, 25, 25, 0,5, morsetto ferma disco
<b>177</b>	25, 25, 25, 1, morsetto ferma disco
<b>178</b>	25, 25, 25, 1,5, morsetto ferma disco
<b>179</b>	25, 25, 25, 2, morsetto ferma disco
<b>180</b>	25, 25, 25, 2,5, morsetto ferma disco
<b>181</b>	25, 25, 25, 2,5, 0,5, morsetto ferma disco
<b>182</b>	25, 25, 25, 2,5, 1, morsetto ferma disco
<b>183</b>	25, 25, 25, 2,5, 1,5, morsetto ferma disco
<b>184</b>	25, 25, 25, 2,5, 2, morsetto ferma disco
<b>185</b>	25, 25, 25, 5, morsetto ferma disco
<b>186</b>	25, 25, 25, 5, 0,5, morsetto ferma disco
<b>187</b>	25, 25, 25, 5, 1, morsetto ferma disco
<b>188</b>	25, 25, 25, 5, 1,5, morsetto ferma disco
<b>189</b>	25, 25, 25, 5, 2, morsetto ferma disco
<b>190</b>	25, 25, 25, 5, 2,5, morsetto ferma disco

<b>132</b>	25, 25, 2,5, 1, morsetto ferma disco
<b>133</b>	25, 25, 2,5, 1,5, morsetto ferma disco
<b>134</b>	25, 25, 2,5, 2, morsetto ferma disco
<b>135</b>	25, 25, 5, morsetto ferma disco
<b>136</b>	25, 25, 5, 0,5, morsetto ferma disco
<b>137</b>	25, 25, 5, 1, morsetto ferma disco
<b>138</b>	25, 25, 5, 1,5, morsetto ferma disco
<b>139</b>	25, 25, 5, 2, morsetto ferma disco
<b>140</b>	25, 25, 5, 2,5, morsetto ferma disco
<b>141</b>	25, 25, 5, 2,5, 0,5, morsetto ferma disco
<b>142</b>	25, 25, 5, 2,5, 1, morsetto ferma disco
<b>143</b>	25, 25, 5, 2,5, 1,5, morsetto ferma disco
<b>202</b>	25, 25, 25, 10, 2,5, 1, morsetto ferma disco
<b>203</b>	25, 25, 25, 10, 2,5, 1,5, morsetto ferma disco
<b>204</b>	25, 25, 25, 10, 2,5, 2, morsetto ferma disco
<b>205</b>	25, 25, 25, 15, morsetto ferma disco
<b>206</b>	25, 25, 25, 15, 0,5, morsetto ferma disco
<b>207</b>	25, 25, 25, 15, 1, morsetto ferma disco
<b>208</b>	25, 25, 25, 15, 1,5, morsetto ferma disco
<b>209</b>	25, 25, 25, 15, 2, morsetto ferma disco
<b>210</b>	25, 25, 25, 15, 2,5, morsetto ferma disco
<b>211</b>	25, 25, 25, 15, 2,5, 0,5, morsetto ferma disco
<b>212</b>	25, 25, 25, 15, 2,5, 1, morsetto ferma disco
<b>213</b>	25, 25, 25, 15, 2,5, 1,5, morsetto ferma disco
<b>214</b>	25, 25, 25, 15, 2,5, 2, morsetto ferma disco
<b>215</b>	25, 25, 25, 20, morsetto ferma disco
<b>216</b>	25, 25, 25, 20, 0,5, morsetto ferma disco
<b>217</b>	25, 25, 25, 20, 1, morsetto ferma disco
<b>218</b>	25, 25, 25, 20, 1,5, morsetto ferma disco
<b>219</b>	25, 25, 25, 20, 2, morsetto ferma disco
<b>220</b>	25, 25, 25, 20, 2,5, morsetto ferma disco
<b>221</b>	25, 25, 25, 20, 2,5, 0,5, morsetto ferma disco
<b>222</b>	25, 25, 25, 20, 2,5, 1, morsetto ferma disco
<b>223</b>	25, 25, 25, 20, 2,5, 1,5, morsetto ferma disco
<b>224</b>	25, 25, 25, 20, 2,5, 2, morsetto ferma disco
<b>225</b>	25, 25, 25, 25, morsetto ferma disco
<b>226</b>	25, 25, 25, 25, 0,5, morsetto ferma disco
<b>227</b>	25, 25, 25, 25, 1, morsetto ferma disco
<b>228</b>	25, 25, 25, 25, 1,5, morsetto ferma disco
<b>229</b>	25, 25, 25, 25, 2, morsetto ferma disco
<b>230</b>	25, 25, 25, 25, 2,5, morsetto ferma disco
<b>231</b>	25, 25, 25, 25, 2,5, 0,5, morsetto ferma disco
<b>232</b>	25, 25, 25, 25, 2,5, 1, morsetto ferma disco
<b>233</b>	25, 25, 25, 25, 2,5, 1,5, morsetto ferma disco
<b>234</b>	25, 25, 25, 25, 2,5, 2, morsetto ferma disco
<b>235</b>	25, 25, 25, 25, 5, morsetto ferma disco
<b>236</b>	25, 25, 25, 25, 5, 0,5, morsetto ferma disco
<b>237</b>	25, 25, 25, 25, 5, 1, morsetto ferma disco
<b>238</b>	25, 25, 25, 25, 5, 1,5, morsetto ferma disco
<b>239</b>	25, 25, 25, 25, 5, 2, morsetto ferma disco
<b>240</b>	25, 25, 25, 25, 5, 2,5, morsetto ferma disco
<b>241</b>	25, 25, 25, 25, 5, 2,5, 0,5, morsetto ferma disco
<b>242</b>	25, 25, 25, 25, 5, 2,5, 1, morsetto ferma disco
<b>243</b>	25, 25, 25, 25, 5, 2,5, 1,5, morsetto ferma disco
<b>244</b>	25, 25, 25, 25, 5, 2,5, 2, morsetto ferma disco
<b>245</b>	25, 25, 25, 25, 10, morsetto ferma disco
<b>246</b>	25, 25, 25, 25, 10, 0,5, morsetto ferma disco
<b>247</b>	25, 25, 25, 25, 10, 1, morsetto ferma disco
<b>248</b>	25, 25, 25, 25, 10, 1,5, morsetto ferma disco

191	25, 25, 25, 5, 2,5, 0,5, morsetto ferma disco
192	25, 25, 25, 5, 2,5, 1, morsetto ferma disco
193	25, 25, 25, 5, 2,5, 1,5, morsetto ferma disco
194	25, 25, 25, 5, 2,5, 2, morsetto ferma disco
195	25, 25, 25, 10, morsetto ferma disco
196	25, 25, 25, 10, 0,5, morsetto ferma disco
197	25, 25, 25, 10, 1, morsetto ferma disco
198	25, 25, 25, 10, 1,5, morsetto ferma disco
199	25, 25, 25, 10, 2, morsetto ferma disco
200	25, 25, 25, 10, 2,5, morsetto ferma disco
201	25, 25, 25, 10, 2,5, 0,5, morsetto ferma disco

249	25, 25, 25, 25, 10, 2, morsetto ferma disco
250	25, 25, 25, 25, 10, 2,5, morsetto ferma disco
251	25, 25, 25, 25, 10, 2,5, 0,5, morsetto ferma disco
252	25, 25, 25, 25, 10, 2,5, 1, morsetto ferma disco
253	25, 25, 25, 25, 10, 2,5, 1,5, morsetto ferma disco
254	25, 25, 25, 25, 10, 2,5, 2, morsetto ferma disco
255	25, 25, 25, 25, 15, morsetto ferma disco
256	25, 25, 25, 25, 15, 0,5, morsetto ferma disco
257	25, 25, 25, 25, 15, 1, morsetto ferma disco
258	25, 25, 25, 25, 15, 1,5, morsetto ferma disco
259	25, 25, 25, 25, 15, 2, morsetto ferma disco

260	25, 25, 25, 25, 15, 2,5, morsetto ferma disco
261	25, 25, 25, 25, 15, 2,5, 0,5, morsetto ferma disco
262	25, 25, 25, 25, 15, 2,5, 1, morsetto ferma disco
263	25, 25, 25, 25, 15, 2,5, 1,5, morsetto ferma disco
264	25, 25, 25, 25, 15, 2,5, 2, morsetto ferma disco
265	25, 25, 25, 25, 20, morsetto ferma disco
266	25, 25, 25, 25, 20, 0,5, morsetto ferma disco
267	25, 25, 25, 25, 20, 1, morsetto ferma disco
268	25, 25, 25, 25, 20, 1,5, morsetto ferma disco
269	25, 25, 25, 25, 20, 2, morsetto ferma disco
270	25, 25, 25, 25, 20, 2,5, morsetto ferma disco

### BILANCIERE FEMMINILE ●

21	0,5, morsetto ferma disco
22	1, morsetto ferma disco
23	1,5, morsetto ferma disco
24	2, morsetto ferma disco
25	2,5, morsetto ferma disco
26	2,5, 0,5, morsetto ferma disco
27	2,5, 1, morsetto ferma disco
28	2,5, 1,5, morsetto ferma disco
29	2,5, 2, Morsetto ferma disco
30	5, morsetto ferma disco
31	5, 0,5, morsetto ferma disco
32	5, 1, morsetto ferma disco
33	5, 1,5, morsetto ferma disco
34	5, 2, morsetto ferma disco
35	5, 2,5, morsetto ferma disco
36	5, 2,5, 0,5, morsetto ferma disco
37	5, 2,5, 1, morsetto ferma disco
38	5, 2,5, 1,5, morsetto ferma disco
39	5, 2,5, 2, morsetto ferma disco
40	10, morsetto ferma disco
41	10, 0,5, morsetto ferma disco
42	10, 1, morsetto ferma disco
43	10, 1,5, morsetto ferma disco
44	10, 2, morsetto ferma disco
45	10, 2,5, morsetto ferma disco
46	10, 2,5, 0,5, morsetto ferma disco
47	10, 2,5, 1, morsetto ferma disco
48	10, 2,5, 1,5, morsetto ferma disco
49	10, 2,5, 2, morsetto ferma disco
50	15, morsetto ferma disco
51	15, 0,5, morsetto ferma disco
52	15, 1, morsetto ferma disco
53	15, 1,5, morsetto ferma disco
54	15, 2, morsetto ferma disco
55	15, 2,5, morsetto ferma disco
56	15, 2,5, 0,5, morsetto ferma disco

70	25, morsetto ferma disco
71	25, 0,5, morsetto ferma disco
72	25, 1, morsetto ferma disco
73	25, 1,5, morsetto ferma disco
74	25, 2, morsetto ferma disco
75	25, 2,5, morsetto ferma disco
76	25, 2,5, 0,5, morsetto ferma disco
77	25, 2,5, 1, morsetto ferma disco
78	25, 2,5, 1,5, morsetto ferma disco
79	25, 2,5, 2, morsetto ferma disco
80	<b>25, 5, morsetto ferma disco</b>
81	<b>25, 5, 0,5, morsetto ferma disco</b>
82	25, 5, 1, morsetto ferma disco
83	25, 5, 1,5, morsetto ferma disco
84	25, 5, 2, morsetto ferma disco
85	25, 5, 2,5, morsetto ferma disco
86	25, 5, 2,5, 0,5, morsetto ferma disco
87	25, 5, 2,5, 1, morsetto ferma disco
88	25, 5, 2,5, 1,5, morsetto ferma disco
89	25, 5, 2,5, 2, morsetto ferma disco
90	25, 10, morsetto ferma disco
91	25, 10, 0,5, morsetto ferma disco
92	25, 10, 1, morsetto ferma disco
93	25, 10, 1,5, morsetto ferma disco
94	25, 10, 2, morsetto ferma disco
95	25, 10, 2,5, morsetto ferma disco
96	25, 10, 2,5, 0,5, morsetto ferma disco
97	25, 10, 2,5, 1, morsetto ferma disco
98	25, 10, 2,5, 1,5, morsetto ferma disco
99	25, 10, 2,5, 2, morsetto ferma disco
100	25, 15, morsetto ferma disco
101	25, 15, 0,5, morsetto ferma disco
102	25, 15, 1, morsetto ferma disco
103	25, 15, 1,5, morsetto ferma disco
104	25, 15, 2, morsetto ferma disco
105	25, 15, 2,5, morsetto ferma disco

57	15, 2,5, 1, morsetto ferma disco
58	15, 2,5, 1,5, morsetto ferma disco
59	15, 2,5, 2, morsetto ferma disco
60	20, morsetto ferma disco
61	20, 0,5, morsetto ferma disco
62	20, 1, morsetto ferma disco
63	20, 1,5, morsetto ferma disco
64	20, 2, morsetto ferma disco
65	20, 2,5, morsetto ferma disco
66	20, 2,5, 0,5, morsetto ferma disco
67	20, 2,5, 1, morsetto ferma disco
68	20, 2,5, 1,5, morsetto ferma disco
69	20, 2,5, 2, morsetto ferma disco

119	25, 20, 2,5, 2, morsetto ferma disco
120	25, 25, morsetto ferma disco
121	25, 25, 0,5, morsetto ferma disco
122	25, 25, 1, morsetto ferma disco
123	25, 25, 1,5, morsetto ferma disco
124	25, 25, 2, morsetto ferma disco
125	25, 25, 2,5, morsetto ferma disco
126	25, 25, 2,5, 0,5, morsetto ferma disco
127	25, 25, 2,5, 1, morsetto ferma disco
128	25, 25, 2,5, 1,5, morsetto ferma disco
129	25, 25, 2,5, 2, morsetto ferma disco
130	25, 25, 5, morsetto ferma disco
131	25, 25, 5, 0,5, morsetto ferma disco
132	25, 25, 5, 1, morsetto ferma disco
133	25, 25, 5, 1,5, morsetto ferma disco
134	25, 25, 5, 2, morsetto ferma disco
135	25, 25, 5, 2,5, morsetto ferma disco
136	25, 25, 5, 2,5, 0,5, morsetto ferma disco
137	25, 25, 5, 2,5, 1, morsetto ferma disco
138	25, 25, 5, 2,5, 1,5, morsetto ferma disco
139	25, 25, 5, 2,5, 2, morsetto ferma disco
140	25, 25, 10, morsetto ferma disco
141	25, 25, 10, 0,5, morsetto ferma disco
142	25, 25, 10, 1, morsetto ferma disco
143	25, 25, 10, 1,5, morsetto ferma disco
144	25, 25, 10, 2, morsetto ferma disco
145	25, 25, 10, 2,5, morsetto ferma disco
146	25, 25, 10, 2,5, 0,5, morsetto ferma disco
147	25, 25, 10, 2,5, 1, morsetto ferma disco
148	25, 25, 10, 2,5, 1,5, morsetto ferma disco
149	25, 25, 10, 2,5, 2, morsetto ferma disco
150	25, 25, 15, morsetto ferma disco
151	25, 25, 15, 0,5, morsetto ferma disco
152	25, 25, 15, 1, morsetto ferma disco
153	25, 25, 15, 1,5, morsetto ferma disco
154	25, 25, 15, 2, morsetto ferma disco
155	25, 25, 15, 2,5, morsetto ferma disco
156	25, 25, 15, 2,5, 0,5, morsetto ferma disco
157	25, 25, 15, 2,5, 1, morsetto ferma disco
158	25, 25, 15, 2,5, 1,5, morsetto ferma disco
159	25, 25, 15, 2,5, 2, morsetto ferma disco
160	25, 25, 20, morsetto ferma disco
161	25, 25, 20, 0,5, morsetto ferma disco
162	25, 25, 20, 1, morsetto ferma disco
163	25, 25, 20, 1,5, morsetto ferma disco
164	25, 25, 20, 2, morsetto ferma disco
165	25, 25, 20, 2,5, morsetto ferma disco
166	25, 25, 20, 2,5, 0,5, morsetto ferma disco

106	25, 15, 2,5, 0,5, morsetto ferma disco
107	25, 15, 2,5, 1, morsetto ferma disco
108	25, 15, 2,5, 1,5, morsetto ferma disco
109	25, 15, 2,5, 2, morsetto ferma disco
110	25, 20, morsetto ferma disco
111	25, 20, 0,5, morsetto ferma disco
112	25, 20, 1, morsetto ferma disco
113	25, 20, 1,5, morsetto ferma disco
114	25, 20, 2, morsetto ferma disco
115	25, 20, 2,5, morsetto ferma disco
116	25, 20, 2,5, 0,5, morsetto ferma disco
117	25, 20, 2,5, 1, morsetto ferma disco
118	25, 20, 2,5, 1,5, morsetto ferma disco
180	25, 25, 25, 5, morsetto ferma disco
181	25, 25, 25, 5, 0,5, morsetto ferma disco
182	25, 25, 25, 5, 1, morsetto ferma disco
183	25, 25, 25, 5, 1,5, morsetto ferma disco
184	25, 25, 25, 5, 2, morsetto ferma disco
185	25, 25, 25, 5, 2,5, morsetto ferma disco
186	25, 25, 25, 5, 2,5, 0,5, morsetto ferma disco
187	25, 25, 25, 5, 2,5, 1, morsetto ferma disco
188	25, 25, 25, 5, 2,5, 1,5, morsetto ferma disco
189	25, 25, 25, 5, 2,5, 2, morsetto ferma disco
190	25, 25, 25, 10, morsetto ferma disco
191	25, 25, 25, 10, 0,5, morsetto ferma disco
192	25, 25, 25, 10, 1, morsetto ferma disco
193	25, 25, 25, 10, 1,5, morsetto ferma disco
194	25, 25, 25, 10, 2, morsetto ferma disco
195	25, 25, 25, 10, 2,5, morsetto ferma disco
196	25, 25, 25, 10, 2,5, 0,5, morsetto ferma disco
197	25, 25, 25, 10, 2,5, 1, morsetto ferma disco
198	25, 25, 25, 10, 2,5, 1,5, morsetto ferma disco
199	25, 25, 25, 10, 2,5, 2, morsetto ferma disco
200	25, 25, 25, 15, morsetto ferma disco
201	25, 25, 25, 15, 0,5, morsetto ferma disco
202	25, 25, 25, 15, 1, morsetto ferma disco
203	25, 25, 25, 15, 1,5, morsetto ferma disco
204	25, 25, 25, 15, 2, morsetto ferma disco
205	25, 25, 25, 15, 2,5, morsetto ferma disco
206	25, 25, 25, 15, 2,5, 0,5, morsetto ferma disco
207	25, 25, 25, 15, 2,5, 1, morsetto ferma disco
208	25, 25, 25, 15, 2,5, 1,5, morsetto ferma disco
209	25, 25, 25, 15, 2,5, 2, morsetto ferma disco
210	25, 25, 25, 20, morsetto ferma disco
211	25, 25, 25, 20, 0,5, morsetto ferma disco
212	25, 25, 25, 20, 1, morsetto ferma disco
213	25, 25, 25, 20, 1,5, morsetto ferma disco
214	25, 25, 25, 20, 2, morsetto ferma disco
215	25, 25, 25, 20, 2,5, morsetto ferma disco
216	25, 25, 25, 20, 2,5, 0,5, morsetto ferma disco
217	25, 25, 25, 20, 2,5, 1, morsetto ferma disco
218	25, 25, 25, 20, 2,5, 1,5, morsetto ferma disco
219	25, 25, 25, 20, 2,5, 2, morsetto ferma disco
220	25, 25, 25, 25, morsetto ferma disco
221	25, 25, 25, 25, 0,5, morsetto ferma disco
222	25, 25, 25, 25, 1, morsetto ferma disco
223	25, 25, 25, 25, 1,5, morsetto ferma disco
224	25, 25, 25, 25, 2, morsetto ferma disco
225	25, 25, 25, 25, 2,5, morsetto ferma disco
226	25, 25, 25, 25, 2,5, 0,5, morsetto ferma disco
227	25, 25, 25, 25, 2,5, 1, morsetto ferma disco
228	25, 25, 25, 25, 2,5, 1,5, morsetto ferma disco

167	25, 25, 20, 2,5, 1, morsetto ferma disco
168	25, 25, 20, 2,5, 1,5, morsetto ferma disco
169	25, 25, 20, 2,5, 2, morsetto ferma disco
170	25, 25, 25, morsetto ferma disco
171	25, 25, 25, 0,5, morsetto ferma disco
172	25, 25, 25, 1, morsetto ferma disco
173	25, 25, 25, 1,5, morsetto ferma disco
174	25, 25, 25, 2, morsetto ferma disco
175	25, 25, 25, 2,5, morsetto ferma disco
176	25, 25, 25, 2,5, 0,5, morsetto ferma disco
177	25, 25, 25, 2,5, 1, morsetto ferma disco
178	25, 25, 25, 2,5, 1,5, morsetto ferma disco
179	25, 25, 25, 2,5, 2, morsetto ferma disco

229	25, 25, 25, 25, 2,5, 2, morsetto ferma disco
230	25, 25, 25, 25, 5, morsetto ferma disco
231	25, 25, 25, 25, 5, 0,5, morsetto ferma disco
232	25, 25, 25, 25, 5, 1, morsetto ferma disco
233	25, 25, 25, 25, 5, 1,5, morsetto ferma disco
234	25, 25, 25, 25, 5, 2, morsetto ferma disco
235	25, 25, 25, 25, 5, 2,5, morsetto ferma disco

### **NORMA PER 3.3.4 - BILANCE ●**

#### **I Le bilance devono:**

- Essere elettroniche; con display e/o stampa o entrambi;
- Portata = peso fino a 200 kg;
- Precisione = minimo 10 grammi.
- Minimo tre (3) bilance – bilancia ufficiale, bilancia di prova e bilancia per la sede di allenamento;
- Certificate dalle autorità locali entro tre (3) mesi dall'inizio dell'Evento;
- Giochi Olimpici, Giochi Olimpici *Youth* – le bilance devono essere tarate ogni giorno.

### **NORMA PER 3.3.5 - NUMERI DI GARA PER GLI ATLETI / PASS PER L'AREA DI RISCALDAMENTO ●**

La Federazione affiliata ospitante / Comitato organizzatore deve mettere a disposizione pettorine per gli Atleti e di spille di sicurezza in quantità sufficienti.

#### **I I numeri di gara per gli Atleti devono essere:**

- Minimo 100 cm<sup>2</sup>;
- Massimo 150 cm<sup>2</sup>;
- Lo sfondo ed il testo della pettorina possono essere di qualsiasi colore;
- La dimensione del testo ed il colore devono essere chiari, brevi e leggibili a distanza;
- I numeri di ingresso vanno da 1 a 18, secondo necessità;
- Per ogni gruppo vengono distribuiti nuovi numeri di ingresso;
- Fissate stabilmente con quattro spille (una su ogni angolo) sulla gamba del costume degli Atleti;
- Sono ammessi i logotipi (IWF, Federazione affiliata ospitante, sponsor, ecc.); si applicano i regolamenti vigenti in materia di identificazione delle aziende produttrici (Fare riferimento al TCRR 4.8).

La Federazione affiliata ospitante/Comitato Organizzatore deve fornire *pass* per l'area di riscaldamento in quantità sufficiente.

#### **2 I pass per l'area di riscaldamento devono essere:**

- Realizzati in cartoncino o prodotto analogo;
- Lo sfondo ed il testo possono essere di qualsiasi colore;
- Colori assortiti e/o diversi per ogni gruppo;
- Le dimensioni del testo e i colori devono essere chiari, brevi e leggibili a distanza;
- Dotati di un cordino;
- Sono ammessi i logotipi (IWF, Federazioni affiliate, NOC, sponsor, ecc.); si applicano i regolamenti vigenti in materia di identificazione delle aziende produttrici (Fare riferimento al TCRR 4.8) ;

### **NORMA PER 3.3.6.1 - SISTEMA ELETTRONICO DI ARBITRAGGIO ●**

#### **I Ciascuno dei tre (3) Arbitri dispone di un quadro di controllo. Ogni quadro di controllo è dotato di:**

- Due (2) pulsanti da premere; uno (1) bianco e uno (1) rosso;
- Una (1) spia di segnalazione;
- Un segnale sonoro di avvertimento.

#### **2 Un (1) dispositivo che emette il segnale, visivo e acustico, "GIÙ" viene installato su un supporto davanti alla pedana di gara/palco, a cento (100) cm da ogni lato dell'Arbitro centrale. Il dispositivo deve essere ad**

- un'altezza minima di 50 cm dalla pedana di gara/palco.
- 3 Due (2) o più apparecchi denominati "luci di decisione" per gli Arbitri muniti di tre (3) luci rosse e tre (3) luci bianche, che indicano le decisioni degli Arbitri agli Atleti e al pubblico nell'area di gara e un (1) set nell'Area di riscaldamento.
  - 4 Un pannello di controllo posto sul tavolo della Giuria, con tre (3) luci rosse e tre (3) luci bianche che si accendono istantaneamente quando gli Arbitri premono il tasto corrispondente. Tali pannelli di controllo sono dotati inoltre di un dispositivo di segnalazione che può essere utilizzato per convocare uno o più Arbitri al tavolo della Giuria.

### **NORMA PER 3.3.6.12 - PANNELLO DI CONTROLLO DELLA GIURIA ●**

- 1 Questo dispositivo è dotato di cinque (5) luci verdi, cinque (5) luci bianche e cinque (5) luci rosse. Ogni membro della Giuria dispone di un dispositivo con un tasto rosso e uno bianco. Quando i membri della Giuria premono uno (1) dei pulsanti si accende la luce verde. Le luci di decisione bianca e rossa della Giuria si accendono solo quando tutti i membri della Giuria hanno espresso la loro decisione. Il Pannello di controllo della Giuria non dispone della finestra di tre (3) secondi che consente di modificare la decisione.

### **NORMA PER 3.3.6.14 - CRONOMETRO ●**

- 1 Si tratta di uno strumento per un'accurata misurazione del tempo, elettronico o digitale, che deve avere le seguenti caratteristiche:
  - a) Funzionare ininterrottamente fino ad un massimo di quindici (15) minuti
  - b) Indicare intervalli minimi di un (1) secondo
  - c) Emettere segnali acustici automatici a novanta (90) secondi e a trenta (30) secondi
- 2 Il tempo trascorso deve essere mostrato contemporaneamente in tre aree separate all'interno del FOP (Field of Play = Area di Gara):
  - Un (1) elemento nell'area di riscaldamento;
  - Un (1) elemento rivolto verso il pubblico;
  - Un (1) elemento rivolto verso l'Atleta in pedana.

### **NORMA PER 5.1 - EVENTI DELL' IWF ●**

I regolamenti elencati di seguito sono le condizioni applicabili che riguardano tutti i relativi Eventi dell'IWF.

#### **1 Calendario eventi dell'IWF:**

- Gare internazionali;
- Regolamento dell'Evento preventivamente autorizzato dall'IWF;
- Conforme ai Regolamenti Tecnici dell'IWF;
- Prestano servizio solo i *Technical Officials* internazionali;
- Conforme alla politica antidoping dell'IWF
- L'IWF si occupa della diffusione dei risultati:
  - ✓ Pubblicati sul sito web dell'IWF;
  - ✓ Inseriti nelle Classifiche dell'IWF.

#### **2 Gran Premio dell'IWF / Coppa del Mondo dell'IWF:**

- Sono applicabili tutte le condizioni degli Eventi del Calendario dell'IWF sopra descritte;
- Evento e condizioni speciali devono essere approvate dall'IWF;
- Utilizzo di attrezzature sportive approvate/autorizzate;
- Utilizzo del TIS (Programma informatico di gestione gara) dell'IWF;
- Quota per l'IWF (importo da stabilire);
- Monte premi (importo da stabilire);
- *Technical Officials* internazionali designati dell'IWF (numero da stabilire);
- Invito del Delegato dell'IWF;
- Servizi gratuiti per i partecipanti – viaggio, sistemazione, pasti (facoltativo);
- Trasmissione TV (facoltativo).

### 3 **Eventi continentali dell'IWF per la qualificazione olimpica:**

- Sono applicabili tutte le condizioni degli Eventi del Calendario dell'IWF sopra descritte;
- Applicazione di una *fee* antidoping speciale;
- Utilizzo di attrezzature sportive approvate/autorizzate;
- Utilizzo del TIS dell'IWF;
- Invito del Delegato dell'IWF;
- Designazione di *Technical Officials* internazionali di Categoria I.

### 4 **Campionati mondiali dell'IWF:**

Coperti completamente dal TCRR dell'IWF 5.2.

### **Eventi che non rientrano sotto il controllo diretto dell'IWF:**

#### 5 **Campionati continentali:**

- Sono applicabili tutte le condizioni degli Eventi del Calendario dell'IWF sopra descritte;
- Utilizzo di attrezzature sportive approvate/autorizzate.

#### 6 **Manifestazioni sportive multidisciplinari:**

- Sono applicabili tutte le condizioni degli Eventi del Calendario dell'IWF sopra descritte;
- Utilizzo di attrezzature sportive approvate/autorizzate;
- Invito Delegato/i dell'IWF;
- *Technical Officials* Internazionali approvati dell'IWF (da coordinare in collaborazione con le Federazioni Continentali/Regionali, se del caso).

## **NORMA PER 5.2 - CAMPIONATI MONDIALI**

La seguente norma si applica a tutti i Campionati mondiali (*Youth*, Juniores e Seniores) salvo diversa indicazione.

- 1 L'IWF detiene i diritti di proprietà dei Campionati Mondiali; solo le Federazioni affiliate hanno diritto a candidarsi per organizzare un Evento. Le Federazioni affiliate sono incoraggiate a stringere collaborazioni con agenzie di governo, turismo, sport locale durante il processo per la presentazione della candidatura e per l'organizzazione in caso di aggiudicazione.
- 2 Le candidature per ospitare/organizzare i Campionati Mondiali devono essere presentate per iscritto sessanta (60) giorni prima della riunione del Comitato esecutivo dell'IWF previsto per decidere l'assegnazione del Campionato in questione. La Segreteria dell'IWF invia un Questionario per Ospitare l'Evento dietro richiesta della Federazione affiliata interessata o del suo rappresentante autorizzato. Il Questionario compilato viene restituito alla Segreteria dell'IWF che procede alla sua valutazione.
- 3 L'assegnazione dei Campionati Mondiali viene decisa dal Comitato Esecutivo dell'IWF.
- 4 A seguito dell'assegnazione dei Campionati Mondiali, l'IWF e la Federazione affiliata ospitante sottoscrivono un Contratto per l'Organizzazione contenente i principali obblighi e condizioni per l'organizzazione dei Campionati, in base al Questionario presentato.
- 5 La durata dei Campionati mondiali, salvo diversa decisione del Comitato esecutivo dell'IWF, è la seguente:
  - Campionati Mondiali Seniores = almeno otto (8) giorni di gara;
  - Campionati Mondiali Juniores = almeno sette (7) giorni di gara;
  - Campionati Mondiali *Youth* = giorni di gara; secondo quanto stabilito dal Comitato Esecutivo dell'IWF.

#### 6 **RESPONSABILITÀ – FEDERAZIONE AFFILIATA OSPITANTE/COMITATO ORGANIZZATORE**

La Federazione affiliata ospitante/Comitato Organizzatore deve osservare le seguenti responsabilità e condizioni finanziarie:

- 6.1 **Offrire ai partecipanti, ad un prezzo fisso giornaliero nella valuta approvata, quanto segue:**
  - Sistemazione e pasti;
  - Trasporto locale;
  - Accesso e partecipazione a gara e allenamento;



- Accesso e partecipazione alle riunioni ufficiali;
- Cena formale di chiusura;
- Altri servizi tecnici collegati.

A seguito dell'assegnazione dell'Evento da parte del Comitato Esecutivo dell'IWF, viene approvato un prezzo giornaliero fisso, con l'assicurazione che i servizi forniti siano adeguati ai prezzi indicati.

**Nota 1:** Ogni membro del Comitato Esecutivo dell'IWF ha diritto ad una camera singola qualora sia un *Technical Official* per l'intera durata dei Campionati Mondiali. In caso di partecipazione solo alle riunioni, tale condizione viene applicata solo per le riunioni. Se il *Technical Official* deve pagare la stanza, alla Federazione affiliata ospitante/Comitato Organizzatore va corrisposta solo la tariffa (camera doppia) di base.

**Nota 2:** Ogni delegazione ha diritto ad una (1) camera singola per il capo delegazione alla tariffa (camera doppia) di base. La delegazione può decidere a chi assegnare la camera doppia.

**Nota 3:** Qualora facciano parte della squadra Atleti e Atlete in numero dispari (ad es. 5 donne e 7 uomini) l'Atleta che rimane da solo non può essere costretto a dividere la stanza con un partecipante di un'altra Federazione affiliata, né con un altro membro della Federazione affiliata di appartenenza. Qualora si verifici tale situazione, si deve fornire una camera singola alla tariffa prevista per la doppia.

6.2 Fornire ai partecipanti servizi di trasporto ed impianti di allenamento almeno quattro giorni prima dell'inizio dei Campionati.

6.3 Fornire gratuitamente sistemazione e pasti, durante i giorni delle gare più due giorni, fino ad un massimo di quarantacinque (45) *Technical Officials* selezionati. Il numero di *Technical Officials* viene deciso in funzione e tenendo conto del numero dei giorni di gara, del numero e del tipo di Campionati Mondiali organizzati nonché di altre considerazioni ed in base ad un contratto tra l'IWF e la Federazione affiliata ospitante/Comitato Organizzatore.

Qualora le riunioni del Comitato Esecutivo e dei Comitati dell'IWF si svolgano in concomitanza con i Campionati Mondiali, per quei *Technical Officials* selezionati che sono membri del Comitato Esecutivo e/o dei Comitati, la sistemazione gratuita viene fornita per i giorni di gara più cinque giorni. Per poter usufruire di quanto sopra indicato, i *Technical Officials* o i Medici di servizio devono essere presenti e disponibili per l'intera durata dei Campionati.

Tutti i partecipanti devono farsi carico delle spese per eventuali ulteriori giorni di permanenza.

6.4 Garantire per iscritto che i prezzi per le sistemazioni indicati sei (6) mesi prima dei Campionati mondiali non subiranno alcun aumento, salvo autorizzazione da parte dell'IWF.

6.5 Fornire, gratuitamente, le strutture per il Congresso dell'IWF e per le riunioni del Comitato esecutivo e dei Comitati, la Verifica delle iscrizioni finali, la Riunione dei *Technical Officials* (prima della gara e a metà gara), la Conferenza per il Programma Orario. Le strutture comprendono: sale riunioni, interpreti, tecnologia e impianto audiovisivo, segnaletica, posti a sedere con disposizione a teatro, tavolo di presidenza, caffè, snack, penne, carta, ecc.

6.6 Fornire, gratuitamente, l'organizzazione tecnica e tutti i requisiti tecnici relativi, tra cui: attrezzature sportive, sede e spazi con arredi adeguati, personale tecnico e operativo, pronto soccorso / operatori di primo intervento, snack, ecc.) per tutti i gruppi e l'allenamento per i Campionati mondiali, come richiesto dal TCRR dell'IWF in vigore.

6.7 Provvedere gratuitamente alla sistemazione dei Presidenti dei Comitati Tecnico, Medico e Preparazione e Ricerca, per tutti i giorni della gara più cinque giorni, qualora non rientrino tra i *Technical Officials* nominati.

6.8 Fornire, gratuitamente, viaggio a/r in *business class*, sistemazione e pasti per tutti i giorni della gara più sei (6) giorni per il Presidente e il Segretario Generale dell'IWF. Fornire viaggio a/r in classe economica, sistemazione e pasti per cinque (5) membri della Segreteria IWF e per il Delegato Stampa dell'IWF nominato.

6.9 Fornire sedi con adeguati servizi tecnici e tecnologici per la Segreteria dell'IWF per svolgere riunioni, corsi ed il Congresso durante lo svolgimento dei Campionati mondiali.

6.10 Ove richiesto, farsi carico dei costi completi di viaggio, sistemazione e pasti, per i seguenti sopralluoghi tecnici per valutare la preparazione della Federazione ospitante/Comitato Organizzatore:

- Campionati Mondiali *Youth* - un (1) sopralluogo tecnico;
- Campionati Mondiali juniores - due (2) sopralluoghi tecnici;
- Campionati Mondiali seniores - tre (3) sopralluoghi tecnici.

- 6.11 Fornire medaglie commemorative e attestati a tutti gli Atleti e agli altri delegati iscritti/accreditati dei Campionati.
- 6.12 La Federazione ospitante/Comitato Organizzatore nominerà un numero congruo di *Technical Official* nazionali, per consentire, sotto il controllo del Direttore di gara e/o del Presidente della Giuria, il regolare svolgimento della gara.
- 6.13 Fornire ad ogni Atleta e ad altri delegati iscritti/accreditati assistenza medica primaria in relazione a ogni malattia o infortunio che possono verificarsi.
- 6.13.1 Operatori di primo intervento con adeguata attrezzatura di primo intervento devono essere presenti presso la sede durante la gara e negli orari di allenamento.
- 6.13.2 Una sala medica/di primo intervento deve essere predisposta presso la sede ed essere dotata di attrezzatura medica di base come bende, ghiaccio, antidolorifici ed ogni dotazione necessaria per l'esame e per prestare le cure iniziali all'Atleta o agli altri delegati iscritti/accreditati infortunati o malati.
- 6.13.3 Per l'intera durata dei Campionati Mondiali, deve essere sempre disponibile assistenza medica primaria per tutti i delegati iscritti/accreditati. I costi di eventuali servizi medici primari sono sostenuti interamente dalla Federazione ospitante/dal Comitato Organizzatore in relazione solo alle cure prestate ad Atleti e ad altri delegati iscritti/accreditati. La Federazione ospitante/Comitato Organizzatore ha diritto al rimborso di eventuali costi sostenuti per fornire tali servizi medici, attraverso le autorità di regolamentazione.
- 6.13.4 In caso di eventuali dubbi in merito alla natura cronica di malattie o infortuni che si verificano durante un Campionato Mondiale, va fornita l'assistenza medica primaria adeguata e poi, qualora siano necessari ulteriori accertamenti o cure, questi vengono eseguiti a discrezione del personale medico della Federazione affiliata ospitante/del Comitato Organizzatore dopo aver consultato il Presidente della Commissione medica dell'IWF o una persona designata.
- 6.13.5 La procedura sopra descritta è raccomandata dal Comitato Esecutivo dell'IWF a tutte le Federazioni Regionali e Continentali per l'applicazione in occasione dei loro eventi.
- 6.14 Ottenere polizze assicurative per le malattie, assistenza medica/ospedaliera per i Campionati mondiali e fornire una copia autenticata di indennizzo alla Segreteria dell'IWF prima dell'inizio dei Campionati.

## **7 RESPONSABILITÀ - FEDERAZIONI AFFILIATE PARTECIPANTI:**

- 7.1 Le delegazioni partecipanti devono accettare la sistemazione offerta dalla Federazione affiliata ospitante/Comitato Organizzatore, al costo indicato nel Regolamento di gara. L'importo viene stabilito con l'approvazione dell'IWF e deve essere proporzionato allo standard dei servizi forniti.
- 7.2 Pagare alla Federazione ospitante/Comitato organizzatore una Quota di iscrizione di US \$ 200 (duecento dollari USA) per ogni componente della delegazione. La Quota di iscrizione da 200 dollari USA per delegato è divisa in parti uguali (100 dollari ciascuno) tra la Federazione ospitante/Comitato Organizzatore ed il Fondo antidoping dell'IWF.
- 7.3 Il Presidente, il Segretario generale, i Presidenti dei Comitati e la Segreteria dell'IWF, i *Technical Officials* selezionati, il delegato stampa dell'IWF ed i media accreditati non pagano la Quota di iscrizione da 200 dollari USA.
- 7.4 Non sono tenuti al pagamento della Quota di iscrizione da 200 dollari USA i membri del Comitato esecutivo o dei Comitati dell'IWF e i delegati al Congresso della Federazione affiliata che partecipano solo alle riunioni di loro competenza. Qualora tali Dirigenti o delegati rimangano al Campionato dopo il Congresso, non potranno godere dei privilegi associati all'iscrizione/accredito; come il trasporto, l'ingresso alla gara o la partecipazione ad eventuali eventi sociali a meno che non paghino la Quota di iscrizione.
- 7.5 Le Federazioni affiliate che partecipano ai Campionati mondiali lo fanno a proprio rischio. Tutte le Federazioni partecipanti devono assumersi la piena responsabilità morale e finanziaria dei loro delegati iscritti/accreditati in relazione alla loro salute e al loro benessere e in caso di incidenti o danni.

## **NORMA PER 6.4 - OPERAZIONI DI PESO ●**

### **I Le operazioni di peso si svolgono in una sala dotata di quanto segue:**

- La bilancia ufficiale; posizionata in un'area riservata separata da uno schermo;
- La *Start List* (Elenco dei partecipanti), collocata all'entrata della sala per le operazioni di peso;
- Elenco per le operazioni di peso;
- Cartellini dell'Atleta;
- *Pass* per l'area di riscaldamento per i Dirigenti della squadra;
- Materiale di cancelleria;
- Numero di gara dell'Atleta e spille;
- Una quantità sufficiente di tavoli e sedie per la Segreteria per le Operazioni di peso;
- Adesivi numerati per i Dirigenti della squadra (facoltativo);
- *Pass* per gli Atleti, ove necessario;
- Contenitore per conservare l'accredito dell'Atleta per il controllo antidoping, ove necessario.

### **2 La Segreteria per le operazioni di peso è composta da:**

- Segretario/i di gara;
- Arbitri di servizio;
- Assistenti al/i Segretario/i di gara (facoltativo);
- Dirigente/i per le Operazioni di peso (facoltativo);
- Assistente al/i Dirigente/i per le Operazioni di peso (facoltativo).

3 Ogni Atleta per tutti i gruppi deve essere pesato alla presenza di due Arbitri. Entrambi gli Arbitri devono essere dello stesso sesso dell'Atleta.

4 Entrambi gli Arbitri verificano il peso dell'Atleta e lo forniscono al Segretario di gara (SG) mediante un appunto scritto a mano o con una stampa elettronica. Il SG registra il peso dell'Atleta sul Cartellino dell'Atleta e sull'Elenco per le Operazioni di peso.

5 Durante le operazioni di peso un Atleta può essere accompagnato da un Dirigente della squadra autorizzato, qualora quest'ultimo non sia dello stesso sesso dell'Atleta deve rimanere al di fuori dell'area in cui si trova la bilancia ufficiale.

6 Il peso dell'Atleta deve essere registrato manualmente esattamente come è stato annotato a mano o indicato nella stampa elettronica, ove disponibile.

7 Gli Atleti sono chiamati uno alla volta nella sala per le operazioni di peso, in base alla progressione del proprio numero sorteggiato. Gli Atleti assenti al momento del loro turno di pesatura, saranno pesati alla fine della sequenza.

8 Quando diverse categorie di peso sono combinate in un gruppo, la sequenza delle operazioni di peso sarà categoria per categoria, con la categoria più bassa che viene pesata prima di quelle più alte.

9 Gli Atleti devono dimostrare la loro identità esibendo il passaporto o la carta d'identità al SG, il quale è tenuto a verificare la nazionalità dell'Atleta.

Per i Giochi Olimpici ed i Giochi Olimpici *Youth*, la Scheda di accredito dell'Atleta fornita da CIO / OCOG costituisce una prova sufficiente di identità. Gli Atleti non devono portare il passaporto o la carta d'identità alle operazioni di peso.

Per tutte le altre Manifestazioni sportive multidisciplinari, sarà il Direttore di gara, di concerto con il Delegato tecnico, se designato, a decidere i requisiti per dimostrare l'identità.

Gli Atleti e i Dirigenti della squadra saranno debitamente informati mediante il Regolamento dell'Evento e/o durante la Riunione per la verifica delle iscrizioni definitive.

10 Gli Atleti possono essere pesati nudi o in indumenti intimi (non vengono considerati indumenti intimi gli articoli dell'abbigliamento dell'Atleta: costume, body aderente, calzoncini e maglietta). Durante le operazioni di peso gli Atleti non devono indossare scarpe o calzini o qualsiasi altra calzatura.

Il Segretario di gara e gli altri membri della Segreteria per le Operazioni di peso sono adeguatamente separati da uno schermo dall'effettiva procedura di peso.

11 Gli Atleti con protesi di arti devono essere pesati con le protesi. Il peso dell'Atleta, che indossa la protesi, viene ritenuto il peso dell'Atleta.

- 12 Gli Atleti possono indossare gioielli, ornamenti per capelli e copricapo religiosi durante le operazioni di peso, mentre non è consentito loro indossare orologi.
- 13 La sala per le operazioni di peso deve trovarsi in condizioni igieniche adeguate. Detergenti antisettici / disinfettanti e panni devono essere disponibili per pulire la bilancia, se desiderato/necessario.
- 14 Un Atleta il cui peso ricada all'interno della categoria di peso a cui è stato ufficialmente iscritto viene pesato solo una volta. Un Atleta che è al di sotto o al di sopra del peso limite per la categoria a cui è ufficialmente iscritto può tornare alla sala per pesarsi tutte le volte che sarà necessario per rientrare nella categoria di peso. Ogni volta che torna, l'Atleta non deve seguire la sequenza dell'ordine delle operazioni di peso.
- 15 Un Atleta che non rientra nel peso della categoria nel tempo concesso per le operazioni di peso della rispettiva categoria di peso, a cui è stato ufficialmente iscritto, è escluso dalla gara dell'evento. L'Atleta ha comunque diritto ad usufruire dei privilegi concessi ad un partecipante accreditato; come allenamento, trasporto eventi sociali, ecc.
- 16 Durante le operazioni di peso, il Dirigente della squadra o l'Atleta devono firmare la Scheda dell'Atleta per confermare il peso corporeo registrato dell'Atleta; e dichiarare i tentativi di inizio nello Strappo e nello Slancio, con riferimento al TCRR 6.6.5.
- Eventuali cambiamenti successivi ai tentativi di inizio dichiarati sono considerati parte delle due (2) modifiche di peso assegnate.
- 17 Il Referto viene messo a disposizione di tutte le parti interessate, non appena possibile una volta completate le operazioni di peso.
- 18 Una volta che l'Atleta si è pesato nell'ambito della categoria di peso a cui è stato ufficialmente iscritto, ai Dirigenti della squadra che lo accompagnano vengono forniti i *pass* per l'area di riscaldamento. Solo ai Dirigenti della squadra in possesso dei *pass* per l'area di riscaldamento viene concesso l'accesso a tale area.

**Le seguenti assegnazioni si riferiscono ad ogni gruppo:**

- Un (1) Atleta – tre (3) *pass*;
  - Due (2) Atleti – quattro (4) *pass*;
  - Ogni ulteriore Atleta (per categorie/Eventi combinati) – due (2) *pass* per Atleta.
- 19 Se richiesto, il SG controlla la raccolta sicura degli accrediti degli Atleti e la distribuzione dei *pass* per gli Atleti per i requisiti legati al controllo antidoping.
- 20 Una volta completate le operazioni di peso, viene assegnato all'Atleta un numero di ingresso. Durante la verifica finale degli iscritti, all'Atleta con il numero più basso viene assegnato il numero di gara 1; da lì, a tutti gli Atleti in sequenza di numero di sorteggio vengono assegnati numeri di gara in ordine numerico. Quando in una gara sono previste più categorie di peso, nell'assegnazione dei numeri di ingresso la progressione dei numeri di sorteggio viene considerata categoria per categoria, con la categoria più bassa che precede le categorie più alte.

**Esempio:** ●

Numero di ingresso	Numero di Sorteggio	Peso corporeo	Nome
1	3	55,50	AAAAA Aaaaa
2	27	55,00	BBBBB Bbbbb
3	54	56,00	CCCCC Ccccc
4	8	61,55	DDDDD Ddddd
5	19	62,00	EEEE Eeeee
6	142	61,04	FFFF Fffff

I numeri di gara degli Atleti sono assegnati e distribuiti nell'area di riscaldamento trenta (30) minuti prima dell'inizio della gara.

Il numero di gara dell'Atleta viene fissato al costume degli Atleti con delle spille. Il posizionamento del numero sul lato della gamba o del fianco viene stabilito in base alla disposizione degli spazi della sede ed alla posizione del tavolo della Direzione di gara.

Analogamente è possibile anche distribuire degli adesivi numerati ai Dirigenti della squadra per facilitarne l'identificazione al Responsabile dei passaggi.

Il numero di gara degli Atleti corrisponde anche alle pedane di riscaldamento assegnate. Qualora il numero degli Atleti sia superiore rispetto alle pedane di riscaldamento disponibili, ci si attende che i Dirigenti della squadra e i *Technical Officials* collaborino per trovare una soluzione accettabile per tutti. In assenza di ciò, sarà il Direttore di gara, dopo aver consultato il Presidente della Giuria, a stabilire l'assegnazione delle pedane di riscaldamento.

## **NORMA PER 6.5 - PRESENTAZIONE ●**

1. Qualora un Atleta sia assente alla presentazione degli Atleti, gli/le sarà richiesto di spiegare la propria assenza al Presidente della Giuria il quale, di concerto con il Direttore di gara, stabilirà l'opportuno ammonimento o ulteriore provvedimento.
2. Terminata la presentazione degli Atleti, vengono presentati i *Technical Official* nel seguente ordine:
  - Arbitro centrale;
  - Arbitri laterali;
  - Arbitro di riserva;
  - Responsabile dei passaggi;
  - Cronometrista/i;
  - Controllore/i tecnico/i;
  - Medico/i di servizio;
  - Giuria.
3. In caso di assenza di un TO alla presentazione dei TO, gli/le sarà richiesto di spiegare la propria assenza al Presidente della Giuria il quale, di concerto con il Presidente dell'IWF, stabilirà l'opportuno ammonimento o ulteriore provvedimento.
4. Tutti i TO sono presentati dalla pedana di gara/palco, ad eccezione della Giuria. Dopo la presentazione degli altri TO, vengono presentati i membri della Giuria dal loro tavolo con il Presidente della Giuria presentato per primo e gli altri membri come indicato nel Referto.
5. Durante la presentazione tutti i TO devono indossare la loro giacca dell'IWF e togliere il loro accredito, salvo diversa indicazione da parte del Presidente della Giuria.

## **NORMA PER 6.6.5 - REGOLA DEI 15/20kg ●**

1. La Regola (6.6.5) si applica a tutti gli Eventi dell'IWF salvo diversa indicazione.
2. **Esempi:**
- 2.1 **Esempio:** Una Atleta si iscrive ad una gara con un Totale verificato di 200 kg. Il peso totale dei primi tentativi nello Strappo e nello Slancio deve essere di almeno 185 kg (ad esempio: 85 kg e 100 kg; 77 kg e 108 kg o qualsiasi altra combinazione).
- 2.2 **Esempio:** Un Atleta si iscrive ad una gara con un Totale verificato di 255 kg. Il peso totale dei primi tentativi nello Strappo e nello Slancio deve essere di almeno 235 kg (ad esempio: 95 kg e 140 kg; 104 kg e 131 kg o qualsiasi altra combinazione).
3. **Procedura per l'Applicazione della Regola dei 15/20 kg.**

Il Segretario di gara e gli Arbitri (Segreteria per le operazioni di peso) sono il primo punto di contatto per la corretta applicazione della Regola dei 15/20 kg durante le operazioni di peso.

I seguenti TO sono responsabili della supervisione di Totali e tentativi iniziali a seguito della pubblicazione del Referto:

  - Responsabile dei passaggi e altri Incaricati dei passaggi;
  - Controllore Tecnico nell'area di riscaldamento;
  - Operatori Direzione di gara;
  - Direttore di gara;
  - Giuria.

In tutti i casi, ogni Atleta / Dirigente della squadra che si rifiuta di rispettare le indicazioni della Giuria o del TO designato viene eliminato dalla gara.

Nota: Gli Atleti / Dirigenti della squadra sono totalmente responsabili dell'osservanza dei Totali e di tutti i TCRR in vigore.

- 4 Qualora i pesi iniziali non rispettino la Regola dei 15/20 kg, uno dei TO sopra indicati deve immediatamente informare l'Atleta / Dirigente della squadra interessato e fare le modifiche necessarie.
- 5 Qualora il primo tentativo di un Atleta nello Strappo sia più leggero di quanto richiesto dalla Regola 15/20 kg, l'Atleta / Dirigente della squadra deve essere informato dal Responsabile dei passaggi o dall'Ispettore tecnico nell'area di riscaldamento della necessità di aumentare il primo tentativo nello Slancio per rispettare la Regola.
- 6 Qualora l'Atleta/Dirigente della squadra non faccia i cambiamenti necessari per il primo Slancio e si rifiuti di farlo, questi viene eliminato dalla gara immediatamente al rifiuto.
- 7 In caso di mancata osservanza della Regola dei 15/20 kg da parte dell'Atleta/Dirigente della squadra e questa non venga rilevata dai TO e l'Atleta effettua i tentativi, riusciti o meno, e l'errore viene rilevato dopo l'esecuzione dei sollevamenti, eventuali tentativi nello Slancio non conformi alla Regola saranno fatti diventare "Non Validi".

L'Atleta/Dirigente della squadra sarà obbligato a indicare un peso sul bilanciere in conformità alla sequenza e alla Regola dei 15/20 kg a condizione che rientri nei tre (3) tentativi nello Slancio. Non sarà concesso alcun ulteriore tentativo.

- 8 Qualora l'Atleta / Dirigente della squadra non rispetti la Regola dei 15/20 kg e la mancata osservanza venga rilevata dai TO una volta terminata la gara, il Totale dell'Atleta non sarà valido e quindi sarà tolto dai Risultati Finali per disposizione della Giuria.

#### **NORMA PER 6.6.6 - ORDINE DI CHIAMATA ●**

#### **NORMA PER 6.8 - CLASSIFICA ●**

L'ordine di chiamata è la progressione della gara che stabilisce quando un Atleta viene chiamato per eseguire il proprio tentativo.

La classifica degli Atleti ne stabilisce il piazzamento nella loro categoria di peso specifica.

#### **ESEMPIO: Gruppo A e Gruppo B Uomini 56 kg ●**

Quando le categorie di peso sono suddivise in gruppi, per i gruppi in gara si segue l'ordine alfabetico al contrario. (vale a dire: gareggia per primo il Gruppo C, poi il Gruppo B e per ultimo il Gruppo A).

**Nota:** I numeri tra parentesi di seguito indicano l'ordine di chiamata.

#### **Gruppo B**

N. Start	Nome	BW	STRAPPO					SLANCIO					TOT	POS
			1	2	3	RIS	PIAZ	1	2	3	RIS	PIAZ		
100	<b>A</b>	55.00	+00 (4)	+00 (9)	100 (11)	100	10	+20 (6)	+20 (9)	120 (12)	120	6	220	7
101	<b>B</b>	56.00	95 (3)	+00 (8)	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
102	<b>C</b>	55.00	+00 (5)	100 (10)	+05 (15)	100	7	+20 (7)	120 (10)	+25 (14)	120	4	220	5
103	<b>D</b>	56.00	90 (1)	100 (7)	105 (14)	105	3	+15 (2)	+15 (4)	115 (5)	115	10	220	9
104	<b>E</b>	56.00	94 (2)	101 (12)	+05 (16)	101	4	110 (1)	115 (3)	120 (11)	120	7	221	1
105	<b>F</b>	55.00	100 (6)	+01 (13)	+05 (17)	100	5	120 (8)	+25 (13)	+25 (15)	120	1	220	2

#### **Gruppo A**

N. Start	Nome	BW	STRAPPO					SLANCIO					TOT	POS
			1	2	3	RIS	PIAZ	1	2	3	RIS	PIAZ		
200	<b>G</b>	55.00	91 (3)	95 (6)	100 (12)	100	9	+15 (3)	+16 (8)	120 (12)	120	5	220	6
201	<b>H</b>	55.00	+00 (7)	100 (10)	+05 (16)	100	8	115 (4)	120 (10)	+25 (14)	120	3	220	4
202	<b>I</b>	56.00	90 (2)	95 (5)	105 (15)	105	2	+14 (2)	+15 (6)	115 (7)	115	9	220	8
203	<b>J</b>	55.00	85 (1)	94 (4)	105 (14)	105	1	-	-	-	-	-	-	-
204	<b>K</b>	56.00	+00 (8)	100 (11)	+05 (17)	100	11	110 (1)	115 (5)	120 (11)	120	8	220	10

205	L	55.00	100 (9)	+03 (13)	+05 (18)	100	6	120 (9)	+25 (13)	+25 (15)	120	2	220	3
-----	---	-------	---------	----------	----------	-----	---	---------	----------	----------	-----	---	-----	---

## NORMA PER 6.9 - CERIMONIA DI PREMIAZIONE ●

Al termine della gara per ogni categoria, si svolge una Cerimonia di premiazione seguendo la procedura indicata di seguito:

- 1 Un podio con i posti per i tre (3) vincitori di medaglie viene collocato sulla pedana di gara.
- 2 Tutti i vincitori di medaglie, seguiti dalle persone che portano le medaglie e dai dirigenti che le consegnano entrano e prendono posto sul palco. I vincitori si allineano dietro al podio.
- 3 Lo *Speaker* presenta i dirigenti che portano le medaglie. Il Presidente dell'IWF consegna le medaglie, ma può delegare a tale compito un altro dirigente IWF o una persona che rappresenta la Federazione ospitante o lo sponsor. Le medaglie vengono consegnate per lo Strappo, per lo Slancio e per il Totale, in questo ordine.
- 4 Partendo dalla medaglia di bronzo, lo *Speaker* annuncia il nome, il paese e il risultato dei vincitori nello Strappo. Quando sono chiamati, gli Atleti salgono sul podio per ricevere la medaglia. Una volta consegnate tutte le medaglie, gli Atleti tornano nella posizione iniziale dietro al podio (non si alza la bandiera e non viene suonato l'inno nazionale).
- 5 Lo *Speaker* annuncia i dirigenti che portano le medaglie qualora siano diversi rispetto a coloro che hanno effettuato la premiazione per Strappo. Partendo dalla medaglia di bronzo, lo *Speaker* annuncia il nome, il paese e il risultato dei vincitori nello Slancio. Quando sono chiamati, gli Atleti salgono sul podio per ricevere la medaglia. Quando tutte le medaglie sono state consegnate, gli Atleti tornano nella posizione iniziale dietro al podio (non si alza la bandiera e non viene suonato l'inno nazionale).
- 6 Lo *Speaker* annuncia i dirigenti che portano le medaglie qualora si siano diversi rispetto a coloro che hanno effettuato la premiazione per gli altri due sollevamenti. Partendo dalla medaglia di bronzo, lo *Speaker* annuncia il nome, il paese e il risultato dei vincitori nel Totale. Gli Atleti salgono sul podio per ricevere la medaglia.
- 7 Quando le medaglie per il Totale sono state consegnate, mentre i vincitori sono sul podio, viene suonato l'inno nazionale del campione e vengono alzate le bandiere nazionali dei tre vincitori.
- 8 Coloro che portano le medaglie, gli Atleti e i dirigenti lasciano la scena.
- 9 La Cerimonia di premiazione deve svolgersi con la dovuta solennità, una musica deve accompagnare l'entrata e l'uscita di scena.
- 10 Durante la Cerimonia di premiazione, i vincitori delle medaglie non possono portare o usare sul podio dispositivi elettronici e non possono essere accompagnati da altre persone.
- 11 I partecipanti alla Cerimonia di premiazione non devono usarla per fare dimostrazioni di carattere religioso, razziale o politico.

## NORMA PER 7.3 - PROMOZIONE DEI TECHNICAL OFFICIAL ●

- 1 Il costo di tutti i nuovi tesserini per *Technical Official*, di Categoria 1 o 2 o l'Attestato di servizi è di US \$ 200 (duecento dollari USA).
  - Per ogni Olimpiade, si applicano le seguenti tasse per la licenza:
  - Categoria 1 = US \$ 200 (duecento dollari USA);
  - Categoria 2 = US \$ 100 (cento dollari USA);
  - Attestato di servizio = US \$ 50 (cinquanta dollari USA).
- 3 Per ricevere licenze e tesserini nuovi e/o rinnovati si deve presentare alla Segreteria dell'IWF una richiesta scritta corredata dal pagamento delle quote corrispondenti.
- 4 Tutti i nuovi tesserini per TO devono essere pagati insieme alla tassa di licenza.
- 5 Solo l'IWF è autorizzata al rilascio dei tesserini e delle licenze per TO. Un adesivo rilasciato dall'IWF posto sull'ultima pagina del tesserino TO viene considerato la licenza e attesta il possesso da parte del titolare di una licenza valida.
- 6 La data di registrazione per un nuovo *Technical Official* di Categoria 1 e 2 è la data del suo esame pratico o

scritto, qualunque sia avvenuto per ultimo.

- 7 Ogni tesserino TO dispone di uno spazio per registrare tutti gli Eventi internazionali in cui ha lavorato il titolare. Il Presidente dell'IWF, il Segretario generale dell'IWF, il Presidente della Giuria o il Direttore di gara possono registrare gli inserimenti in inglese.
- 8 A discrezione dei membri del Comitato tecnico, dei membri del Comitato tecnico Continentale o di altri soggetti autorizzati viene predisposta una Commissione Esaminatrice per gli esami pratici.
- La Commissione Esaminatrice deve essere composta da tre (3) *Technical Official* di Categoria I che possono appartenere tutti alla stessa Federazione affiliata. Ciascun esaminatore si siede separatamente in modo da valutare il candidato in modo indipendente dagli altri esaminatori.
- 9 Quando viene utilizzato un sistema luminoso di arbitraggio, è possibile esaminare contemporaneamente fino a tre (3) Arbitri (Centrale e due (2) Arbitri laterali), altrimenti, qualora il sistema luminoso di arbitraggio non sia disponibile o non funzioni, a causa di difficoltà tecniche, può essere esaminato solo l'Arbitro centrale.
- 10 La Commissione Esaminatrice registra la propria valutazione utilizzando il modulo per il Referto come foglio dei risultati.
- 11 Il nome del candidato (o dei candidati) e la Federazione di appartenenza sono inseriti in corrispondenza alla loro posizione sulla pedana di gara / palco, (vale a dire l'Arbitro a sinistra è il numero 1, l'Arbitro centrale è il numero 2 e l'Arbitro a destra è il numero 3). I membri della Commissione Esaminatrice appongono la propria firma, indicando la data e la Federazione affiliata di appartenenza.
- 12 I candidati devono arbitrare almeno cento (100) tentativi, compresi i tentativi portati a termine e quelli non completati.
- 13 La prima valutazione degli Esaminatori in cima ad ogni spazio sul referto rappresenta la loro opinione per ogni sollevamento.
- Una / indica un sollevamento "Valido" mentre una X indica un sollevamento "Non Valido". Sotto la valutazione, ed utilizzando gli stessi simboli, gli Esaminatori indicano i giudizi espressi dai tre (3) Arbitri.
- Esempio:** / = luce bianca X = luce rossa;
- / / / = tutti e tre hanno espresso una decisione corretta;
  - X
  - XXX = tutti e tre hanno espresso una decisione corretta;
  - X
  - X / X = l'Arbitro centrale ha espresso una decisione errata;
  - X
  - / X X = l'Arbitro Numero 1 ha espresso una decisione errata.
- 14 Quando viene esaminato solo l'Arbitro centrale e questi sbaglia un segnale (vale a dire segnala troppo presto o troppo tardi), gli Esaminatori annotano questo episodio con una X, più la lettera S sotto per indicare un segnale sbagliato. Un candidato può quindi commettere due errori in uno stesso tentativo ed entrambi gli errori vengono indicati sul referto.
- 15 Gli Esaminatori indicano con una O ogni tentativo non completato dagli Atleti.
- 16 Qualora un candidato prenda una decisione sbagliata nel corso di un tentativo non completato, gli esaminatori annoteranno una X invece di una O e indicheranno il numero dell'errore.
- 17 I risultati di ciascun candidato vengono calcolati a partire dai tentativi completati.
- 18 Il referto originale e gli esami scritti vengono inviati alla Segreteria dell'IWF per la registrazione dei risultati dell'esame dei candidati.
- 19 La Segreteria dell'IWF trasmette i risultati ad ogni candidato attraverso la rispettiva Federazione di appartenenza. I candidati che hanno superato la prova riceveranno il loro tesserino e la licenza di Categoria I attraverso la Federazione di appartenenza.
- 20 Quando i TO, già in possesso di una licenza di Categoria 2 valida per una determinata Olimpiade, sono promossi alla Categoria I, per ricevere il nuovo tesserino di Categoria I devono acquistare la licenza di TO di Categoria I per US \$ 200.



Ad ogni richiesta per le promozioni dei *Technical Officials* elaborata nel corso dell'anno passato di ogni determinata Olimpiade, si applica una tassa per la licenza pro rata di US \$ 50.

- 21 I candidati che non superano l'esame pratico o scritto devono aspettare almeno sei (6) mesi prima di ripeterlo.

## **NORMA PER 7.5 - GIURIA ●**

Processo decisionale per tentativi in cui si verificano errori di caricamento:

- 1 Quando il bilanciere è caricato con un peso più leggero di quello richiesto dall'Atleta, questi può, se vuole, accettare il tentativo se è stato Valido e se il bilanciere era caricato con un multiplo di 1kg, oppure rifiutarlo. In caso di rifiuto, viene concesso all'Atleta un ulteriore tentativo con il peso richiesto inizialmente.
- 2 Quando il bilanciere è caricato con un peso che non è multiplo di 1kg e il sollevamento è Valido, l'Atleta può accettare il tentativo al valore immediatamente inferiore che è un multiplo di 1 kg, oppure rifiutarlo. In caso di rifiuto, viene concesso all'Atleta un ulteriore tentativo con il peso richiesto inizialmente.
- 3 Quando il bilanciere è caricato con un peso maggiore di quello richiesto dall'Atleta, questi può, se vuole, accettare il tentativo se è stato Valido e se il bilanciere era caricato con un multiplo di 1 kg. Se il tentativo è stato valutato Non Valido o se il bilanciere non è multiplo di 1kg, all'Atleta viene automaticamente concesso un ulteriore tentativo al peso richiesto inizialmente.

## **NORMA PER 7.9 - RESPONSABILE DEI PASSAGGI ●**

- 1 I *Technical Officials* che si occupano del controllo delle Schede degli Atleti sono denominati Incaricati ai passaggi (*Marshal*). L'IWF designa il Responsabile dei passaggi (*Chief Marshal*) mentre la Federazione affiliata ospitante/Comitato Organizzatore nomina gli Incaricati ai passaggi.

La Scheda dell'Atleta viene utilizzata per registrare il peso della dichiarazione e del tentativo di ogni Atleta durante l'intera gara nonché qualsiasi altra modifica come approvato dal TCRR dell'IWF. Il Dirigente della squadra/Atleta deve siglare ogni inserimento che viene effettuato.

- 2 La Federazione affiliata ospitante/Comitato organizzatore deve nominare un numero sufficiente di *Technical Officials* nazionali che prestino assistenza, sotto la supervisione del Responsabile dei passaggi designato dall'IWF, del Direttore di gara e/o del Presidente della Giuria, per consentire lo svolgimento ordinato della gara utilizzando i Cartellini degli Atleti autorizzati.
- 3 Gli Incaricati ai passaggi supervisionano le dichiarazioni e le modifiche del peso richiesto fatte da Atleti/Dirigenti della squadra per ogni tentativo. Le dichiarazioni/modifiche vengono comunicate immediatamente alla Direzione di gara che informa lo *Speaker* affinché faccia l'annuncio corretto.
- 4 La comunicazione tra gli Incaricati ai passaggi e la Direzione di gara avviene attraverso un sistema telefonico diretto o un sistema di interfono o qualsiasi altro sistema di comunicazione approvato.
- 5 Il tavolo degli Incaricati ai passaggi deve essere aperto trenta (30) minuti prima dell'inizio della presentazione degli Atleti.

## **NORMA PER 7 - ULTERIORE PERSONALE DI SUPPORTO ●**

- 1 COLLEGAMENTO FOP (*Field of Play = Area di Gara*);  
Per gli Eventi dell'IWF con produzione sportiva e/o trasmissione, è possibile nominare un *Technical Official* per mantenere i contatti con le funzioni di produzione sportiva del FOP (*Field of Play = Area di Gara*); quali illuminazione, musica, Cerimonia di premiazione, Zona mista, ecc. A questo ruolo, quando viene utilizzato, si fa riferimento come Collegamento per l'Area di gara ed è fortemente consigliato in occasione dei Giochi e nell'ambito di Eventi principali.

## **2 ADDETTI AL CARICAMENTO / ADDETTI ALLA DISINFEZIONE ●**

Fanno parte degli Addetti al caricamento il personale/volontari specifici sportivi che si occupano del caricamento del bilanciere sotto la direzione dello *Speaker* e dell'Ispettore tecnico.

**Gli Addetti al caricamento hanno i seguenti compiti:**

- Caricare il bilanciere in conformità al TCRR e seguendo le indicazioni dello *Speaker*;
- Controllare la barra dopo ogni tentativo per eventuali tracce di sangue; informarne il Controllore Tecnico e gli addetti alla disinfezione immediatamente per procedere alla pulizia;
- Gestire o fungere da barriera per la privacy per gli Atleti infortunati; prestare assistenza ai Medici di servizio, se necessario;
- Pulire la barra e la pedana di gara/palco secondo quanto necessario e/o seguendo le indicazioni dell'Ispettore tecnico durante e dopo la gara;
- Predisporre il podio per le medaglie per la Cerimonia di premiazione al termine della gara;
- Scaricare il bilanciere e riporre i dischi sulle rastrelliere per i pesi.

Fanno parte degli addetti alla disinfezione il personale/volontari specifici sportivi che si occupano della disinfezione del bilanciere sotto la direzione del Controllore Tecnico.

#### **Gli Addetti alla disinfezione hanno i seguenti compiti:**

- Eliminare in modo sicuro eventuali tracce di sangue e altri agenti contaminanti dalla barra e dalla pedana di gara, come richiesto e/o indicato dal Controllore Tecnico;
- Garantire l'eliminazione sicura dei materiali contaminati in conformità alla policy applicabile;
- Pulire la barra con sostanze antisettiche a termine di ogni gara;
- Prestare assistenza agli Addetti al caricamento, ove necessario, per gestire o fungere da barriera per la privacy per gli Atleti infortunati; assistere i Medici di servizio, se richiesto.

**Nota:** Nell'adempimento dei loro compiti, gli addetti alla disinfezione devono adottare le precauzioni generali del caso, indossando guanti.

## **NORMA PER 9 - CERIMONIE ●**

### **9.1 CERIMONIA DI APERTURA**

Prima dell'inizio dei Campionati mondiali, si svolge una Cerimonia di apertura in base alla procedura indicata di seguito:

- 9.1.1 Tutte le squadre nazionali partecipanti, o i membri designati dalla squadra, entrano secondo l'ordine alfabetico del paese organizzatore, il paese ospitante chiude la sfilata.
- 9.1.2 I portabandiera delle squadre partecipanti si dispongono a semicerchio sul palco.
- 9.1.3 Gli ospiti d'onore entrano e prendono posto sul palco.
- 9.1.4 L'ospite d'onore della Federazione ospitante pronuncia un discorso.
- 9.1.5 Il Presidente della Federazione ospitante pronuncia un discorso.
- 9.1.6 Il Presidente dell'IWF replica al discorso e dichiara aperti i Campionati.
- 9.1.7 La bandiera nazionale della Federazione ospitante e la bandiera dell'IWF vengono alzate mentre viene suonato l'inno nazionale della Federazione ospitante.
- 9.1.8 Gli ospiti d'onore, seguiti dalle delegazioni, lasciano il palco.
- 9.1.9 La Cerimonia può essere seguita da un programma di intrattenimento offerto dalla Federazione ospitante.

### **9.2 CERIMONIA DI CHIUSURA ●**

Al termine dei Campionati mondiali si svolge la Cerimonia di chiusura, seguendo il protocollo indicato di seguito:

- 9.2.1 I delegati delle squadre partecipanti entrano e prendono posto sul palco.
- 9.3.2 I portabandiera delle squadre partecipanti si dispongono a semicerchio.
- 9.3.3 Gli ospiti d'onore entrano e prendono posto sul palco.
- 9.3.4 Il Presidente della Federazione ospitante pronuncia un discorso.
- 9.3.5 Il Presidente dell'IWF replica al discorso e dichiara chiusi i Campionati.
- 9.3.6 La bandiera nazionale della Federazione ospitante e la bandiera dell'IWF vengono abbassate mentre viene

suonato l'inno nazionale della Federazione ospitante.

- 9.3.7 La bandiera dell'IWF viene portata al Presidente.
- 9.3.8 La bandiera dell'IWF viene consegnata agli organizzatori dei prossimi Campionati mondiali.
- 9.3.9 Gli ospiti d'onore, seguiti dai rappresentanti delle squadre, lasciano il palco.
- 9.3.10 In conformità agli accordi presi tra il Comitato organizzatore e l'IWF, la consegna dei Trofei di squadra può svolgersi in concomitanza con la Cerimonia di chiusura o durante una cerimonia di chiusura separata.

## GLOSSARIO ●

ALS	Advanced Life Support	ALS	Pronto Soccorso Avanzato
CD	Competition Director	CD	Direttore di gara
cm		cm	centimetro(i)
CS	Competition Secretary	CS	Segretario di gara
DA	Decontamination Attendant	DA	Addetto alla disinfezione
ED	Event Delegate	ED	Delegato per l'evento
FISU	International University Sports Federation	FISU	Federazione Internazionale Sport Universitari
FOP	Field of Play	FOP	Area di gara
IOC	International Olympic Committee	IOC	Comitato Internazionale Olimpico (CIO)
ITO	International Technical Official	ITO	<i>Technical Official</i> internazionale
IWF	International Weightlifting Federation	IWF	Federazione Internazionale di Pesistica
kg		kg	Chilogrammo
Kilo		Kilo	Chilogrammo
MF	Member Federation	MF	Federazione affiliata
NOC	National Olympic Committee	NOC	Comitato Olimpico Nazionale (NOC)
NTO	National Technical Official	NTO	Dirigente tecnico nazionale
OCOG	Organising Committee of Olympic Games	OCOG	Comitato Organizzatore dei Giochi Olimpici
TC	Technical Controller	TC	Controllore Tecnico
TCRR	Technical and Competition Rules & Regulations	TCRR	Regolamenti tecnici
TD	Technical Delegate	TD	Delegato tecnico (DT)
	Team Official		Dirigente della squadra (DS) allenatore, assistente allenatore, fisioterapista, medico della squadra, manager, capo squadra
TIS	Technology and Information System	TIS	Programma informatico
TO	Technical Official	TO	<i>Technical Official</i>
VFE	Verification of Final Entries	VFE	Verifica delle iscrizioni definitive
YOG	Youth Olympic Games	YOG	Giochi Olimpici <i>Youth</i>